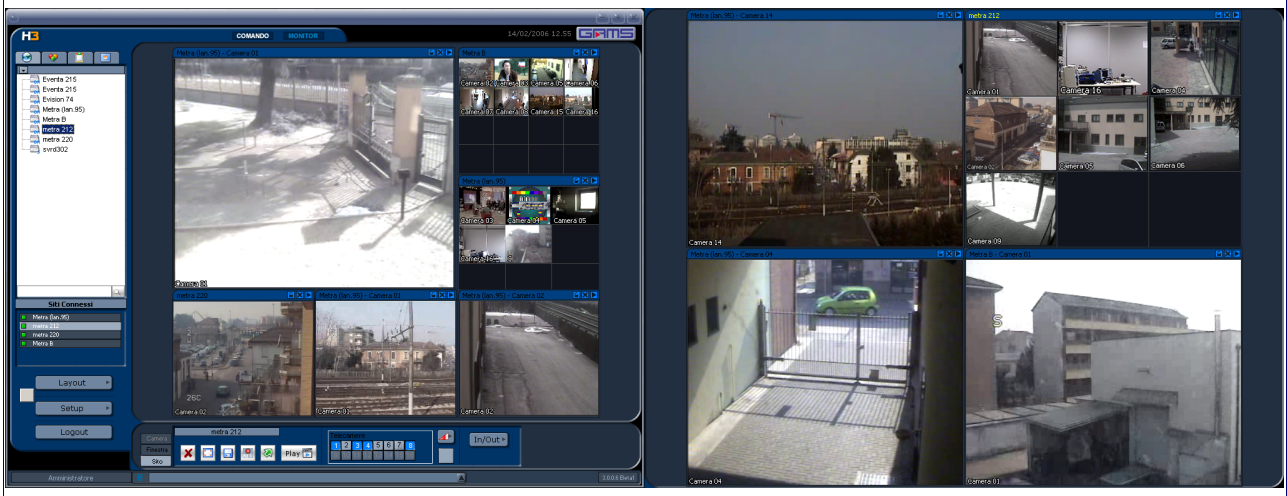
PROGRAMMA
DI
CENTRALIZZAZIONE VIDEO

IMMAGINI IN TEMPO REALE (tvcc)
E REGISTRATE (play)



MANUALE DI
INSTALLAZIONE ED USO

Ver. 0.4

Giugno 2009

INDICE

1. INTRODUZIONE 03

2. CARATTERISTICHE GENERALI 04

3. INSTALLAZIONE DEL PROGRAMMA 05

3.1 Requisiti minimi del computer 05

3.2 Installazione 05

3.3 Conversione database da Hypnos2 a Gams H3 (h2h) 06

4. PROGRAMMA 07

4.1 Maschera principale 07

4.2 Prime impostazioni 09

4.3 Connessioni 12
4.3.1 *Selezione del Sito da chiamare* 12
4.3.2 *Avvio chiamata con doppio clic* 12
4.3.3 *Avvio chiamata trascinando il nome del Sito dalla Lista ad una finestra* 14
4.3.4 *Avvio chiamata trascinando il nome della Camera di un Sito dalla Lista ad una finestra* 14
4.3.5 *Trascinamento telecamere nelle varie finestre di visualizzazione* 15
4.3.6 *Ingrandimento telecamera (Zoom)* 16
4.3.7 *Barre di comando* 17
4.3.8 *Finestra con singola telecamera: come sostituire o aggiungere una telecamera* ... 23
4.3.9 *Indicazioni sulle immagini delle telecamere* 24
4.3.10 *Play - Sistemi digitali serieDR e Vector* 25
4.3.11 *Play - Sistemi digitali Primo* 27
4.3.12 *Play - Sistemi digitali Svrd* 30
4.3.13 *Chiusura di una connessione e di una finestra di visualizzazione* 32
4.3.14 *Connessioni tramite programmi di Layout* 32
4.3.15 *Connessioni tramite programmi di Ronda* 33
4.3.16 *Connessioni tramite Mappe interattive* 35
4.3.17 *Connessioni in entrata (Allarmi)* 38

5. IMPOSTAZIONI DEL PROGRAMMA 39

5.1 Configurazioni dell'area di visualizzazione (Layout) 39
5.1.1 *Connessioni con tutte le finestre occupate* 39
5.1.2 *Formato di visualizzazione di ogni monitor* 39

5.2 Gestione Siti 40
5.2.1 *Configurazione dei Siti in Aree* 40
5.2.2 *Modifica e cancellazione di un'Area Siti* 41
5.2.3 *Configurazione nuovo Sito* 41
5.2.4 *Modifica e rimozione di un Sito* 42

5.3 Configurazione modem 48

5.4 Configurazione GRouter 49

5.5 Configurazione Ronda 50

5.6 Configurazione allarmi 51

5.7 Configurazione misure di Sicurezza 53

5.8 Gestione delle registrazioni sul PC 57

5.9 Monitor ausiliari 58

5.10 Impostazioni di visualizzazione dei Siti 59

5.11 Log Eventi 61
5.11.1 *Visione archivio* 61
5.11.2 *Cancellazione automatica Log Eventi* 62

6. VARIE 63

6.1 Accessi remoti di Windows (chiamate in uscita) 63

6.2 Accesso remoto di Windows (chiamate in entrata) 68

6.3 Installazione di alcuni modem/TA 72

1. - INTRODUZIONE

Gams H3 è un programma destinato alla gestione centralizzata di impianti di video sorveglianza basati sui sistemi digitali Gams Svrd/Dr della prima generazione, di apparati Nova, DR42/82/164, Eventa, Evision, Metra, Maximer, Vector, Primo, Libra dell'ultima generazione.
In base alla versione, il programma consente fino a 256 connessioni contemporanee (espandibili ad un numero virtualmente illimitato subordinato alla capacità di calcolo del PC e alle prestazioni della rete LAN) verso apparati digitali Gams, utilizzando collegamenti su rete dati (Lan, Adsl, Hdsl), linee telefoniche Isdn e Pstn o Wireless (WiFi/Bluetooth/Cellulare).
Con un semplice movimento del mouse si avviano rapidamente connessioni contemporanee per visualizzare le telecamere di più siti componendole su più schermi a proprio piacere (monitor collegati direttamente al computer o connessi su rete Lan telecomandabili dal software).
Sono disponibili funzionalità di chiamata manuale e di ricezione automatica su evento/allarme remoto, visione di immagini in tempo reale o registrate dall'apparato remoto, gestione di telecamere brandeggiabili e dei comandi in uscita dei sistemi remoti, registrazione in locale di tutti i flussi video con limitazione dell'occupazione massima e dei giorni di visualizzazione (privacy). Mappe multilivello interattive consentono di identificare la posizione delle telecamere e dei consensi di I/O degli impianti remoti (funzione disponibile con la prossima versione di Gams H3).
Il programma gestisce in modo avanzato la sicurezza, consentendo di impostare per ogni utente quali funzioni del programma può utilizzare, in che fasce orarie e a quali siti può connettersi.

Versioni del programma
Il programma è disponibile in otto versioni.
Ogni versione consente le medesime funzioni e si distingue dalle altre esclusivamente per il numero di Siti configurabili in rubrica, il quale varia da 1 (versione gratuita) ad un numero virtualmente illimitato.
Questo numero, come conseguenza, determina anche il numero massimo di connessioni effettuabili contemporaneamente.
Le versioni disponibili sono le seguenti:

Rubrica	***Rubrica***	***Rubrica***	***Rubrica***	***Rubrica***	***Rubrica***	***Rubrica***	***Rubrica***
01 Utente	04 Utenti	10 Utenti	15 Utenti	20 Utenti	30 Utenti	50 Utenti	>50 Utenti

Chiave hardware
In abbinamento al programma Gams H3, viene fornita una chiave hardware da installare sul computer.
Questo accessorio cambia in base alla versione del programma e determina il numero di siti configurabili in rubrica. Nel caso in cui non venga installata, Gams H3 consente una sola connessione (indipendentemente dal tipo di apparato remoto configurato in rubrica). L'installazione dei driver della chiave hardware viene effettuata durante l'installazione del programma Gams H3 (vedi par. 3.2). In mancanza, effettuare una nuova installazione del programma Gams H3. L'installazione fisica della chiave hardware può essere effettuata in ogni momento, successivo all'installazione dei driver e col programma Gams H3 non in esecuzione.

2. – CARATTERISTICHE GENERALI

Caratteristiche fondamentali del programma:

1. Facile ed immediata procedura di **installazione guidata**
2. Compatibile con **Windows 2000 e XP-SP2**
3. Gestione di un **numero virtualmente illimitato di Siti**
4. **Drag&View**: connessioni rapide e massima flessibilità nella visualizzazione delle telecamere con un semplice movimento del mouse
5. **SmartLayout**: per richiamare contemporaneamente e velocemente le telecamere di più siti, componendole a schermo a proprio piacere
6. Fino a **256 connessioni contemporanee** espandibili ad un numero virtualmente illimitato (1)
7. Connessioni su LAN, ISDN, PSTN o Wireless (WiFi/BlueTooth/Cellulare)
8. Fino a **5** programmi di **Ronda** automatica con possibilità di richiesta di conferma visuale
9. Gestione automatica della **ricezione su allarme** periferico
10. **Multi Local Monitor**: fino a 4 monitor collegati allo stesso PC per la visualizzazione delle immagini periferiche in full-screen o in **molteplici formati di multiplexer**, per un'immediata ed efficace visione di più ambienti remoti contemporaneamente
11. Visione delle immagini raccolte in tempo reale (**TVCC**) o precedentemente registrate sugli apparati remoti (**Play**), in condizioni normali e in stato di allarme periferico
12. Possibilità di **registrazione in locale** di tutti i flussi video con limitazione dell'occupazione massima e dei giorni di visualizzazione (privacy)
13. **Telegestione** degli **ingressi/uscite digitali** di ciascun apparato periferico
14. Brandeggio di telecamere **Dome**
15. **Mappe multilivello interattive Raster o Vettoriali** (Autocad), con visualizzazione della posizione delle telecamere e degli I/O (disponibile dalla prossima versione di Gams H3)
16. **Gestione avanzata della sicurezza**: per ogni utente è possibile selezionare puntualmente quali parti del programma può utilizzare , in che fasce orarie e a quali siti può connettersi
17. **Download registrazioni da remoto** dai sistemi digitali Primo
18. **Masterizzazione diretta su CD/DVD** delle registrazioni scaricate dai sistemi digitali Primo.

(1) Il numero effettivo di connessioni contemporanee è subordinato alla capacità di calcolo del PC e dalle prestazioni della rete LAN.

3. – INSTALLAZIONE DEL PROGRAMMA

3.1 – REQUISITI MINIMI DEL COMPUTER

Per installare il programma Gams H3 occorre che il computer a disposizione abbia determinati requisiti.

Per conoscere le caratteristiche tecniche del personal computer contattare il nostro Ufficio Tecnico.

3.2 – INSTALLAZIONE

Prima di installare Gams H3, si consiglia di chiudere tutte le applicazioni attive.
Utilizzare il Cd-rom di installazione di Gams H3. Inserire il Cd-rom nel lettore Cd: l'applicazione di auto-installazione si avvierà automaticamente. Se questo non dovesse accadere, con il comando Esegui del menù Avvio\Start di Windows, cercare sul Cd-rom (con Sfoglia) ed eseguire il programma "H3Setup.exe".
Gli utenti esperti possono personalizzare le scelte proposte dal programma; quelli inesperti, invece, possono mantenere le impostazioni di default del programma d'installazione.
Una serie di finestre guidano l'utente:

1) "Benvenuti nel programma di installazione di Gams H3". Cliccare su Avanti.
2) "Informazioni utente". Inserire il nome dell'Utente e della Società e cliccare su Avanti.
3) "Selezione della cartella di installazione". Il programma d'installazione crea la cartella "H3" (con tutti i files del programma Gams H3) nella cartella di sistema "Programmi". In caso si desideri modificare la locazione dei files, col pulsante Sfoglia selezionare un'altra directory sul PC. Cliccare su Avanti.
4) "Selezione della cartella nel Menù Avvio/Start". L'installazione crea una cartella nel menù Avvio di Windows con il link per avviare il programma. La cartella di default è "Menù Avvio/Programmi/Gams H3", per modificarla cliccare su Sfoglia e selezionarne un'altra. Cliccare su Avanti.
5) "Pronto per l'installazione". Il programma riporta le impostazioni selezionate: in caso di errori cliccare su Indietro ed effettuare le modifiche necessarie, altrimenti cliccare su Installa.
6) "Installazione in corso" (Gams H3). Viene avviata l'installazione dei files di Gams H3: una barra si colora in verde durante il salvataggio dei files.
7) "Installazione in corso" (Firebird Database Server). Viene avviata l'installazione del Database utilizzato da Gams H3 per gestire la rubrica (menù "Gestione siti"): una barra si colora in verde durante il salvataggio.
8) "Completamento dell'installazione".

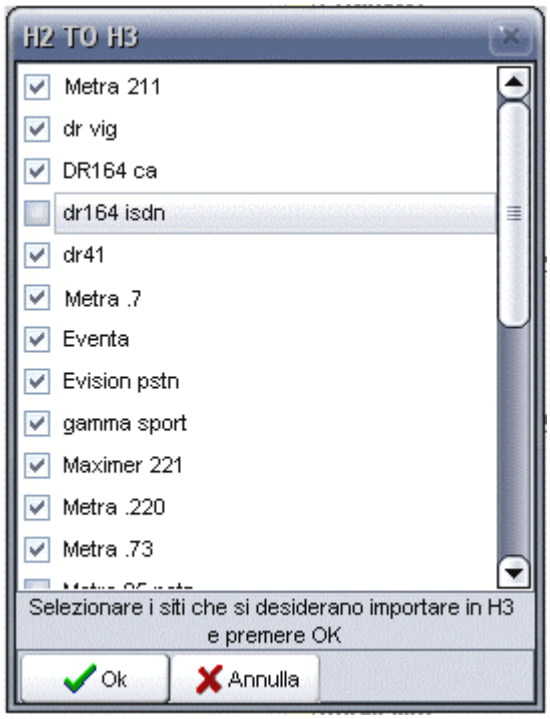
Nel caso in cui, sul PC, fosse presente l'applicativo Hypnos2, è possibile avviare un programma che prelevi i dati dalla rubrica di Hypnos2, li converta e li salvi nella rubrica di Gams H3; per fare questa operazione, selezionare la casellina davanti a Lancia il convertitore da database Hypnos2 a Gams H3.
Gams H3 può assumere caratteristiche diverse in base alla presenza della chiave hardware (installata su porta parallela o USB del PC), la quale viene fornita in diverse versioni in base alle necessità del cliente.
Per installare i driver che consentono al PC di gestire la chiave hardware, selezionare la casellina davanti a Installazione driver chiave hardware.
Cliccare su Fine, l'installazione viene completata: l'installazione dei drive della chiave hardware, se opportunamente selezionata, avviene in modo automatico; il processo di importazione e conversione del database, se opportunamente selezionato, avvia il programma "h2h" (vedi par. 3.3), utile per selezionare i Siti, configurati in Hypnos2, che si vuole importare in Gams H3.

3.3 – CONVERSIONE DATABASE DA HYPNOS2 A GAMS H3 (H2H)

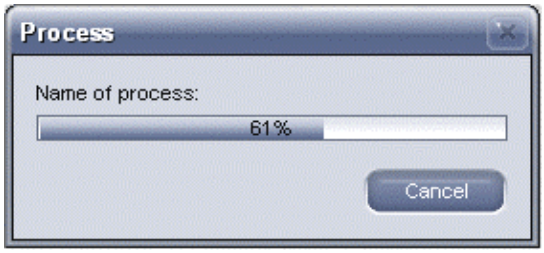
Nell'ultima fase dell'installazione di Gams H3 si può avviare un programma che consente di importare i dati dei Siti periferici dalla rubrica di Hypnos2.

Questo programma può essere eseguito anche in un secondo momento: con il comando Esegui del menù Avvio\Start di Windows, cercare (clic sul Sfoglia) ed eseguire (clic su OK) il programma "h2h.exe" presente nella cartella dell'applicativo Gams H3.

Si apre una finestra (a lato) con l'elenco dei Siti presenti nella rubrica di Hypnos2; davanti ad ogni sito è presente una casellina, in cui il programma inserisce come default il flag di selezione (de-selezionare le caselline dei Siti che non si desidera importare nella rubrica di Gams H3).
Clic su OK.



Una seconda finestra riporta lo stato del processo di importazione / conversione del database.
Alla fine, una terza finestra informa l'utente sull'esito del processo.
N.B. Le chiavi software, usate per le connessioni coi sistemi digitali Svrd, vengono copiate nella cartella "/H3/ChiaviSVRD".



4. - PROGRAMMA

Il programma si avvia cliccando sull'icona nella cartella del "Menù Avvio/Programmi/Gams H3" di Windows (o dalla cartella impostata in fase di installazione, vedi par.3.2).
Gli utenti potranno comunque creare un collegamento sul desktop.

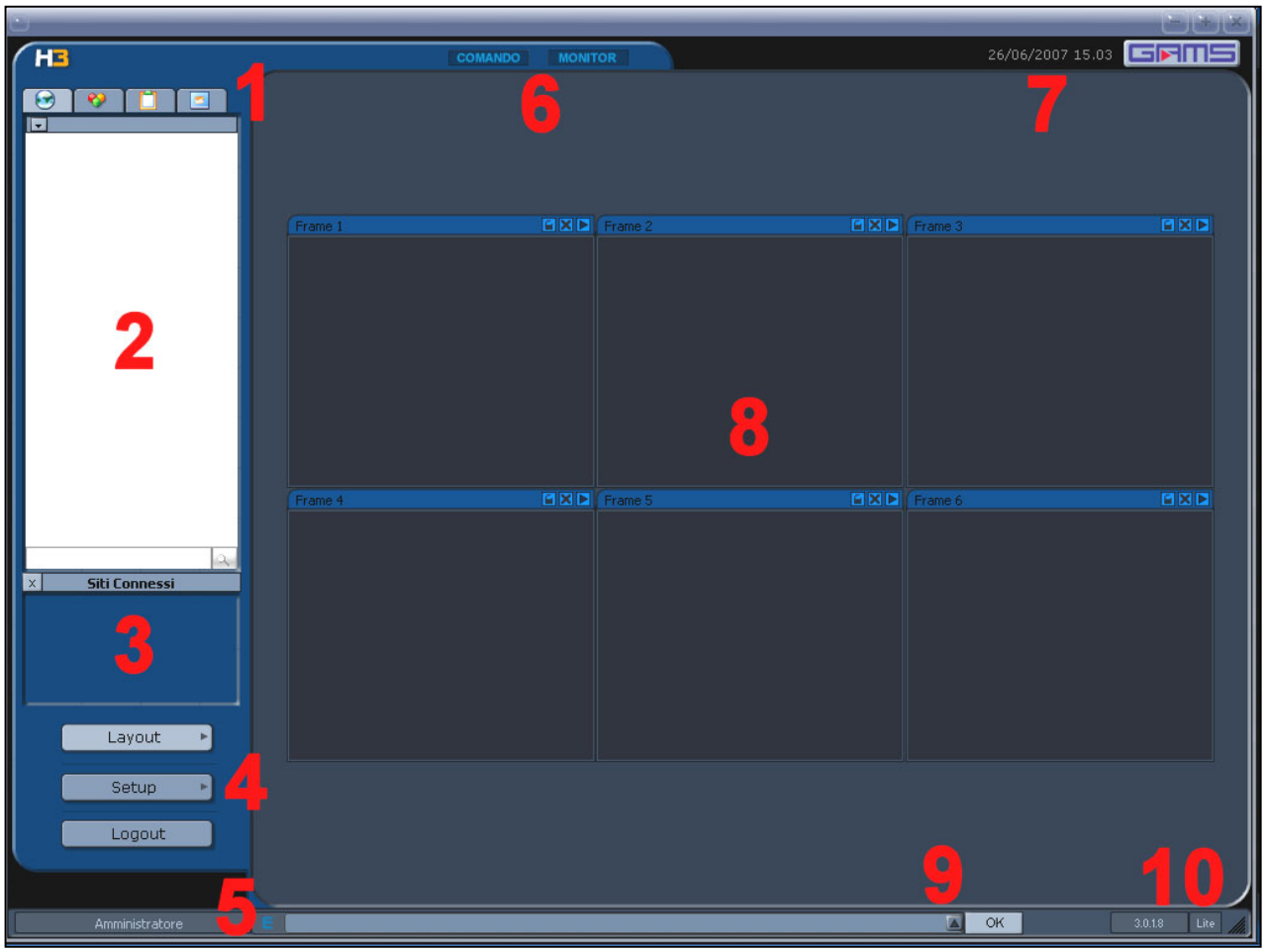
L'accesso al programma Gams H3 può avvenire in due modalità:

- accesso libero: chiunque accede ha la possibilità di gestire tutte le funzioni del programma e di avviare tutte le connessioni ai Siti in rubrica
- accesso tramite Login di autenticazione: tramite l'inserimento di username e password, pone delle limitazioni configurabili nel programma, che prevedono la possibilità di consentire o vietare, sempre o in determinate fasce orarie, l'accesso al programma e/o l'accesso ai menù di configurazione e/o l'avvio delle connessioni a tutti o parte dei Siti in rubrica.

Queste due modalità possono essere configurate, con tutte le variabili possibili, nel menù di configurazione del programma.
Al primo avvio, Gams H3 consente l'accesso a chiunque come Amministratore; sarà compito dell'utente modificare i parametri di sicurezza (vedi par. 5.7).

4.1 - MASCHERA PRINCIPALE

La maschera principale si presenta come la figura seguente, sulla quale si distinguono sette aree principali.



La maschera è composta da sette aree principali.

1 Selezione Liste

Lista Siti: mostra l'elenco di tutti Siti presenti in Rubrica, in ordine alfabetico.

Lista Layout: i Layout sono programmi configurabili in ogni momento, richiamando i quali, con un solo clic, è possibile avviare le connessioni a Siti pre-configurati nel formato di visualizzazione pre-impostato, con finestre costituite da multiplexer di tutte le telecamere di un singolo Sito (o solo una parte di esse), oppure con finestre costituite da multiplexer di camere di più Siti. Vedere il par.4.3.13.

Lista Ronde: visualizza e consente di avviare i programmi di Ronda configurati nel menù di configurazione del programma (vedere i par. 4.3.14 e 5.5).

Lista Mappe: richiama l'elenco delle mappe interattive del territorio e dei Siti.

Lista Aree: visualizza l'elenco delle Aree in cui sono divisi i Siti e consente la selezione di una di esse. Selezionando un'Area, vengono visualizzati solo i Siti ad essa appartenenti; selezionando Tutti, vengono visualizzati tutti i Siti della rubrica in ordine alfabetico.

2 Visualizzazione contenuto Liste: vengono visualizzati i Siti, o i Layout, o le Mappe della Lista selezionata. Subito sotto l'area è posizionata una casella con un pulsante, utili per effettuare una ricerca di un Sito (per esempio nel caso non si ricordi l'Area di appartenenza): digitare il nome del Sito e cliccare sul pulsante a destra (raffigurante una lente).

3 Elenco Siti connessi: vengono elencati i Siti connessi con lo stato del collegamento (verde=attivo, giallo=in corso, rosso=non attivo per problemi di connessione). Cliccando sul pulsante con la [**X**] , si chiudono tutti i collegamenti attivi.

4 Menù di configurazione
Layout: consente di configurare l'area di visualizzazione delle connessioni (griglia) e la modalità di apertura delle connessioni in caso di griglia completa. Vedi il par. 5.1.
Setup: consente la configurazione del programma e della rubrica dei Siti.
Logout: consente di effettuare il cambio Utente.
5 Nome Utente: indica lo username dell'utente che ha effettuato il Login.
6 Selezione delle barre di Comando e dei Monitor
Comando: apre la barra dei comandi nella parte inferiore della maschera di Gams H3, con la quale vengono gestite molteplici funzioni di ogni Sito, singola telecamera o finestra, selezionati nell'area di visualizzazione. Tramite la barra di comando si può: salvare fotogrammi e filmati sul PC, avviare la modalità play, regolare qualità, definizione, contrasto e luminosità di ogni telecamera, brandeggiare Dome camere, visionare lo stato di ingressi e uscite digitali dei sistemi remoti, etc. Vedi il par. 4.3.7.
Monitor: richiama la barra dei monitor remoti ausiliari (non disponibile in questa versione).
7 Data e ora: utile in caso di fasce orarie (vedi il paragrafo 5.7).
8 Area di visualizzazione: area dedicata alla visualizzazione delle connessioni ai Siti periferici; si può personalizzare impostando il numero e il formato delle finestre di connessione (tramite il menù Layout).
9 Barra eventi di allarme: vengono indicate le chiamate di allarme ricevute nella sessione in corso di Gams H3. Il pulsante [**OK**] deve essere premuto per tacitare il segnale sonoro attivato all'arrivo di una chiamata d'allarme (vedi i par. 4.3.17 e 5.6 per funzionamento e impostazione del segnale).
10 Versione software

4.2 - PRIME IMPOSTAZIONI

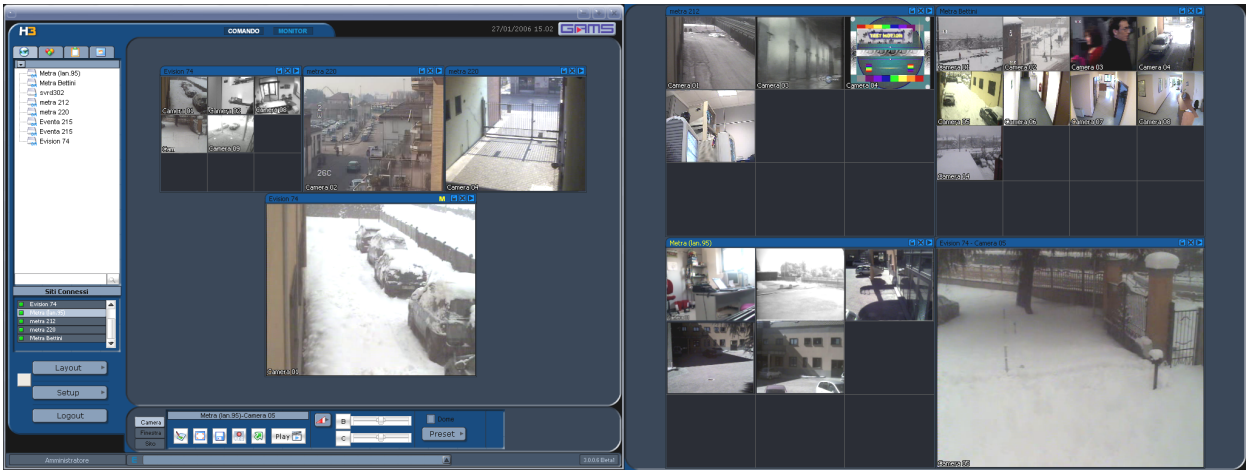
Al primo avvio del programma Gams H3, occorre eseguire delle operazioni di configurazione principali.

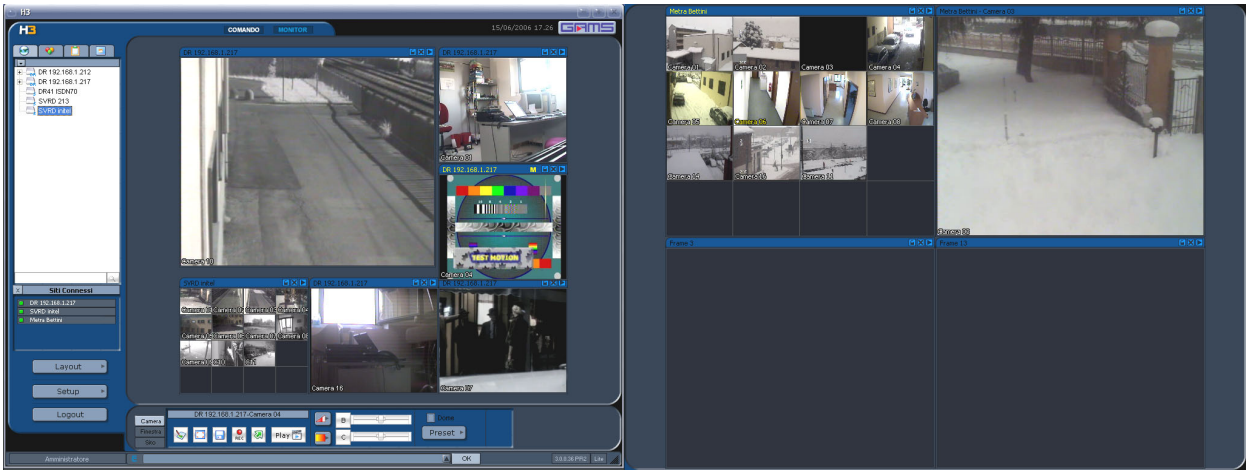
1) Impostazione del Layout

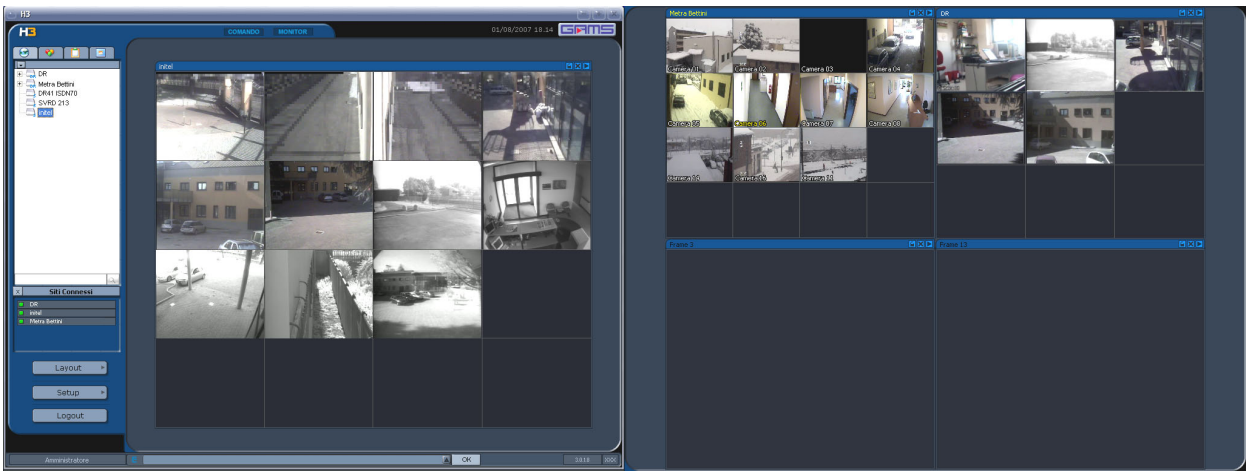
La configurazione dell'**area di visualizzazione** (formato e numero delle finestre di connessione) deve essere eseguita tenendo presente tre considerazioni fondamentali:

- numero di Siti a cui connettersi contemporaneamente
- dimensione della finestra in cui visionare le immagini di una o più telecamere
- numero di telecamere del singolo sito da visionare in connessione

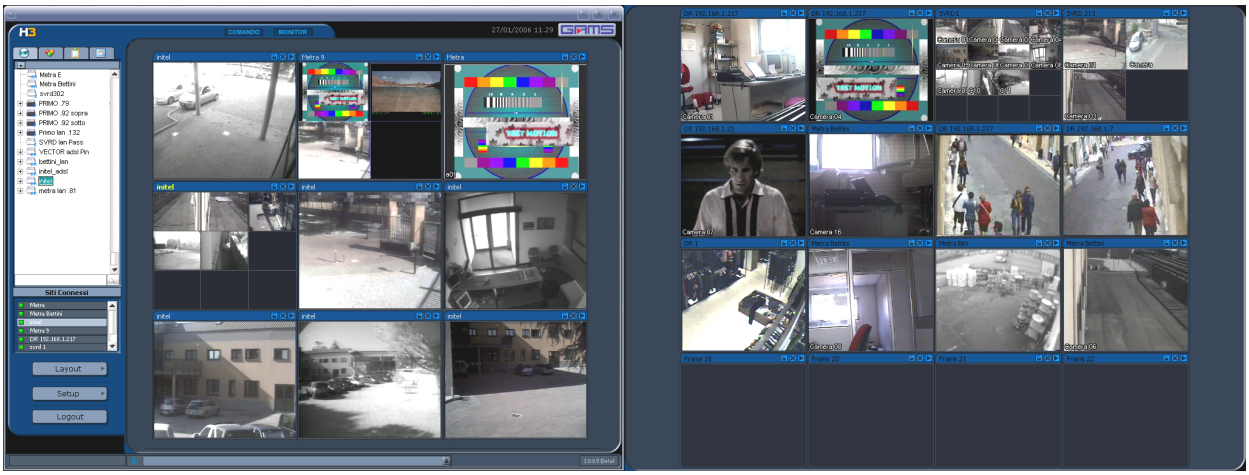
Se si dà più importanza al numero di Siti a cui connettersi contemporaneamente, allora si deve adottare una griglia del Layout con più finestre possibili, tenendo conto anche dei monitor VGA disponibili (in base alla scheda video del computer si possono adottare fino a 4 monitor VGA).
Se invece si preferisce visualizzare le immagini nei particolari, allora si devono configurare quelle griglie che utilizzano una o più finestre di visualizzazione dalle dimensioni maggiori.
Infine, se la connessione ad un Sito viene stabilita in modo da visualizzare solo una parte delle telecamere connesse al sistema periferico (dal multiplexer completo si de-selezionano quelle telecamere meno importanti, mantenendo comunque la possibilità di visionarle all'occorrenza), si può stabilire un compromes-so tra dimensione finestre e numero di connessioni attive contemporaneamente.
I molteplici formati di visualizzazione, la possibilità di muovere le telecamere da una finestra all'altra (creando mosaici di immagini di più Siti nella stessa finestra) e la connessione ad un Sito attivabile per singola telecamera, consentono di creare numerose composizioni di immagini sui vari monitor, soddisfacendo ogni esigenza dell'utente. Per la configurazione dell'area di visualizzazione (Layout), leggere il paragrafo 5.1.
In caso si dispongano di più monitor, vedere il par.5.10.







In questi formati (figure sopra) si è optato per una maggiore dimensione delle finestre di visualizzazione.



In questo formato, invece, si può sorvegliare un maggior numero di Siti connessi contemporaneamente, ma le immagini delle telecamere vengono visualizzate in formato più piccolo.

2) Configurazione rubrica Siti

Nella **rubrica dei Siti** si devono inserire i dati di configurazione dei sistemi digitali a cui connettersi o da cui ricevere le chiamate di allarme. I Siti possono essere divisi in Gruppi, creando un elenco ordinato in cui eseguire ricerche semplici e veloci.
Per ogni Sito si deve configurare il modello dell'apparato digitale (in base al quale viene impostata la procedura corretta di connessione e autenticazione), il tipo di connessione e l'indirizzo IP o il numero telefonico, le titolazioni e il tipo di telecamere, la chiave software o la password per l'autenticazione, etc.
Per creare i Gruppi e i singoli Siti vedere il paragrafo 5.2.
Nel caso in cui, durante l'installazione del programma Gams H3, è stata effettuata l'importazione/ conversione del database (rubrica) di Hypnos2 (vedi par.3.3), la rubrica di Gams H3 riporta tutti i dati dei Siti normalmente chiamati con Hypnos2. Per effettuare modifiche e/o per aggiungere nuovi Siti vedere i par. 5.2.3 e 5.2.4.

3) Configurazione connessioni tramite modem

In caso di utilizzo di modem per connessioni isdn, pstn, gsm e gprs, occorre configurare il programma per il corretto impiego di questi apparecchi (se Gams H3 viene utilizzato per connessioni solo tramite Lan o Adsl, saltare questa fase della configurazione).
Le connessioni isdn, pstn, gsm e gprs, in base al tipo di apparato digitale che si vuole chiamare, richiedono protocolli di trasmissione diversi e modalità differenti di gestione.

Occorre pertanto impostare i modem come segue:

- per le connessioni verso gli **apparati digitali Svrd** (Svrd101, Svrd201, Svrd301, Svrd302, Dr41) **e Nova**, configurare i modem nel menù di configurazione del programma (vedi par. 5.3 e 6.3).
- per le connessioni verso gli **apparati digitali SerieDR** (DR42/82/164, Eventa, Evision, Metra, Maximer)**, Vector, Primo e Libra** occorre creare "Accessi remoti di Windows" (Hypnos1, Hypnos2... per isdn, gsm e gprs; HypnosA1, HypnosA2... per pstn) nei quali impostare i modem da impiegare (vedi i paragrafi 6.1 e 6.2).

***ATTENZIONE**: i modem e TA impiegati per le connessioni verso apparati Svrd/Dr41/Nova (impostati nel menù di Configurazione di Gams H3) **NON** devono essere gli stessi impiegati per le connessioni verso gli apparati SerieDR, Vector, Primo e Libra (selezionati negli "Accessi remoti di Windows").*

Gams H3, in base alla configurazione del Sito in rubrica (vedi par. 5.2.4 alla voce "Tipo"), si connette al sistema periferico selezionato dall'operatore, impiegando il modem e la modalità di gestione appropriati.

4) Configurazioni successive

Una volta effettuate le impostazioni dei tre punti precedenti, l'utente è già in grado di effettuare connessioni e gestire le funzioni base del programma.

In base alle esigenze personali, è possibile personalizzare il programma Gams H3, impostando le seguenti funzioni:

Sicurezza
Configurando gli Utenti è possibile limitare l'accesso al programma, l'accesso ai menù di configurazione, le connessioni a tutti o parte dei Siti, sempre o in determinate fasce orarie (vedi par.5.7).

Ronde
Elenchi di Siti richiamabili dall'operatore di Gams H3, con i quali egli avvia una sequenza di connessioni verso i periferici configurati, evitando di cercarli nella rubrica uno alla volta (vedi il par. 5.5).

GRouter
Apparecchio da connettere in rete Lan e pilotato da Gams H3, gestisce le connessioni isdn, pstn, gsm e gprs, al posto del PC di Gams H3 (i modem sono connessi al GRouter munito di 4 porte COM e 4 porte USB). Vedi il paragrafo 5.4.

Registrazioni sul PC
Gams H3 consente di salvare filmati delle immagini ricevute durante le connessioni, nella directory e con le modalità configurate dall'utente (vedi i paragrafi 5.2.4 e 5.8).

4.3 - CONNESSIONI

4.3.1 Selezione del Sito da chiamare

Una volta impostati i parametri di configurazione, l'utente che ha effettuato l'accesso al programma (Login) può effettuare le connessioni ai Siti in rubrica. Selezionare il Sito nella lista:

cliccare il pulsante a lato e scorrere l'elenco completo (ordine alfabetico)

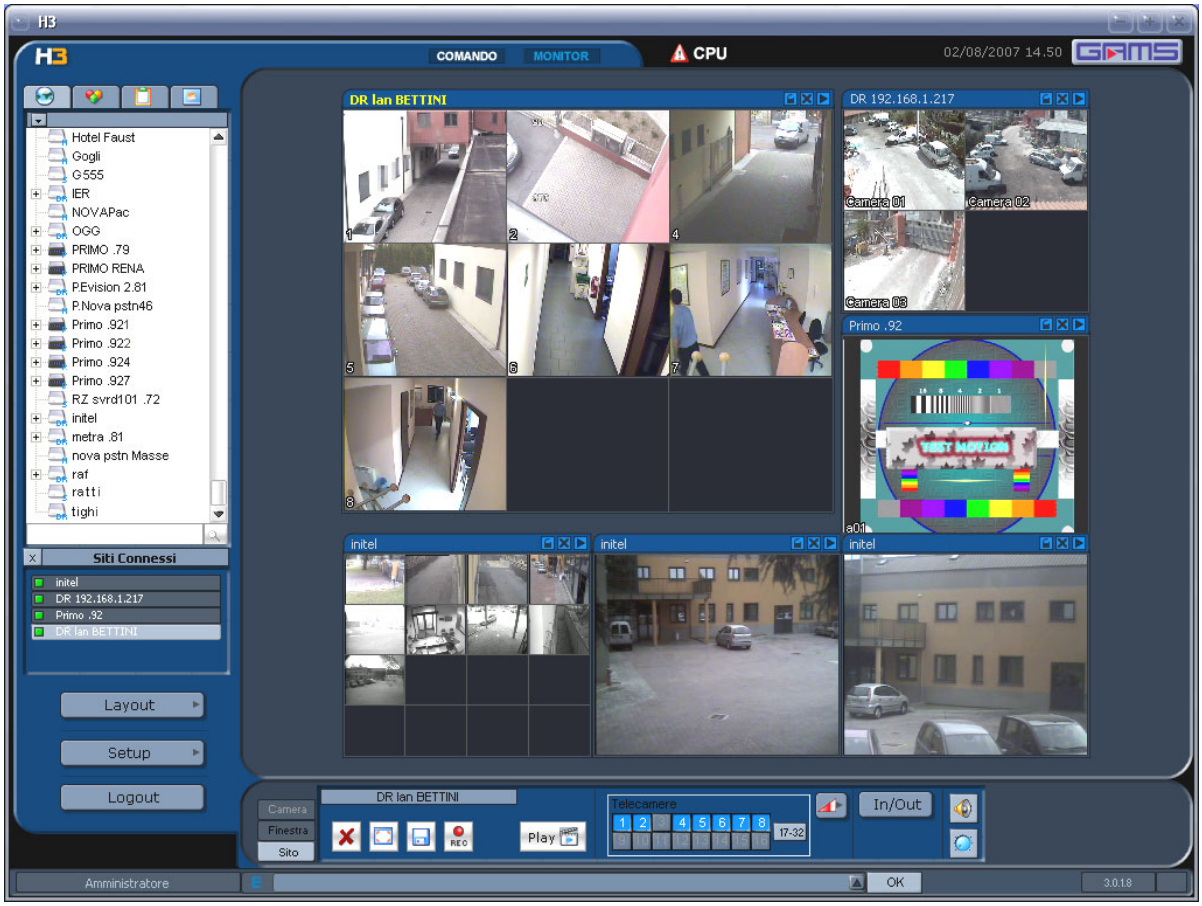
oppure cercarlo digitando il nome nella casella e cliccando sul pulsante.

Nel caso in cui i Siti fossero divisi in Aree, per visualizzare solo i periferici di un'Area, cliccare sul pulsante indicato dalla freccia a lato e nel menù a tendina selezionare l'Area desiderata.
Selezionando Tutti, si visualizzano in ordine alfabetico tutti i Siti in rubrica.

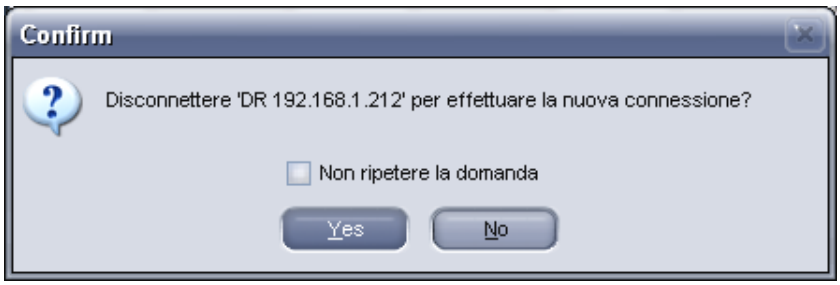
La connessione può essere avviata in tre modi:
- doppio clic sul nome del Sito
- trascinando il nome del Sito dalla lista ad una finestra di visualizzazione
- trascinando il nome della telecamera di un Sito dalla lista ad una finestra di visualizzazione

4.3.2 Avvio chiamata con doppio clic

Cliccare due volte sul nome del Sito: Gams H3 sceglie automaticamente la finestra di connessione in cui visualizzare le immagini del sistema digitale remoto. Ripetendo più volte l'operazione si avviano più connessioni contemporanee, fino ad occupare tutte le finestre libere.
Nella lista Siti connessi vengono indicati i nomi dei Siti: un quadratino colorato davanti al nome indica lo stato della connessione (verde=attiva, giallo=in corso, rosso=fallita).



Quando si avvia una connessione ad un Sito e non ci sono più finestre di visualizzazione libere, il programma mostra la finestra riportata a lato, con la quale pone l'operatore di fronte a due scelte:



1. Chiudere la connessione da più tempo in corso, il cui nome viene indicato e la cui finestra di visualizzazione non è bloccata con il lucchetto di blocco (vedi la nota "Blocco finestra" a fondo pagina). Cliccando su [Yes], Gams H3 chiude la connessione indicata, liberando la finestra di connessione e avvia il collegamento al nuovo Sito.

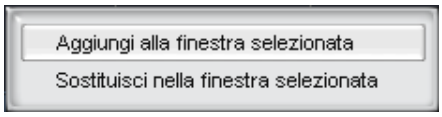
2. Annullare la chiamata: cliccando su [No], Gams H3 mantiene le connessioni precedenti.
Ponendo un flag nella casellina davanti a [Non ripetere la domanda], questa scelta non verrà più sottoposta all'operatore: se si selezionano [Yes] e la casellina, ogni connessione avviata con tutte le finestre occupate chiuderà la connessione più vecchia (tra quelle non bloccate col lucchetto); se si selezionano [No] e la casellina, la nuova connessione non verrà attivata e l'operatore sarà avvisato della mancanza di finestre libere.
E' possibile impostare il programma in modo permanente tramite Setup (vedi par. 5.10) oppure dal menù Layout della maschera principale (vedi par. 4.1 e 5.1): con "Richiedi", viene ripristinata la finestra qui sopra con cui l'operatore sceglie cosa fare, con "Sostituisci nella finestra", la nuova connessione viene visualizzata nella finestra della connessione più vecchia senza blocco (che viene terminata da Gams H3); con "Aggiungi nella finestra", le telecamere del sistema chiamato verranno mostrate nella finestra della connessione più vecchia insieme alle telecamere del sistema digitale precedentemente visualizzate (mix di Siti nello stesso frame).

- **Blocco finestra**

E' possibile fare in modo che Gams H3 non chiuda una o più determinate connessioni, anche se avviate da più tempo, **bloccando una o più finestre col lucchetto** posto nella barra superiore di esse.
Fare clic sul lucchetto aperto, questo viene chiuso e cambia colore (azzurro chiaro); la finestra è bloccata e non viene chiusa in auto-matico da Gams H3 (quando si avvia una nuova connessione con tutte le finestre occupate). Per rimuovere il blocco, cliccare sul lucchetto chiuso in modo da visualizzarlo aperto.

4.3.3 Avvio chiamata trascinando il nome del Sito dalla Lista ad una finestra

Una volta individuato il Sito da chiamare nell'elenco, cliccare sul suo nome, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse trascinare il nome in una finestra vuota dell'area di visualizzazione: la connessione viene avviata.
Nella lista Siti connessi vengono indicati i nomi dei Siti chiamati: un quadratino colorato davanti al nome indica lo stato della connessione (verde= attiva, giallo= in corso, rosso= fallita).



E' possibile trascinare il nome del Sito dalla rubrica ad una finestra già occupata, il programma apre la finestra a lato con la quale l'operatore può scegliere:

- Aggiungere nella stessa finestra di connessione le telecamere del Sito da chiamare a quelle del Sito già in connessione; si avranno così due Siti connessi visualizzati nella stessa finestra.
  ATTENZIONE: *questa funzione è attiva solo per apparati SerieDR, Vector, Primo e Libra.*
- Sostituire la connessione nuova a quella precedente (che Gams H3 chiude automaticamente).

4.3.4 Avvio chiamata trascinando il nome della Camera di un Sito dalla Lista ad una finestra *(solo per apparati SerieDR, Vector, Primo e Libra)*

Una volta individuato il Sito da chiamare nell'elenco, cliccare sulla casellina davanti al nome: si apre l'elenco ad albero delle telecamere connesse al sistema digitale (vedi a lato).

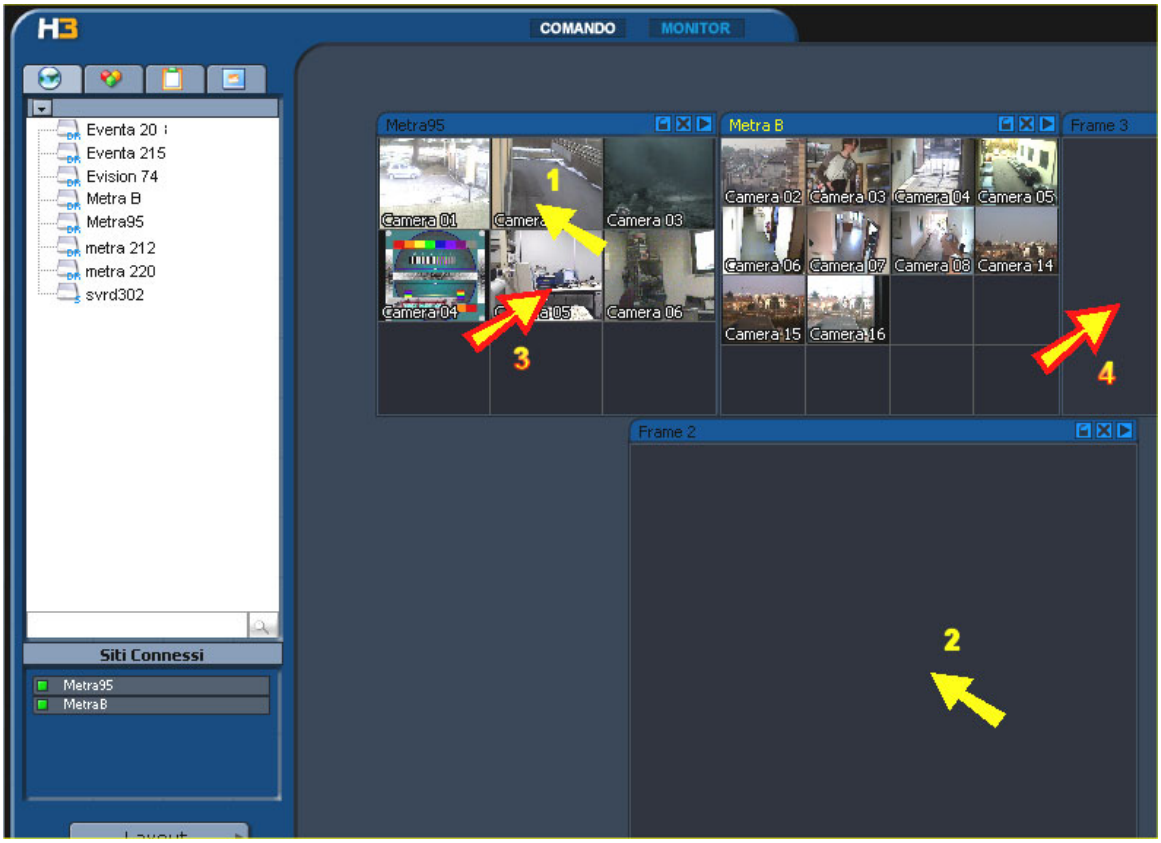
ATTENZIONE*: questa funzione è attiva solo per apparati SerieDR, Vector, Primo e Libra e solo dopo il primo collegamento andato a buon fine, necessario al programma per rilevare il numero reale di camere attive sull'apparato.*

Cliccare su una Camera e tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinare il nome di essa in una finestra dell'area di visualizzazione: la connessione al Sito viene avviata e vengono mostrate solo le immagini di quella telecamera.
E' possibile fare questa operazione sia trascinando la Camera in una finestra vuota, sia in una finestra già occupata da altra connessione ma in un riquadro libero; in questo secondo caso, si avranno così due Siti connessi visualizzati nella stessa finestra.

4.3.5 Trascinamento telecamere nelle varie finestre di visualizzazione

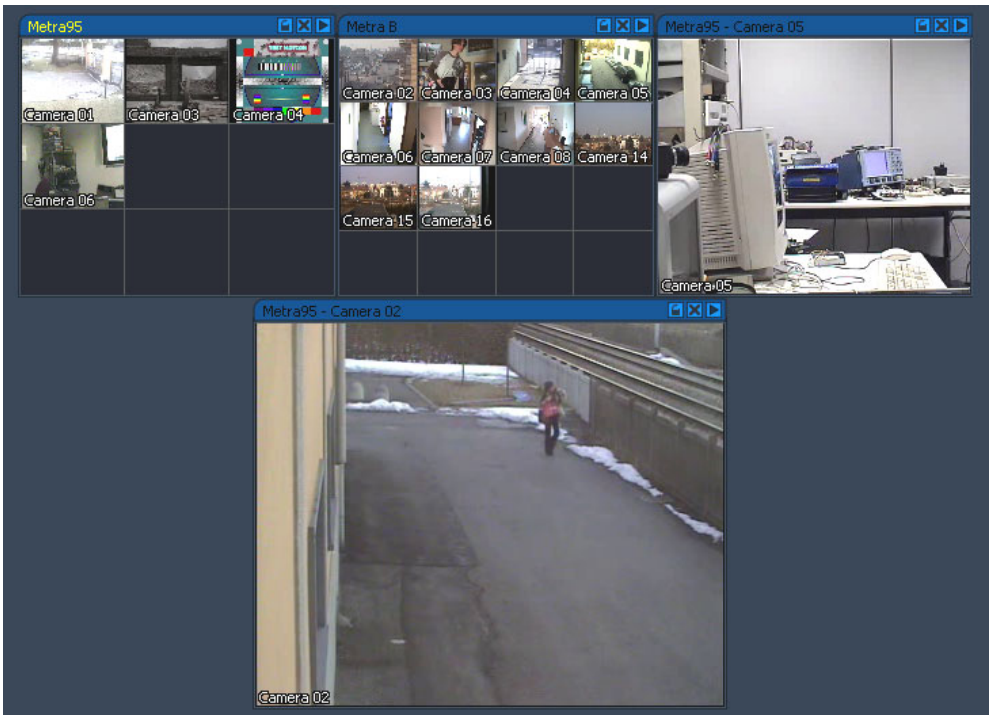
(solo per apparati SerieDR, Vector, Primo e Libra)

Una volta avviate delle connessioni ai Siti periferici tipo SerieDR, Vector, Primo e Libra, è possibile trascinare le telecamere da una finestra all'altra. Questa funzione permette di visualizzare le telecamere in formato più grande, trascinando la camera da un multiplexer a più frame ad una finestra libera.
Cliccare sulla telecamera e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinare il frame in una finestra vuota (priva di connessione attiva), come illustrato nelle figure seguenti.



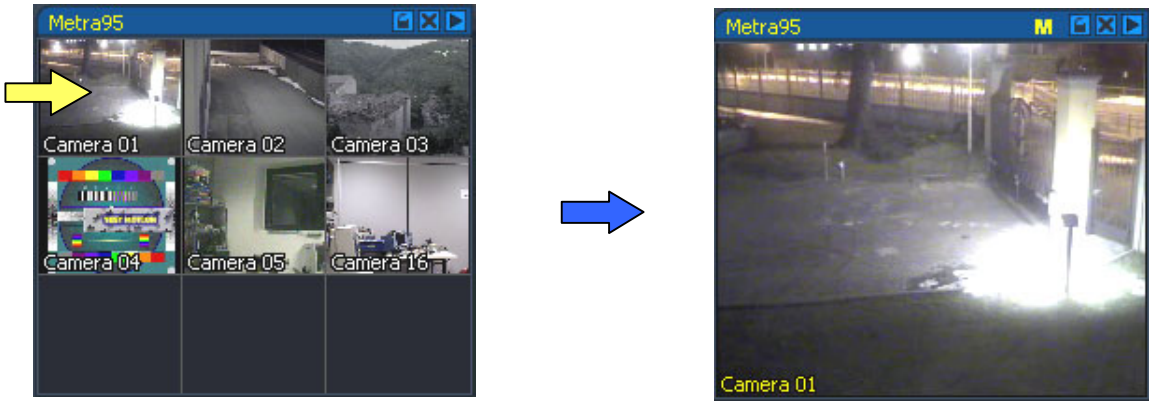
(Freccia1) La camera dalla finestra originale con multiplexer a 9 frames, viene spostata nella finestra sottostante (vedi la Freccia 2).

(Freccia 3) La camera dalla finestra originale con multiplexer a 9 frames, viene spostata nella finestra a destra (vedi la Freccia 4).
Il processo può essere eseguito in modo inverso (trascinando le camere spostate, nella finestra originale col multiplexer), ripristinando la visualizzazione precedente.



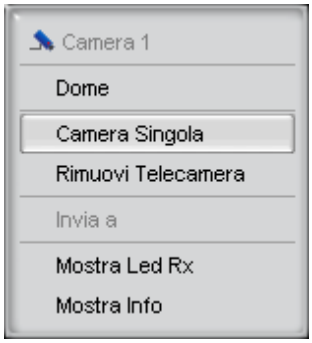
4.3.6 Ingrandimento telecamera (Zoom)

Su una finestra di visualizzazione con multiplexer a più frame, cliccare velocemente due volte su una telecamera, questa viene ingrandita in tutta la finestra di connessione.

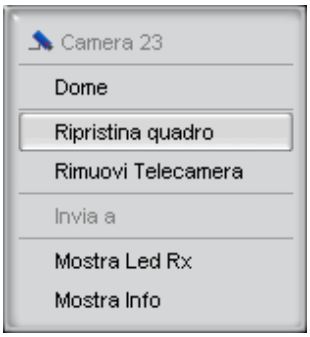


Sulla barra in alto alla finestra compare una **M** gialla: indica la presenza di uno "stato della finestra" in memoria (in questo caso vengono memorizzati la funzione zoom della telecamera, il numero delle telecamere e il formato di multiplexer della condizione originale precedente al doppio clic).
Per tornare nella condizione precedente, eseguire la stessa operazione al contrario: cliccare due volte sulla telecamera ingrandita, verranno visualizzate tutte le telecamere del Sito nel formato di multiplexer originale.

Un altro metodo per ingrandire la telecamera consiste nel cliccare col tasto destro del mouse su una telecamera e sul menù a tendina così aperto (vedi a lato), selezionare [Camera singola]. Sulla barra superiore della finestra viene indicata la lettera **M** per ricordare all'utente la memorizzazione dell'operazione di zoom.

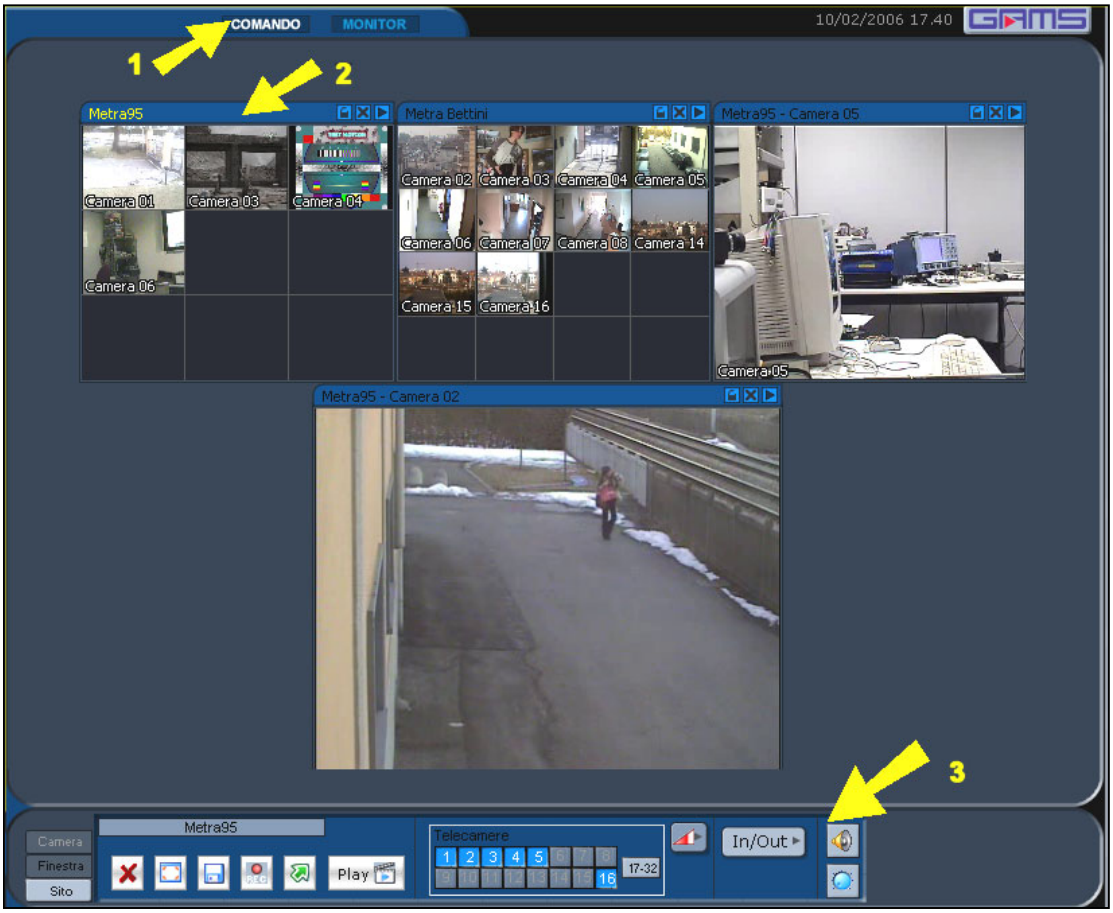


Per tornare a visualizzare tutte le telecamere del multiplexer originale, fare doppio clic sulla telecamera ingrandita (come visto nelle righe sopra), oppure cliccare nuovamente col tasto destro del mouse e, sul menù a tendina così aperto (vedi a lato), selezionare [Ripristina quadro].

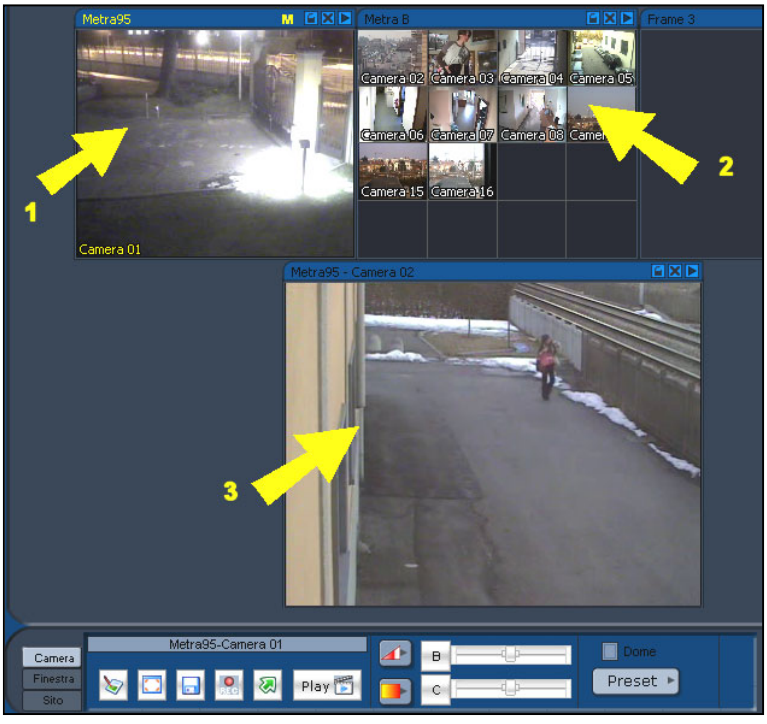


4.3.7 Barre di comando

Cliccare su COMANDO nella parte superiore della maschera di Gams H3: nella parte inferiore compare la barra di comando. Cliccare sulla barra superiore della finestra di connessione di un Sito collegato, viene aperta nella parte inferiore del programma, la barra di **Comando/Sito** dedicata a quel periferico.



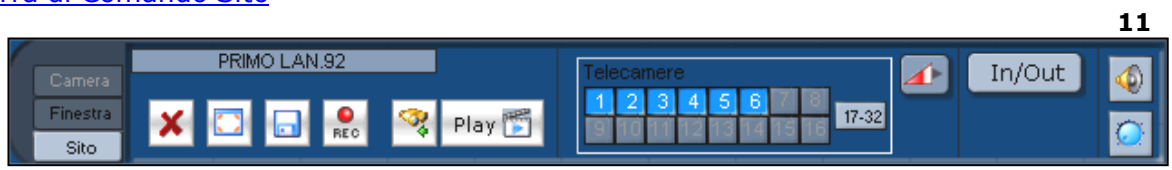
Se, invece, dopo aver cliccato su COMANDO nella parte superiore della maschera di Gams H3, si clicca su una telecamera, viene visualizzata la barra di **Comando/Camera** con i comandi relativa alla telecamera selezionata.



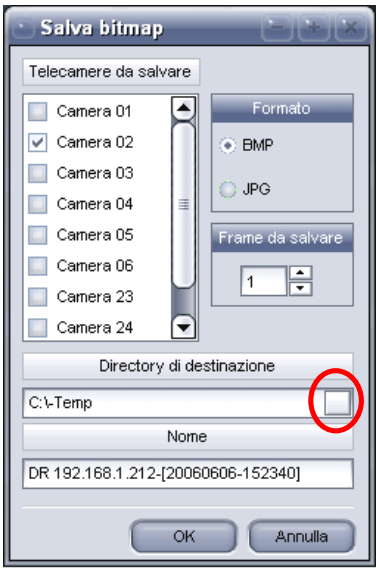
L'operazione può essere eseguita su ogni telecamera di ogni finestra di connessione: come mostra la figura a lato, è possibile cliccare su una telecamera ingrandita (vedi la freccia1), su una telecamera di un multiplexer (vedi la freccia2) o su una telecamera visualizzata in una finestra tramite il trascinamento col mouse (vedi la freccia3).

Una volta aperta la barra di Comando, si può selezionare un altro Sito (clic sulla barra superiore della finestra di connessione) o un'altra telecamera: il programma automaticamente commuta la barra nel formato corretto.

- Barra di Comando Sito



1 Barra: cliccando su [Camera], [Finestra], [Sito] si visualizza la barra di Comando dedicata. Gams H3 aggiorna automaticamente la barra visualizzando quella di **Comando/Sito**, quando si clicca sulla barra superiore di una finestra di connessione ad un Sito, quella di **Comando/Camera** quando si clicca su una telecamera in una finestra di connessione.



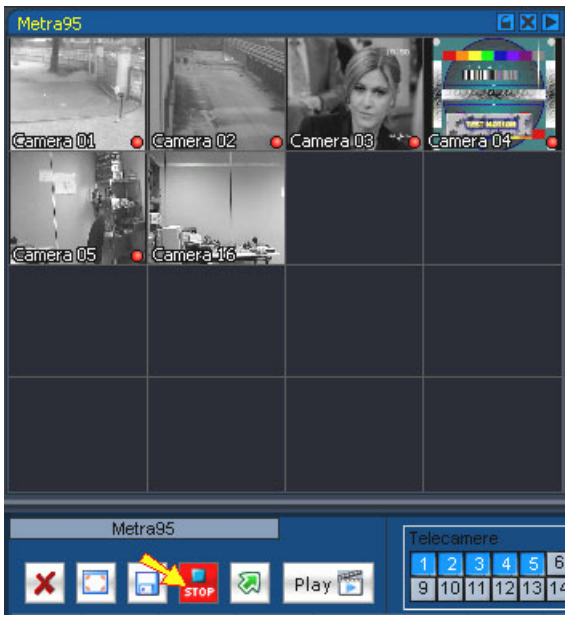
2 Stop: chiude la connessione al Sito (il nome del Sito è indicato sulla stessa barra di Comando, sopra questo pulsante).

3 Zoom: ingrandisce a tutto schermo la finestra di connessione del Sito selezionato (per tornare alla visualizzazione nel formato originale, cliccare sulla [**X**] in alto a destra della finestra a pieno schermo).

4 Save: avvia il salvataggio di fotogrammi delle camere; apre a monitor la finestra a lato dove selezionare le telecamere di cui salvare una o più immagini, il formato dei files (bmp o jpg), il numero di frames per ogni camera, la cartella di destinazione (avviare la ricerca tramite il pulsante cerchiato) e il nome da assegnare ai files (Gams H3 in automatico assegna al file il nome "NomeSito-[data-ora]" poi aggiunge al nome dei files il numero della telecamera corrispondente; l'utente può in ogni caso digitare un nome diverso). L'immagine salvata riporterà in sovrimpressione una barra con "NomeSito|Camera n._data_ora".

5 Rec (**Stop**): avvia/termina il salvataggio di un filmato delle telecamere selezionate. Cliccare sul pulsante e, sulla finestra (a lato), selezionare le telecamere e il formato del file:

GMF o **GMP**: Gams H3 crea una cartella con nome uguale al nome del Sito e vi salva il filmato (un solo file), il tutto nella cartella configurata nel menù Setup/Sistema/Registrazioni (/H3/Archivio di default, vedi par. 5.8) a cui assegna il nome NomeSito-[data-ora].gmf, per apparati SerieDR/Vector, NomeSito-[data-ora].gmp per apparati Primo/Libra.

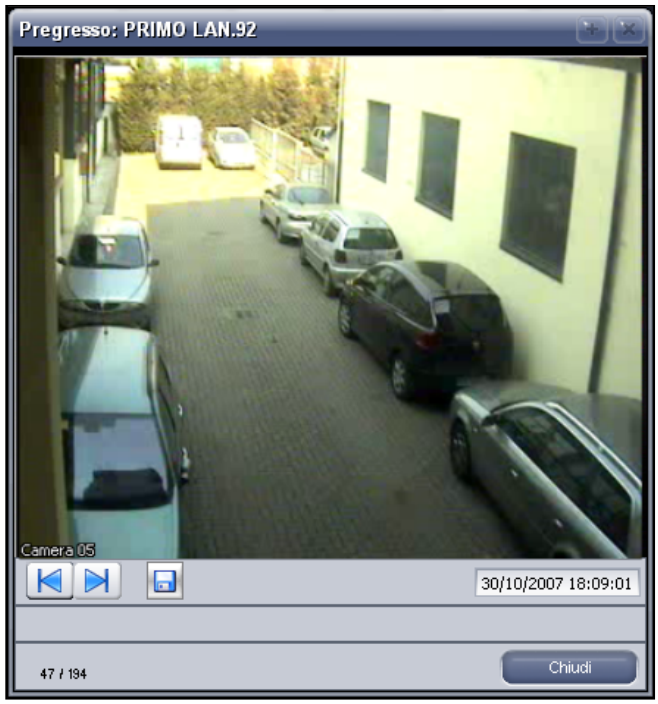


AVI: l'utente deve inserire la cartella di destinazione dei files (avviare la ricerca col pulsante cerchiato sulla figura a lato) e deve digitare il nome da assegnare loro.
Gams H3 crea più filmati (uno per ogni telecamera, codec DviX) col nome inserito e aggiunge ad esso il numero della telecamera (per esempio: VillaSartirana16.avi).
Cliccare su [OK] per avviare il salvataggio: il pulsante [REC] sulla barra di Comando diventa [STOP] e sulle immagini in registrazione compare un pallino rosso.
Per terminare la registrazione cliccare su [STOP] (vedi la figura a sinistra).

ATTENZIONE: *i filmati **gmf** possono essere visionati col programma Gams DRPlayer, quelli **gmp** con PlayerNG, quelli **avi** con un player standard windows munito di codec DviX.*

La registrazione può essere **automatizzata** in modo completo, oppure lasciando all'operatore il compito di gestire alcune operazioni.
E' possibile impostare le seguenti modalità:
- avvio Rec automatico all'inizio di ogni connessione (chiamate in entrata e in uscita)
- avvio Rec automatico solo all'inizio delle connessioni entranti (chiamate di allarme)
- stop Rec automatico dopo un tempo predeterminato
- stop Rec manuale (l'operatore clicca su [STOP])

Queste impostazioni si configurano nella rubrica dei Siti, differenziando la modalità per ogni Sito (vedi il paragrafo 5.2.4, menù Registrazione).
Nel menù di Configurazione (vedi par. 5.8) è possibile impostare, oltre alla cartella di archiviazione dove salvare i filmati gmf/gmp, anche la gestione dell'archivio totale (cancellazione degli archivi più vecchi al riempimento del disco fisso o dopo un determinato lasso di tempo, per le normative sulla Privacy).

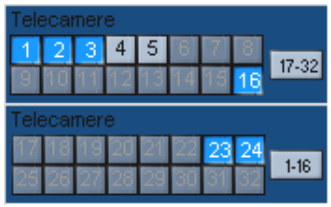


6 Pregresso (solo in connessione con apparati Primo): avvia la visione delle immagini registrate su Primo, precedenti l'evento di allarme (**N.B.** Queste immagini saranno disponibili solo in caso di attivazione della funzione "Registrazione Pregresso" su Primo; vedere il manuale dell'apparato).
Una volta cliccato sul pulsante, si apre la finestra a lato, con l'immagine salvata da Primo nell'istante in cui si è verificato l'ultimo evento di allarme.
Cliccando più volte sul pulsante vengono visualizzati i fotogrammi precedenti (il numero di essi viene indicato nell'angolo in basso a sinistra, insieme al totale dei frames salvati). Per avanzare di uno o più fotogrammi (visualiz-zati in precedenza) cliccare una o più volte sul pulsante .

Chiudere la finestra di visualizzazione delle immagini di Registrazione Pregresso facendo clic sul pulsante [Chiudi].

7 Play: avvia la modalità Play con cui visionare le registrazioni presenti sul sistema digitale periferico. Vedere la funzione Play ai paragrafi 4.3.10 per SerieDR/Vector, 4.3.11 per Primo e 4.3.12 per Svrd.

8 Telecamere: selezione delle camere sulla finestra di connessione.
- pulsanti azzurri: telecamere visualizzate sulla finestra
- pulsanti grigio chiaro: telecamere attive sul sistema remoto ma non visualizzate nella finestra
- pulsanti grigio scuro (non selezionabili): telecamere non attive sul sistema remoto



Cliccando sui pulsanti azzurri o grigio chiaro, rispettivamente si tolgono o si aggiungono le telecamere nella finestra di connessione.
Cliccando su [17-32] si visualizzano i pulsanti delle camere dalla 17 alla 32; un nuovo clic sul pulsante (ora [1-16]) e vengono nuovamente visualizzati i pulsanti delle camere dalla 1 alla 16.

9 Qualità: impostazione della Qualità di tutte le immagini visualizzate (solo per apparati serieDR/Vector e Nova). Cliccando sul pulsante si apre la finestra a lato, su cui selezionare la qualità: il programma invia il comando al sistema digitale remoto perchè invii le immagini con la qualità richiesta.

ATTENZIONE: *la regolazione **non è disponibile** per i sistemi digitali **Svrd** e **Primo/Libra**.*

ATTENZIONE: *più alta è la qualità delle immagini richiesta, più alta è la quantità di dati da trasmettere e minore è la velocità di rinfresco delle immagini ricevute (il movimento di oggetti e persone sembra più lento).*

10 IN/OUT: gestione ingressi e uscite digitali del sistema digitale remoto.

Cliccare sul pulsante [IN/OUT] e sulla finestra selezionare [Entrate]: viene mostrato lo stato degli ingressi di allarme del sistema periferico (rosso = ingresso attivato, verde = ingresso non attivato). Vedi la fig.1.

Selezionare [Uscite]: viene mostrato lo stato delle uscite di comando (relè o darlington) del sistema digitale periferico (rosso = uscita attivata, verde = uscita non attivata). Facendo doppio clic su alcuni pallini è possibile commutare le uscite corrispondenti.

***ATTENZIONE**: le uscite commutabili da remoto cambiano in base al modello di apparato digitale; vedere i rispettivi manuali.*

fig.1

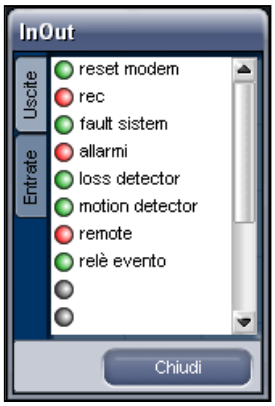
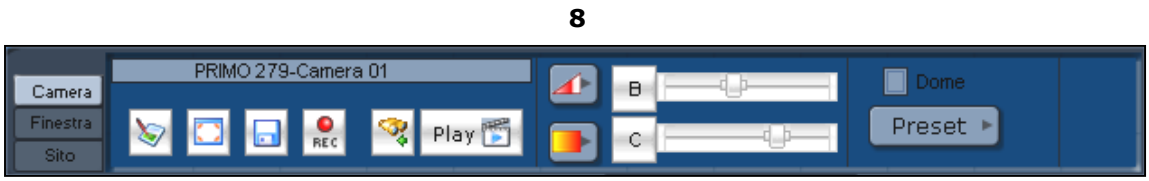


fig.2

11 AUDIO: con questo pulsante viene gestita la trasmissione audio. **N.B.** La trasmissione audio è possibile solo sui sistemi digitali predisposti per tale funzione (i sistemi **Svrd** e **Vector** non gestiscono il segnale audio, i sistemi **Primo** effettuano la registrazione audio ma non la trasmissione) e solo se è stata attivata nel Setup di programmazione (sui sistemi digitali **SerieDR**, escluso il Vector, si può impostare la trasmissione o la registrazione). Cliccando sul pulsante (che viene evidenziato con un contorno rosso lampeggiante), si attiva la trasmissione bidirezionale del segnale audio col sito periferico. Con un altro clic sul pulsante si chiude la trasmissione audio (mantenendo quella del segnale video).

12 Pulsante personalizzabile: pulsante personalizzabile su richiesta. Per esempio, in connessione con apparati SerieDR (escluso Vector) aventi personalizzazione M2R, questo pulsante esegue la commutazione dei relè 1 e 8 (funzioni "scambio audio" e "cicalino").

- Barra di Comando Camera



1 Barra: cliccando su [Camera], [Finestra], [Sito] si visualizza la rispettiva barra Comando. Gams H3 aggiorna automaticamente la barra visualizzando quella di **Comando/Sito**, quando si clicca sulla barra superiore di una finestra di connessione ad un Sito, quella di **Comando/Camera** quando si clicca su una telecamera in una finestra di connessione.

2 Funzione non disponibile in questa versione di Gams H3.

3 Zoom: ingrandisce a pieno schermo la telecamera selezionata (per tornare alla visualizzazione nel formato originale, cliccare sulla [**X**] in alto a destra della finestra a pieno schermo).

4 Save: avvia il salvataggio di fotogrammi della telecamera selezionata; apre una finestra (vedi nelle pagine precedenti la descrizione della funzione presente anche sulla barra Comando/Sito) su cui selezionare il formato del file (bmp o jpg), il numero di frames, la cartella di destinazione e il nome da assegnare al file (Gams H3 in automatico assegna al file il nome "NomeSito-[data-ora]" poi vi aggiunge il numero della telecamera).

5 Rec: avvia/termina il salvataggio di uno o più filmati delle immagini della telecamera selezionata; al primo clic si apre una finestra (vedi nelle pagine precedenti la descrizione della funzione presente anche sulla barra Comando/Sito) su cui selezionare il formato del file (gmf/gmp o avi). Se viene selezionato il formato **AVI** (codec dvix), occorre impostare anche la cartella di destinazione del filmato e il nome (Gams H3 aggiunge al nome digitato il numero della camera). Se invece, viene selezionato il formato **GMF** o **GMP**, la cartella e il nome del filmato vengono assegnati da Gams H3 ("NomeSito-[data-ora]").

Cliccare su [OK] per avviare il salvataggio. Un secondo clic sul pulsante 5 della barra di Comando Camera (divenuto [STOP]) termina il salvataggio del filmato.

6 Pregresso (solo in connessione con apparato Primo): avvia la visione delle immagini della telecamera registrate su Primo, precedenti l'evento di allarme (**N.B.** Queste immagini saranno disponibili solo in caso di attivazione, su Primo, della funzione "Registrazione Pregresso" della camera selezionata; vedere il manuale dell'apparato). La finestra che appare a monitor visualizza l'immagine della telecamera salvata da Primo, nell'istante in cui si è verificato l'evento di allarme. Coi pulsanti a freccia richiamare le immagini precedenti/successive. Vedere la figura riportata nel paragrafo della Barra Comando Sito.

7 Play: avvia la modalità Play con cui visionare le registrazioni presenti sul sistema digitale periferico. Vedere la funzione Play ai paragrafi 4.3.10 per SerieDR/Vector, 4.3.11 per Primo e 4.3.12 per Svrd.

8 Qualità: impostazione della Qualità delle immagini della telecamera visualizzata. Cliccando sul pulsante si apre la finestra a lato su cui selezionare un valore pre-impostato della qualità: Gams H3 comanda il sistema digitale remoto perchè invii le immagini della singola telecamera con la qualità richiesta. Gams H3 memorizza il valore selezionato di ogni telecamera.

ATTENZIONE: *la regolazione **non è disponibile** per i sistemi **Svrd** e **Primo**; per i sistemi **Nova**, invece, la regolazione della qualità di una telecamera ha effetto su tutte le altre contemporaneamente).*

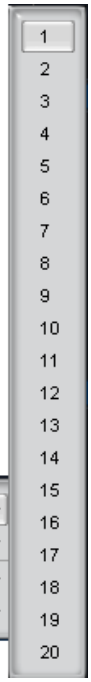
ATTENZIONE: *più alta è la qualità richiesta delle immagini, più alta è la quantità di dati da trasmettere e minore è la velocità di rinfresco delle immagini ricevute (il movimento di oggetti e persone sembra più lento).*

9 Definizione: impostazione del grado di definizione delle immagini della telecamera visualizzata. Cliccando sul pulsante si apre un menù a tendina (vedi la figura a destra), su cui selezionare il valore di definizione che si desidera, Gams H3 invia il comando al sistema digitale periferico in modo da aumentare o diminuire il grado di definizione delle immagini trasmesse. Gams H3 memorizza il valore modificato di ogni telecamera. Nel menù Setup/Configurazione/Sistema/Visualizzazione è possibile impostare un valore di definizione comune per tutte le connessioni (vedere il paragrafo 5.10).

10 Contrasto: i pulsanti **B** (brightness) e **C** (contrast) consentono la regolazione della luminosità e del contrasto ai valori di default; i cursori, invece, consentono regolazioni personali dei parametri, relativamente alla singola telecamera selezionata.

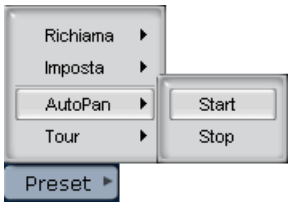
11 Dome: una telecamera brandeggiabile (configurata come Dome nel menù di configurazione del Sito, vedi paragrafo 5.2.4 menù Telecamere) può essere comandata da remoto. Avviare la funzione di brandeggio col mouse cliccando sulla barra Comando/Camera nella casellina [**X**] davanti a "Dome" (oppure cliccare col tasto destro del mouse sulla telecamera e selezionare "Dome" sul menù a tendina): sulle immagini della telecamera vengono visualizzati due cerchi (vedi a lato). Per muovere la telecamera (pan&tilt), posizionare il cursore del mouse sui lati dell'immagine e cliccare col tasto sinistro, la camera si muove nella direzione della freccia. La velocità del movimento della Dome varia in base al punto in cui si clicca: vicino al centro dell'immagine, la velocità è bassa, più ci si avvicina al lato dell'immagine, più la velocità aumenta.
Zoom: cliccare nel cerchio superiore per effettuare lo zoom in avanti, nel cerchio inferiore per lo zoom indietro.

Gams H3 consente di impostare e in seguito richiamare dei preset di posizione/zoom della telecamera brandeggiabile. Una volta posizionata la Dome camera, è possibile memorizzare la posizione con un programma di **Preset**: cliccare sul pulsante [Preset] e sul menù a tendina, selezionare [Imposta] e un numero (da 1 a 20).

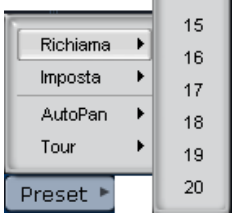


***ATTENZIONE**: per impostare i preset occorre prima dare un nome o un numero ad essi nel menù "Gestione Siti", nella maschera "Dome" del sito in questione, nella colonna della Camera da brandeggiare. Vedere par.5.2.4.*

Per richiamare una posizione già programmata è sufficiente cliccare su [Preset], sul menù a tendina selezionare [Richiama], quindi cliccare sul numero precedentemente impostato (vedi figura qui a lato).
Vedere al par. 5.2.4, nel menù Dome, la Base preset, funzione utile nel caso in cui vengono configurati i Preset posizione contemporaneamente in Gams H3 e sul sistema digitale remoto.

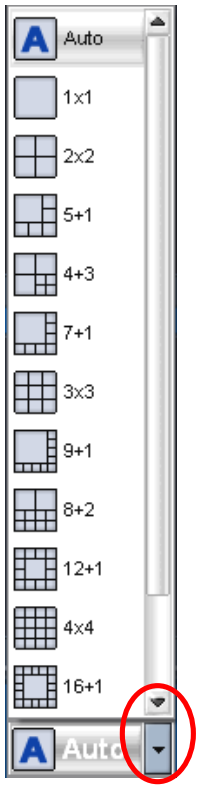


Autopan: è possibile avviare la funzione autopan (funzione disponibile in base alle caratteristiche della Dome camera connessa al sistema digitale remoto), cliccando su [Preset], [Autopan] e [Start]. Cliccare su [Stop] per terminare la funzione di Autopan.



Tour: in base alle caratteristiche della Dome camera, è possibile avviare la funzione Tour, cliccando su [Preset], [Tour] e sui pulsanti 1, 2, 3 (i quali avviano il programma di numero corrispondente, configurato sulla Dome Camera).
Per terminare il programma di Tour, cliccare su [Preset], [Tour], [Stop] e sul numero di programma in esecuzione.

- Barra di Comando/Finestra



1 Barra: cliccando su [Camera], [Finestra], [Sito] si visualizza la rispettiva barra Comando. Gams H3 aggiorna automaticamente la barra visualizzando quella di **Comando/Sito**, quando si clicca sulla barra superiore di una finestra di connessione ad un Sito, quella di **Comando/Camera** quando si clicca su una telecamera in una finestra di connessione. Per visualizzare la barra di **Comando/Finestra**, invece, si deve selezionare il pulsante [Finestra] su una delle due barre Sito/Camera.

2 Zoom: ingrandisce a pieno schermo la finestra selezionata (per tornare alla visualizzazione nel formato originale, cliccare sulla [**X**] in alto a destra della finestra a pieno schermo).

3 Funzione non disponibile.

4 Formato: consente di modificare il formato di multiplexer della finestra di connessione (per default, Gams H3 esegue in automatico la selezione del formato in base al numero di telecamere visualizzate in ricezione dal sistema periferico). Cliccare sul pulsante [**V**] e selezionare un formato nel menù a tendina (vedi figura a lato). La selezione rimane impostata anche alla chiusura della connessione al Sito, fino a nuova impostazione.

4.3.8 Finestra con singola telecamera: come sostituire o aggiungere una telecamera

(solo per apparati SerieDR, Vector, Primo e Libra)

In una finestra in cui viene visualizzata una singola telecamera è possibile visualizzare un'altra telecamera dello stesso Sito periferico o aggiungerla alla visualizzazione in un multiplexer.

- Come sostituire la telecamera

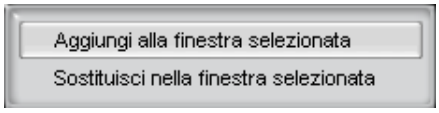
Visualizzare la barra **Comando/Sito** relativa al periferico in questione: clic sulla barra superiore della finestra di connessio-ne al periferico o sul pulsante [**Sito**] della barra di Comando/Camera o Comando/Finestra; vedi la figura a lato, nei punti indicati dalle frecce **1**.
Sulla barra **Comando/Sito**, cliccare sul pulsante della telecamera da visualizzare al posto di quella presente (vedi la freccia **2** sulla figura a lato): sul menù a tendina fare clic su [**Sostituisci nella finestra selezionata**].

Altro metodo: se in una seconda finestra vengono visualizzate altre telecamere del periferico (in multiplexer), trascinare una di esse dal multiplexer alla finestra della singola telecamera: Gams H3 esegue lo scambio delle immagini, sostituendo le titolazioni sulle immagini, sulla barra superiore della finestra di visualizzazione e sulla barra Comando/Camera.

- Come aggiungere una telecamera nella finestra

Visualizzare la barra **Comando/Sito**.

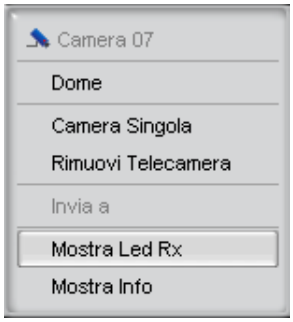
Cliccare sul pulsante della telecamera da aggiungere alla finestra (vedi la freccia **2** sulla figura sopra); sul menù a tendina visualizzato selezionare [**Aggiungi alla finestra selezionata**] (vedi figura a lato).



Nella finestra delle immagini verranno visualizzate entrambe le telecamere, quella precedente e quella aggiunta, in un formato di multiplexer adatto. Ripetendo l'operazione è possibile aggiungere altre telecamere fino a completare il multiplexer con tutte le camere attivate sul sistema digitale remoto.

4.3.9 Indicazioni sulle immagini delle telecamere

Le telecamere vengono visualizzate nelle varie finestre di connessione con la titolazione configurata nel menù Gestione Siti (vedi par. 5.2.4).
E' possibile attivare altre informazioni relative alla ricezione delle immagini, cliccando col tasto destro del mouse sulla telecamera; il menù a tendina apparso a monitor (vedi figura a lato) consente all'operatore di selezionare alcune funzioni.



- Led di ricezione

Cliccando su [**Mostra Led Rx**], nell'angolo in basso a destra del riquadro della telecamera, appare un piccolo quadratino che cambia colore in base allo stato di ricezione delle immagini.
Il passaggio dal colore verde al colore grigio (e viceversa) indica la ricezione e la visualizzazione di un nuovo fotogramma.

In base alla frequenza con cui cambia colore questo Led, l'utente è in grado di valutare la velocità di trasmissione.

Il movimento delle immagini permette di capire se le immagini vengono effettivamente ricevute. Quando però viene visualizzata un'area senza movimento, il cambio colore del led consente di valutare l'efficienza della ricezione.

- Dati di ricezione

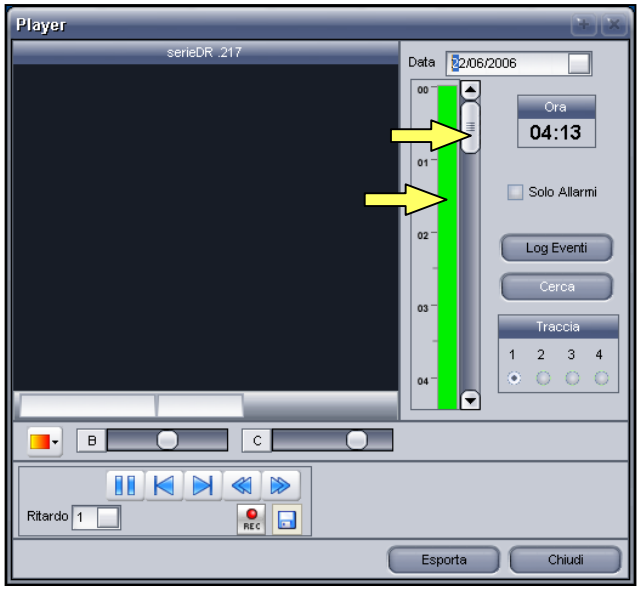
Cliccando su [**Mostra Info**] nel menù a tendina, sulle immagini della telecamera selezionata vengono visualizzati i valori della frequenza di immagini ricevute (Fps = fotogrammi al secondo) e della velocità di trasmissione dati (Baudrate in kilobit al secondo).

Altri comandi disponibili sul menù a tendina, consentono all'utente di comandare alcune funzioni specifiche per la telecamera selezionata:

Dome: avvia il controllo della telecamera brandeggiabile (vedi nel par. 4.3.7-Barra di Comando/Camera le indicazioni relative al pulsante 11).
Camera singola: ingrandisce le immagini della telecamera in tutta la finestra di connessione, nello stesso modo con cui si effettua lo zoom col doppio clic sulla camera (vedi il par. 4.3.6).
Rimuovi telecamera: se viene selezionato questo comando, la telecamera viene tolta dal multiplexer delle telecamere del sito. Per tornare alla precedente visualizzazione, occorre selezionare sulla barra di Comando/Sito la telecamera appena esclusa (vedi nel par. 4.3.8 come aggiungere una telecamera).

4.3.10 Play - Sistemi digitali SerieDR e Vector

Visione delle registrazioni presenti su sistemi digitali serieDR e Vector remoti



Sulla Barra di Comando (Sito o Camera) cliccare sul pulsante [Play], viene visualizzata la finestra (a lato) con cui selezionare le registrazioni presenti sull'apparato remoto.

Partendo dalla Barra di Comando/Sito dopo la selezione di data e ora, vengono visualizzate le registrazioni di tutte le telecamere registrate. Se, invece, si avvia il Play dalla barra di Comando/Camera, vengono visualizzate solo le registrazioni della telecamera selezionata (indicata sulla stessa barra di Comando).

Impostare la selezione:

1) Traccia disco – nella casella [Traccia] selezionare la traccia dell'hard disk a bordo dell'apparato remoto, in cui ricercare le registrazioni (Gams H3 indica sempre 4 tracce, ma il numero di esse varia in base al modello dell'apparato; visionare i manuali dei vari sistemi digitali).

2) Data – cliccare sul pulsante indicato dalla freccia sulla figura a lato, selezionare l'anno (con [<<] o [>>]), il mese (con [<] o [>]) e il giorno (clic su uno dei giorni colorati in verde, colore che indica la presenza di registrazioni sull'apparato remoto).

3) Ora – la barra verticale (vedi la seconda freccia sulla figura in alto) è colorata di verde in presenza di registrazioni; muovere il puntatore del mouse sulla barra verde e quando nella casella [Ora] viene indicato il momento da visionare, fare clic col tasto sinistro del mouse (per visionare la fascia in tutte le 24 ore, muovere su o giù il cursore a lato della fascia, indicato dalla prima freccia sulla figura in alto); inizia la visione dei filmati.

Registrazioni su allarme

Per visionare solo le registrazioni su allarme (fascia colorata in rosso) selezionare la casellina [Solo Allarmi] e ripetere le stesse operazioni indicate sopra.

Una volta avviate le immagini del Play (i cui dati cronologici vengono indicati sotto l'area di visualizzazione) si possono effettuare le seguenti operazioni:

Fermo immagine (Still)

Solo in Still, indietro di un frame.

Solo in Still, avanti di un frame.

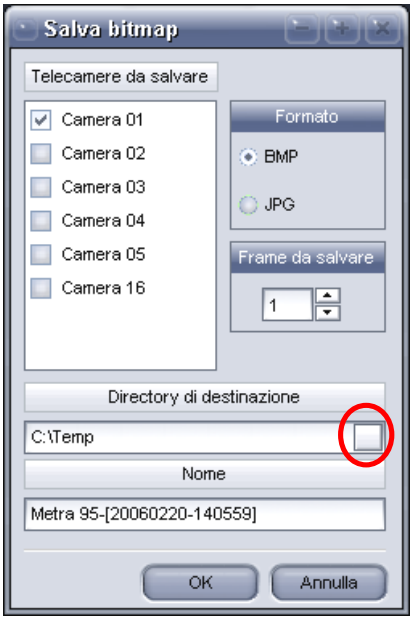
Indietro di 1,2,5,10 minuti.

Avanti di 1,2,5,10 minuti.

Rallentare la velocità di scansione delle immagini: cliccare sul pulsante (indicato dalla freccia gialla a sinistra) e muovere il cursore verso destra. Per tornare alla velocità originale, riportare il cursore a sinistra (Ritardo= 1).

Regolazione del grado di Definizione delle immagini di una telecamera: cliccare prima sulla camera da regolare (nell'area di visualizzazione immagini del Play) poi cliccare sul pulsante e selezionare il valore di definizione (0...5).

Regolazione di Luminosità (Brightness) e Contrasto (Contrast) delle immagini di una telecamera: cliccare prima sulla camera da regolare (nell'area di visualizzazione immagini del Play), poi muovere i cursori. Cliccando direttamente su [B] e [C] si riportano i parametri ai valori originali.



Salvataggio sul PC di uno o più fotogrammi. Una volta cliccato sul pulsante, si apre la finestra a lato, su cui selezionare le telecamere di cui salvare una o più immagini, il formato (bmp o jpeg), il numero di frames da salvare per ogni telecamera, la cartella di destinazione (avviare la ricerca facendo clic sul pulsante cerchiato), il nome da assegnare ai files (Gams H3 in automatico assegna al file il nome "NomeSito-[data-ora]" poi aggiunge al nome dei files il numero della telecamera corrispondente; l'utente può in ogni caso digitare un nome diverso). L'immagine salvata riporterà in sovrimpressione una barra con "NomeSito|Camera n._data_ora".
Cliccare su [OK] per salvare i fotogrammi, su [Annulla] per terminare la funzione.

Salvataggio sul PC di un filmato delle immagini ricevute dal periferico remoto. Cliccare sul pulsante e, sulla nuova finestra, selezionare le telecamere e il formato del file:
_GMF: Gams H3 crea una cartella con nome uguale al nome del Sito e vi salva il filmato (un solo file), il tutto nella cartella configurata nel menù Setup/Sistema/Registrazioni (/H3/Archivio di default, vedi par. 5.8) e assegna al file il nome seguente: NomeSito-[data-ora].gmf (il filmato può essere rivisto col programma Gams DRPlayer).
_AVI: l'utente deve inserire la cartella di destinazione dei files (avviare la ricerca col pulsante) e deve digitare il nome da assegnare ad essi. Gams H3 crea più filmati (uno per ogni telecamera, standard DviX) col nome inserito e vi aggiunge di seguito il numero della telecamera (es. VillaSartirana16.avi).
Cliccare su [OK] per avviare il salvataggio: il pulsante [REC] diventa [STOP] e sulle immagini in registrazione compare un pallino rosso.
Per terminare la registrazione cliccare su [STOP].

Esporta
Funzione non abilitata.

Nuova selezione registrazioni
Per vedere altre registrazioni dello stesso giorno, selezionare un nuovo orario (clic sulla fascia verde); per le registrazioni di una Traccia diversa, selezionare prima dell'ora la Traccia; per vedere solo le registrazioni su allarme, selezionare prima dell'ora la casellina [Solo Allarmi].
Per vedere le registrazioni di un altro giorno, ripetere le operazioni viste da inizio paragrafo, iniziando con la selezione della data e dell'ora sulla finestra del calendario.

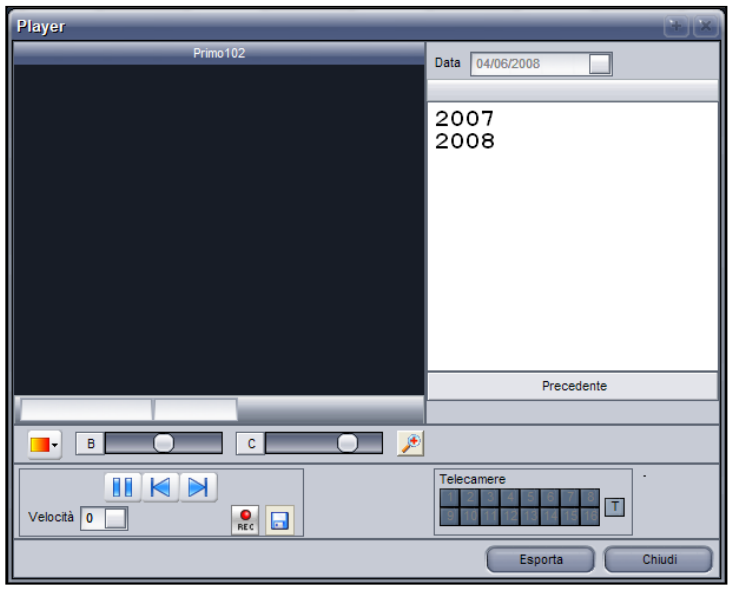
Termine modalità Play
Per terminare la modalità Play, cliccare su [Chiudi], nella finestra di connessione del Sito vengono visualizzate le immagini in Live.

4.3.11 Play - Sistemi digitali Primo

Visione delle registrazioni presenti su sistema digitale Primo remoto

Sulla Barra di Comando (Sito o Camera) relativa al sistema Primo connesso, cliccare sul pulsante [Play], viene visualizzata la finestra a lato.

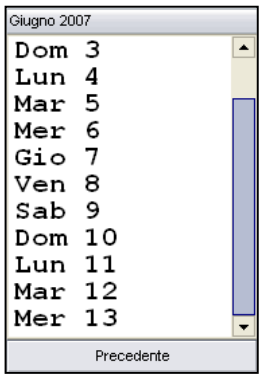
Selezionare i dati cronologici desiderati, tra quelli mostrati nel riquadro bianco sulla maschera (i dati elencati corrispondono alle registrazioni realmente presenti sul sistema digitale remoto).



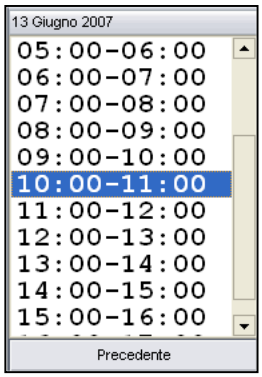
Facendo doppio clic su un anno, vengono mostrati i relativi mesi (vedi la figura a sinistra).
Per tornare all'elenco precedente (elenco anni) cliccare su [Precedente].

Eseguire le stesse operazioni per selezionare…

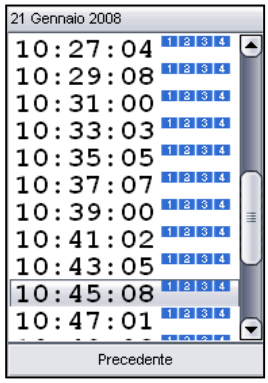
il giorno…



l'ora…

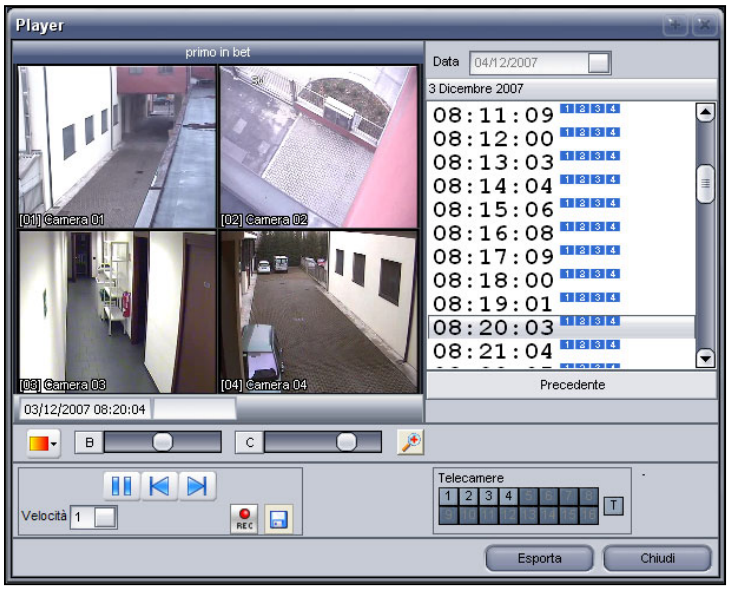


il singolo filmato.

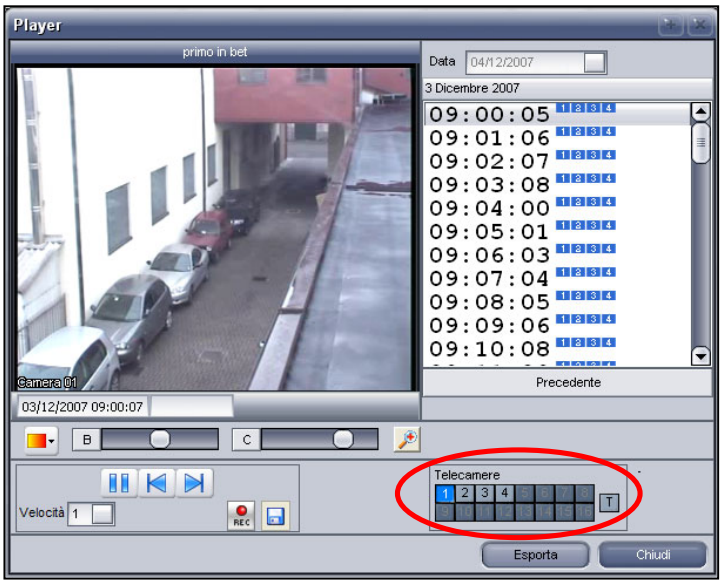


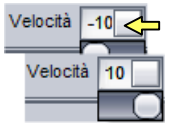
Dopo l'indicazione del singolo filmato, vengono riportate delle caselline azzurre con dei numeri; esse indicano le telecamere registrate in quel lasso di tempo.

Inizia la visione delle immagini registrate in formato multiplexer.
Sotto le immagini vengono indicate data e ora corrispondenti.
Per vedere altre registrazioni nella stessa ora, selezionare un altro filmato nell'elenco a destra.
Per cambiare ora, giorno, mese o anno, visualizzare l'elenco corretto premendo più volte sul pulsante [Precedente].
Facendo doppio clic su una telecamera è possibile vederla in formato x1.
Un successivo doppio clic ripristina la visualizzazione in multiplexer di tutte le telecamere registrate nell'intervallo di tempo selezionato.



Se la modalità Play è stata avviata dalla barra di Comando/Camera, vengono visualizzate le immagini della telecamera corrispondente a pieno schermo. Mentre scorrono le immagine della camera selezionata, è possibile passare alla visualizzazione di un'altra camera, cliccando sul pulsante di numero corrispondente (vedi cerchio sulla figura a lato), oppure al multiplexer di tutte le telecamere registrate nel periodo, cliccando sul pulsante [**T**].





E' possibile modificare la velocità di visualizzazione: cliccare sul pulsante (vedi la freccia a sinistra) e muovere il cursore sottostante, variando il numero nella casellina (-10…10).

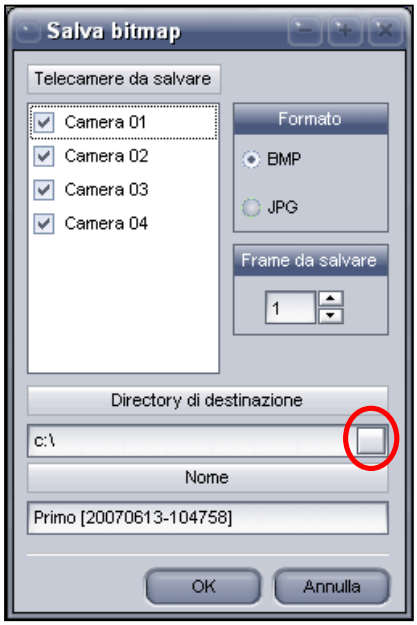
Per effettuare il Fermo immagine (Still), cliccare sul pulsante; in questo stato è possibile avanzare o tornare indietro di uno o più fotogrammi, cliccando più volte su o su .

Per regolare la Definizione delle immagini di una telecamera, selezionare con un clic la camera, cliccare sul pulsante e scegliere sul menù a tendina il grado di definizione più appropriato (minima=0, massima=5).

Per regolare Luminosità (Brightness) e Contrasto (Contrast) delle immagini di una telecamera, selezionare con un clic la camera e muovere i cursori (vedi figura a lato). Per ripristinare i valori originali, cliccare sui pulsanti [**B**] e [**C**].

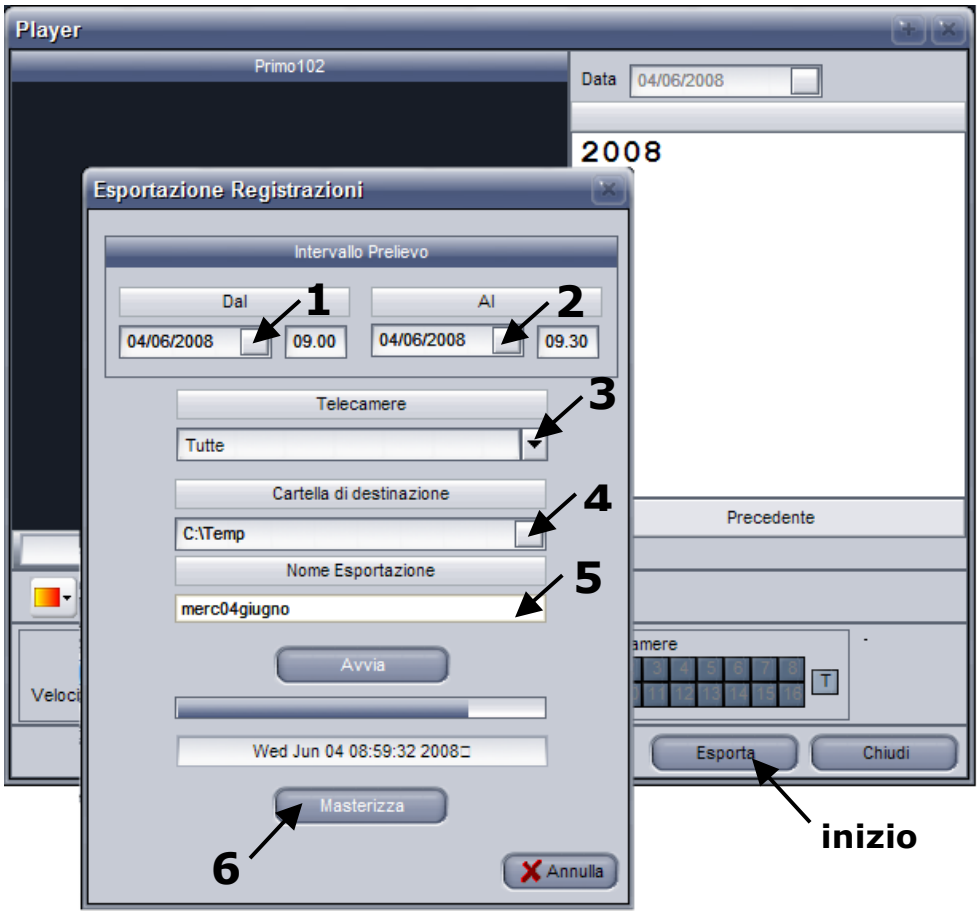
Mentre vengono visualizzate le immagini di una telecamera è possibile effettuare lo zoom digitale cliccando su questo pulsante.

Per effettuare il Salvataggio sul PC di uno o più fotogrammi, cliccare sul pulsante ; sulla finestra (a lato) selezionare le camere, di cui salvare una o più immagini, il formato bmp o jpeg, il numero di frames da salvare per ogni telecamera, la cartella di destinazione (avviare la ricerca facendo clic sul pulsante cerchiato), il nome da assegnare ai files (Gams H3 in automatico assegna al file il nome "NomeSito-[data-ora]" poi aggiunge al nome dei files il numero della telecamera corrispondente; l'utente può in ogni caso digitare un nome diverso). L'immagine salvata riporterà in sovrimpressione una barra con "NomeSito|Camera n._data_ora".
Cliccare su [OK] per salvare i frames, su [Annulla] per terminare.
N.B. Se il salvataggio viene avviato mentre si stanno vedendo le immagini di una singola telecamera (formato x1), la finestra a lato riporterà solo la camera selezionata.



Per effettuare il Salvataggio sul PC di un filmato delle immagini, cliccare sul pulsante; sulla finestra (simile a quella della funzione Save, riportata a destra), selezionare le camere e il formato del file:
_GMP: Gams H3 crea una cartella con nome uguale al nome del Sito e vi salva il filmato (un solo file), il tutto nella cartella configurata nel menù Setup/Sistema/Registrazioni (/H3/Archivio di default, vedi par. 5.8) e assegna al file il nome seguente: NomeSito-[data-ora].gmp (il filmato può essere rivisto col programma Gams PlayerNG).
_AVI: inserire la cartella di destinazione dei files (la ricerca si avvia col pulsante cerchiato sulla figura) e digitare il nome da assegnar loro. Gams H3 crea più filmati (uno per ogni telecamera, standard Dvix) col nome inserito e vi aggiunge di seguito il numero della telecamera (es. VillaSartirana16.avi).
Cliccare su [OK] per avviare il salvataggio: il pulsante [REC] commuta in [STOP] e sulle immagini in registrazione appare un pallino rosso.
Per terminare la registrazione del filmato sul PC cliccare sullo stesso pulsante (cambiato in [STOP]).

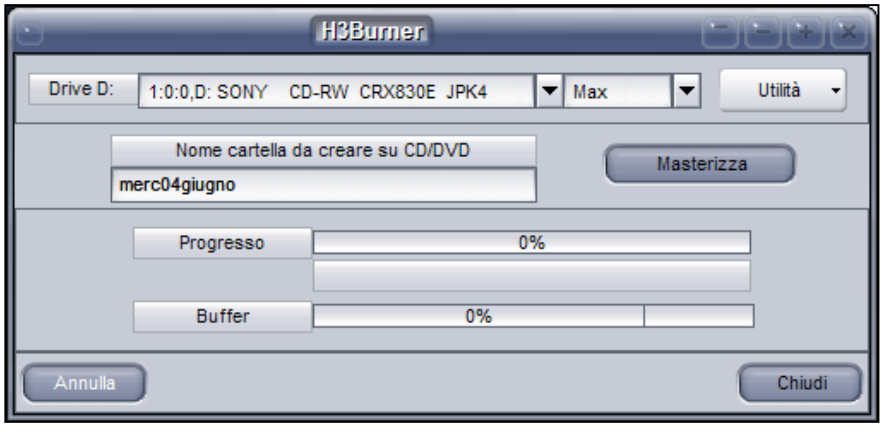
Le registrazioni, oltre ad essere visionate e convertite in filmati Gmp/Avi (salvati sul PC), possono essere prelevate dall'apparato remoto così come sono state archiviate dal sistema digitale Primo.
Per avviare questa funzione, cliccare sul pulsante [**Esporta**] (vedi sulla figura la freccia "inizio").



Sulla nuova finestra (vedi figura sopra) impostare i parametri seguenti:
Dati cronologici delle registrazioni da scaricare
Inizio e fine del blocco filmati: cliccare sul pulsante indicato dalla freccia 1 per aprire il calendario e selezionare la data di inizio, digitare l'ora nella casella vicina; ripetere per la fine del blocco (vedi freccia 2).
Telecamere
Cliccare sul pulsante indicato dalla freccia 3 e selezionare una, alcune o tutte le telecamere di cui si desidera esportare le registrazioni dal Primo remoto. **N.B.** Quando si effettua la selezione di una o più telecamere, le immagini delle telecamere non selezionate non vengono scaricate.
Cartella di destinazione
Cliccare sul pulsante indicato dalla freccia 4 e ricercare sul PC la cartella dove scaricare le registrazioni.
Nome Esportazione
Digitare nella casella indicata dalla freccia 5 il nome della cartella da creare, in cui il programma salverà le registrazioni.

Cliccare su [**Avvia**] per iniziare il download, la barra grigia si colora man mano che il processo avanza. Una finestra avviserà l'utente sull'esito finale.

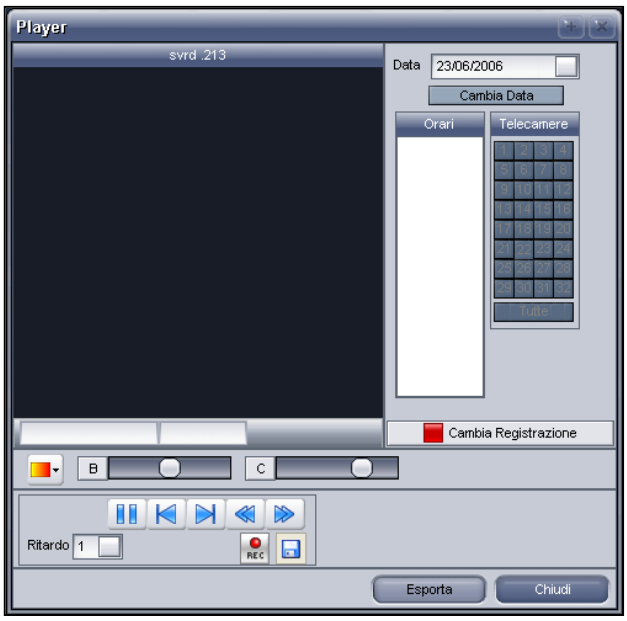
Una volta scaricate sul PC le registrazioni, è possibile salvarle su CD o DVD direttamente da Gams H3: cliccare sul pulsante [Masterizza] indicato dalla freccia 6 (figura sopra).
La finestra a lato consente l'assegnazione del nome alla cartella sul CD/DVD, la selezione del masterizzatore da usare e la velocità di scrittura.
Le barre visualizzano lo stato del processo.



4.3.12 Play - Sistemi digitali Svrd

Visione delle registrazioni presenti su un sistema digitale remoto SVRD

Sulla Barra di Comando Sito o Camera cliccare sul pulsante [Play], viene visualizzata la finestra (a lato) con cui selezionare le registrazioni presenti sull'apparato remoto.

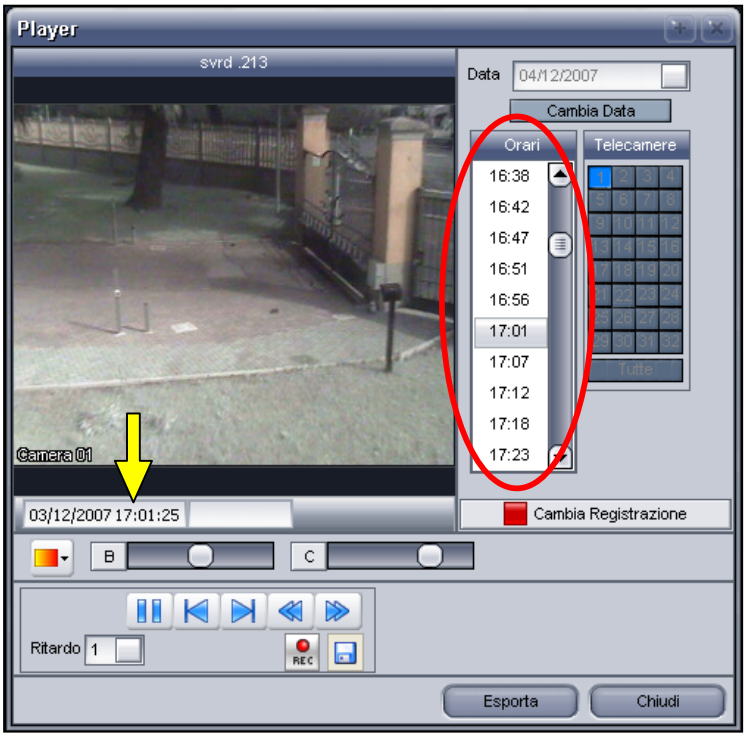


Aprire il calendario con un clic sul pulsante indicato dalla freccia gialla sulla figura a sinistra e selezionare la data della registrazione da visionare.

Una volta selezionata la data, nella casella [**Orari**] (cerchiata sulla figura a lato) vengono indicati i vari blocchi delle registrazioni (ogni orario indica l'inizio di una sequenza di registrazioni); selezionare un orario.

Nella casella [**Telecamere**] (a destra rispetto a quella degli orari) vengono indicate in azzurro le camere registrate sul sistema Svrd remoto; selezionare una telecamera per vedere solo le sue registrazioni, oppure [**Tutte**] per vedere tutte le immagini presenti.

Inizia la visione delle registrazioni selezionate (in formato x1 in caso di singola telecamera, in formato multiplexer in caso di più telecamere), i cui dati cronologici vengono indicati sotto l'area di visualizzazione (vedi la freccia gialla sulla figura a lato).



Nella parte inferiore della finestra sono posizionati alcuni pulsanti e cursori, che consentono le seguenti funzioni.

Regolazione del grado di Definizione delle immagini di una telecamera: cliccare prima sul fotogramma della camera da regolare (nell'area di visualizzazione) poi sul pulsante; nel menù a tendina selezionare il valore di definizione (minimo = 0, massimo = 5).

Regolazione di Luminosità (Brightness) e Contrasto (Contrast) delle immagini di una telecamera: cliccare prima sul fotogramma della camera da regolare (area di visualizzazione), poi muovere i cursori (a lato). Per ripristinare i valori originali, cliccare sui pulsanti [**B**] e [**C**].

Fermo immagine (Still)

In Still, indietro di un frame.

In Still, avanti di un frame.

Indietro di 1,2,5,10 minuti.

Avanti di 1,2,5,10 minuti.

Diminuzione della velocità di scansione delle immagini: cliccare sul pulsante (indicato dalla freccia a lato) e muovere il cursore sottostante, il ritardo viene indicato con un numero. Per ripristinare la velocità, riportare il cursore a sinistra su Ritardo=1 (velocità originale).

Salvataggio sul PC di uno o più fotogrammi. Una volta cliccato sul pulsante, si apre una finestra sulla quale selezionare le telecamere (di cui salvare uno o più fotogrammi), il formato bmp o jpeg, il numero di frames da salvare per ogni telecamera, la cartella di destinazione dei files (effettuare la ricerca cliccando sul pulsante) e il nome da assegnare ai files. Cliccare su [OK] per salvare i fotogrammi, su [Annulla] per terminare la funzione.

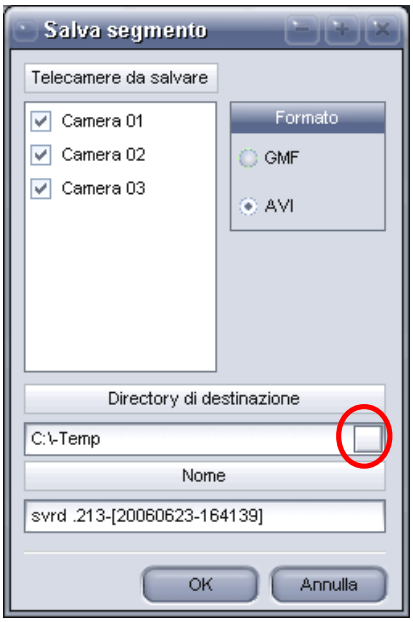
Salvataggio sul PC di un filmato delle registrazioni del periferico remoto. Una volta cliccato sul pulsante, si apre la finestra a lato, su cui selezionare:
- le telecamere di cui salvare un filmato
- il formato del file, tra i seguenti:

GMF: Gams H3 crea una cartella con nome uguale al nome del Sito e vi salva il filmato (un solo file visionabile col Gams DRPlayer), il tutto nella cartella configurata nel menù Setup/Sistema/Registrazioni (/H3/Archivio di default, vedi par. 5.8) e assegna al file il nome "NomeSito-[data-ora].gmp".

AVI: inserire la cartella di destinazione dei files (la ricerca si avvia col pulsante cerchiato sulla figura) e digitare il nome da assegnare ad essi. Gams H3 crea più filmati (uno per ogni telecamera, visionabili con player standard munito di codec DviX) col nome inserito e vi aggiunge di seguito il numero della telecamera (per esempio "VillaBelvedere32.avi").

Cliccare su [OK] per avviare il salvataggio: il pulsante [REC] commuta in [STOP] e sulle immagini in registrazione appare un pallino rosso.

Per terminare la registrazione cliccare su [STOP].



Selezione di una nuova registrazione

Per vedere altre registrazioni dello stesso giorno, selezionare [Cambia registrazione], un nuovo orario e una telecamera (oppure Tutte).

Per vedere le registrazioni di un altro giorno, selezionare prima [Cambia registrazione] e poi [Cambia Data], il giorno sul calendario, l'orario nell'elenco e la telecamera (o Tutte).

Termine modalità Play

Per terminare la modalità Play, cliccare su [Chiudi], nella finestra di connessione del Sito vengono visualizzate le immagini in Live dell'apparato digitale ancora connesso.

4.3.13 Chiusura di una connessione e di una finestra di visualizzazione

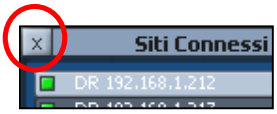
Per chiudere una finestra di visualizzazione è sufficiente cliccare sul pulsante con la [**X**] sulla barra superiore della finestra (vedi la figura a lato).
Questa operazione può avere due effetti:

- nel caso in cui, la finestra appena chiusa, è l'unica a visualizzare le telecamere di un Sito, la connessione al periferico viene terminata
- nel caso in cui, oltre alla finestra appena chiusa, altre finestre visualizzano le telecamere dello stesso Sito, la connessione al periferico non viene terminata e la/le telecamera/e precedentemente visualizzata/e nella finestra chiusa viene/vengono mostrata/e nel multiplexer originale (da cui era/erano stata/e precedentemente estratta/e tramite trascinamento).

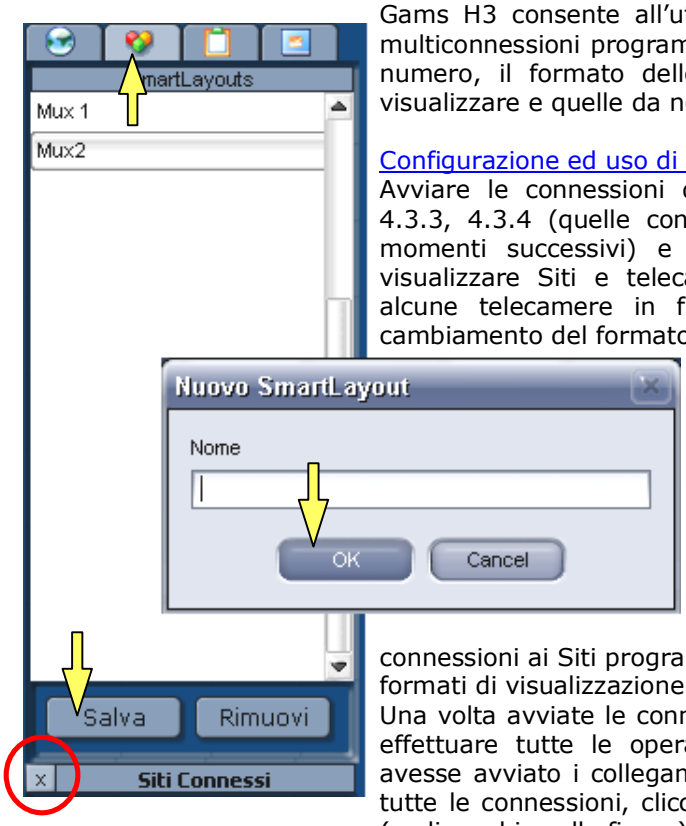
Per terminare una connessione ad un Sito eseguire una tra le seguenti operazioni:
1) selezionare il Sito da chiudere nella lista dei Siti connessi (vedi la prima figura a lato) oppure selezionare la barra superiore della finestra di connessione al Sito; sulla Barra Comando/Sito dedicata all'apparato da disconnettere (la titolazione sulla barra di Comando riporta il nome del Sito) cliccare sul pulsante con la **X** rossa (vedi sulla seconda figura a lato). Tutte le finestre con visualizzate una o più telecamere del Sito selezionato, verranno chiuse.

2) cliccare sul pulsante con la [**X**] sulla barra superiore della finestra del Sito da chiudere; ripetere l'operazione per ogni finestra che visualizza le telecamere del Sito la cui connessione deve essere terminata.

Per terminare tutte le connessioni in corso, cliccare sul pulsante [**X**] sopra la lista dei **Siti Connessi** (vedi la figura a lato).



4.3.14 Connessioni tramite programmi di Layout



Gams H3 consente all'utente di impostare e avviare, con un solo clic, multiconnessioni programmate, impostando anticipatamente i Siti e il loro numero, il formato delle finestre di visualizzazione, le telecamere da visualizzare e quelle da non mostrare.

Configurazione ed uso di un programma di Layout
Avviare le connessioni da programmare come descritto nei par.4.3.2, 4.3.3, 4.3.4 (quelle connessioni ai Siti, che si intende poi ripetere in momenti successivi) e poi effettuare tutte quelle operazioni tali da visualizzare Siti e telecamere nel formato preferito (trascinamento di alcune telecamere in fine-stre diverse da quella del Sito originale, cambiamento del formato delle finestre, composizioni miste di telecamere di Siti diversi nelle stesse finestre, etc).
Una volta composto il multiplexer di Siti e telecamere, cliccare sul pulsante della Lista dei Layout (vedi la freccia in alto sulla figura a lato), poi sul pulsante [Salva]: nella finestra comparsa, digitare il nome da assegnare al programma di Layout e cliccare su [OK].
Chiudere tutte le connessioni.
Facendo un doppio clic sul nome del programma di Layout nella lista, vengono avviate tutte le connessioni ai Siti programmati e visualizzate le camere con disposizione e formati di visualizzazione impostati in fase di configurazione del Layout.
Una volta avviate le connessioni di un programma di Layout, l'utente può effettuare tutte le operazioni viste nei paragrafi precedenti, come se avesse avviato i collegamenti uno dopo l'altro. Per chiudere velocemente tutte le connessioni, cliccare sul pulsante [**X**] della lista dei Siti Connessi (vedi cerchio sulla figura).

4.3.15 Connessioni tramite programmi di Ronda

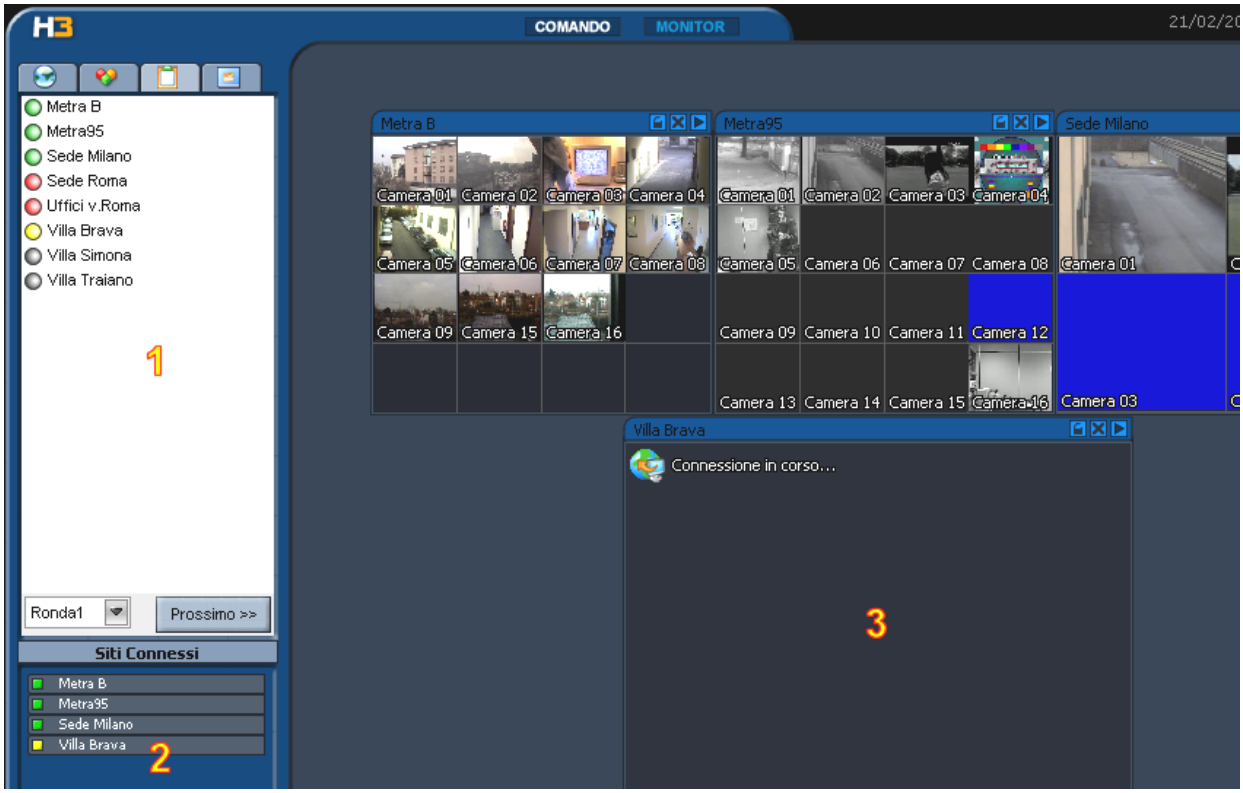
Gams H3 prevede la possibilità di creare fino a 5 programmi di "Ronda", coi quali effettuare connessioni semiautomatiche verso cinque liste di Siti.
Una Ronda fornisce all'utente il vantaggio di non ricercare i Siti in rubrica (è sufficiente cliccare su un pulsante e il programma avvia la connessione al Sito successivo nella lista) e permette di effettuare una sorveglianza costante agli stessi Siti con la creazione di un report sui vari esiti (vedi al par. "5.11-Log Eventi" il filtro per "Tipologia di Log").

La configurazione dei programmi di Ronda si effettua nel menù di Setup/Configurazione, come illustrato al par. 5.5.

- Visualizzare la lista Ronde col pulsante dedicato (vedi 1 sulla figura a lato); selezionare, nell'elenco, la Ronda da avviare (vedi 2 sulla figura a lato). Nella finestra delle liste vengono mostrati i Siti impostati nel programma di Ronda selezionato.

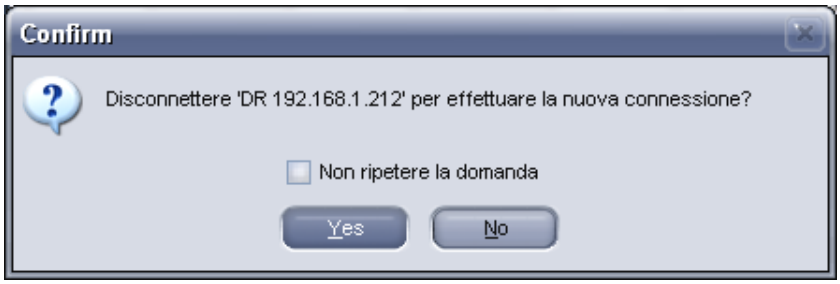
- Avviare la Ronda cliccando su [Prossimo] (vedi 3 sulla figura): Gams H3 si connette al primo Sito della lista. Cliccare ancora su [Prossimo] per proseguire nella serie di collegamenti.

Nella lista i nomi dei Siti sono preceduti da un pallino che assume un colore diverso in base allo stato del collegamento:
- grigio, collegamento ancora da eseguire
- verde, collegamento riuscito
- giallo, collegamento in corso
- rosso, collegamento fallito.



L'elenco Siti della Ronda (vedi 1 sulla figura sopra) indica lo stato dei collegamenti, l'elenco dei Siti Connessi (vedi 2) riporta il nome dei Siti collegati. Quando un Sito non viene raggiunto (connessione fallita), la finestra viene liberata e utilizzata per il collegamento successivo (vedi 3).
Proseguendo nei collegamenti, tutte le finestre disponibili nell'area di visualizzazione vengono occupate.

Avviando una nuova connessione il programma visualizza la finestra riportata a lato per avvisare l'utente, il quale può agire in due modi:



1. Chiudere la connessione da più tempo in corso, il cui nome viene indicato e la cui finestra di visualizzazione non è bloccata con il lucchetto di blocco, (vedi la nota "Blocco finestra" a fondo pagina): cliccando su [Yes], Gams H3 chiude la connes-sione indicata, liberando la finestra di connessione e avvia il collegamento al nuovo Sito.

2. Annullare la chiamata: cliccando su [No], l'utente può chiudere una finestra a scelta (**X** sulla barra superiore della finestra da chiudere) e riprendere la Ronda.
Ponendo un flag nella casellina davanti a [Non ripetere la domanda], questa scelta non verrà più sottoposta all'operatore: se si seleziona [Yes] e la casellina, ogni connessione avviata con tutte le finestre occupate chiuderà la connessione più vecchia (tra quelle non bloccate col lucchetto); se si seleziona [No] e la casellina, la nuova connessione non verrà attivata e l'operatore sarà avvisato della mancanza di finestre libere.

- **Blocco finestra**

E' possibile fare in modo che Gams H3 non chiuda una o più determinate connessioni, anche se avviate da più tempo, **bloccando una o più finestre col lucchetto** posto nella barra superiore di esse. Fare clic sul lucchetto aperto, questo viene chiuso e cambia colore (azzurro chiaro); la finestra è bloccata e non viene chiusa in auto-matico da Gams H3 (quando si avvia una nuova connessione con tutte le finestre occupate). Per rimuovere il blocco, cliccare sul lucchetto chiuso in modo da visualizzarlo aperto.

Ultimati i collegamenti previsti nella Ronda, è possibile ripetere tutte le connessioni dall'inizio, cliccando ancora su [Prossimo], oppure selezionare ed eseguire una Ronda diversa.

Per terminare la Ronda è sufficiente uscire dalla modalità Ronda (anche senza chiudere i collegamenti avviati), selezionando la lista Siti (pulsante) o la lista Layout (clic su).

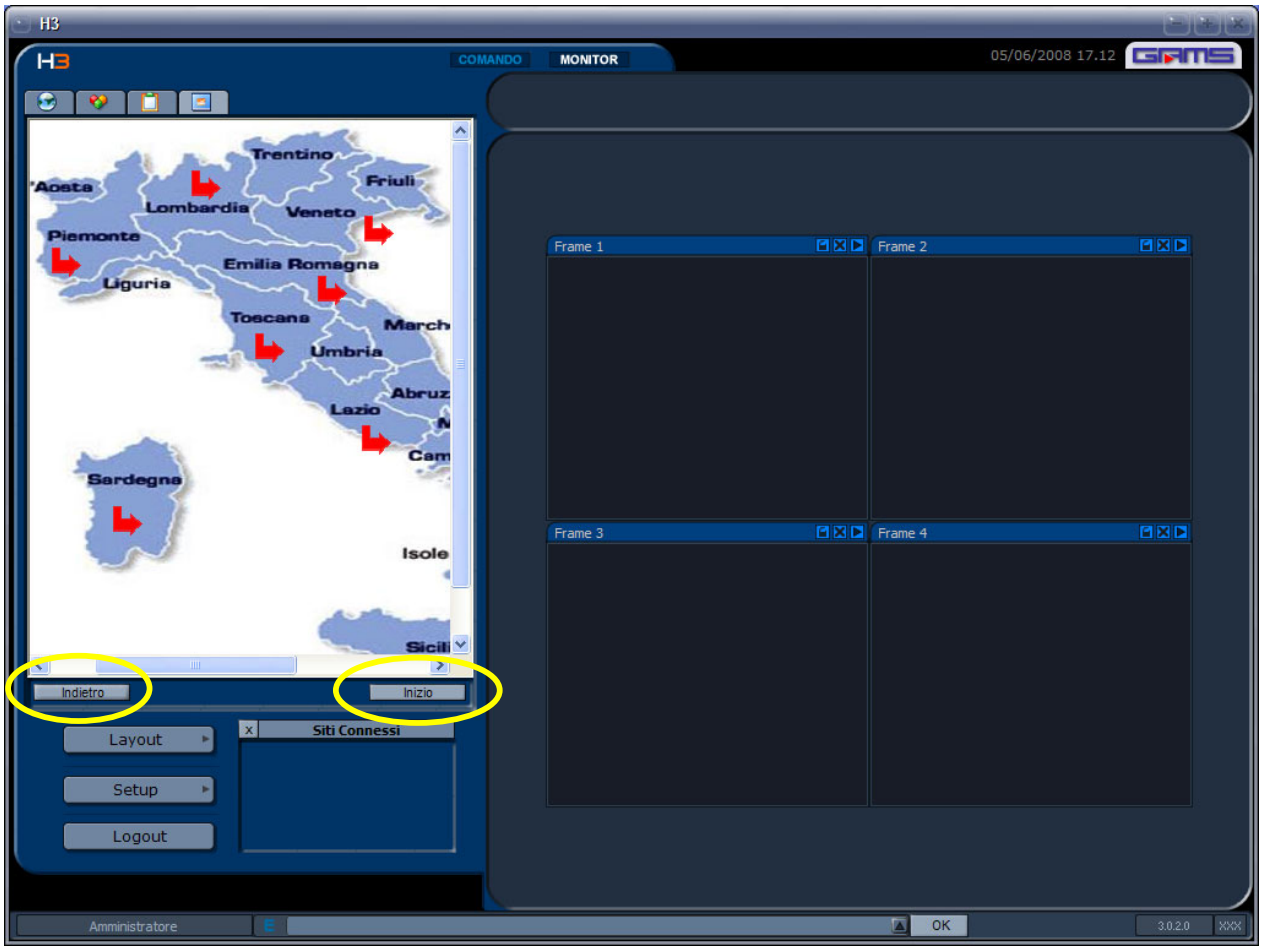
Tutte le operazioni eseguite nella modalità Ronda vengono registrate nel Log Eventi (vedi par. 5.11).

4.3.16 Connessioni tramite Mappe interattive

Gams H3 consente all'utente di visualizzare delle mappe interattive, che consentono di richiamare altre mappe e di avviare connessioni ai Siti (complete di tutte le telecamere del periferico o selezionando in avvio connessione la telecamera da visualizzare).

Questa funzione può essere utilizzata a patto che precedentemente vengano create le mappe interattive col programma **MapEditor** (vedi relativo manuale d'uso), col quale si effettuata la compilazione del progetto salvato, che installa tutti i files, necessari a Gams H3, nella cartella dedicata (\H3\Maps).

Sulla maschera principale cliccare sul pulsante (vedi par.4.1).



Cliccare su [Inizio], come mostrato dal cerchio sulla figura, viene visualizzata la Mappa Principale.

In base al progetto elaborato con MapEditor, la Mappa Principale può essere una cartina nazionale, regionale o di una città.

Dalla mappa è possibile:

- richiamare mappe secondarie (per esempio, dalla mappa nazionale si passa ad una mappa regionale)
- avviare connessioni ai Siti (vengono visualizzate tutte le telecamere del periferico)
- avviare connessioni ai Siti selezionando direttamente la telecamera da visualizzare, in formato x1

Dalle mappe secondarie è possibile:

- richiamare mappe terziarie (per esempio, dalla mappa regionale si passa ad una mappa di una città)
- avviare connessioni ai Siti (vengono visualizzate tutte le telecamere del periferico)
- avviare connessioni ai Siti selezionando direttamente la telecamera da visualizzare, in formato x1
- ritornare alla Mappa Principale selezionando il pulsante [Indietro] (vedi il cerchio sulla figura sopra).

Le stesse operazioni si possono eseguire su tutte le mappe posizionate in cascata, tenendo presente che per tornare indietro di una o più mappe è necessario premere una o più volte il pulsante [Indietro], mentre per tornare alla Mappa Principale è sufficiente cliccare su [Inizio].

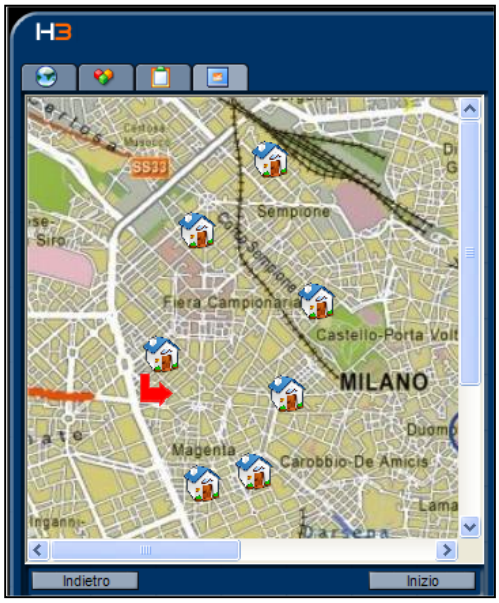
Muovendo il mouse, portare il cursore su un link di una mappa (freccia rossa), viene visualizzato il nome della mappa associata (vedi esempio a lato).

Cliccare sul link per visualizzare la relativa mappa (questa può essere un mappa regionale o di una città o di qualsiasi altro luogo o edificio, in base al progetto realizzato col MapEditor).

Nell'esempio di questa pagina, il link sulla regione Lombardia della cartina nazionale richiama la Mappa della città di Milano.

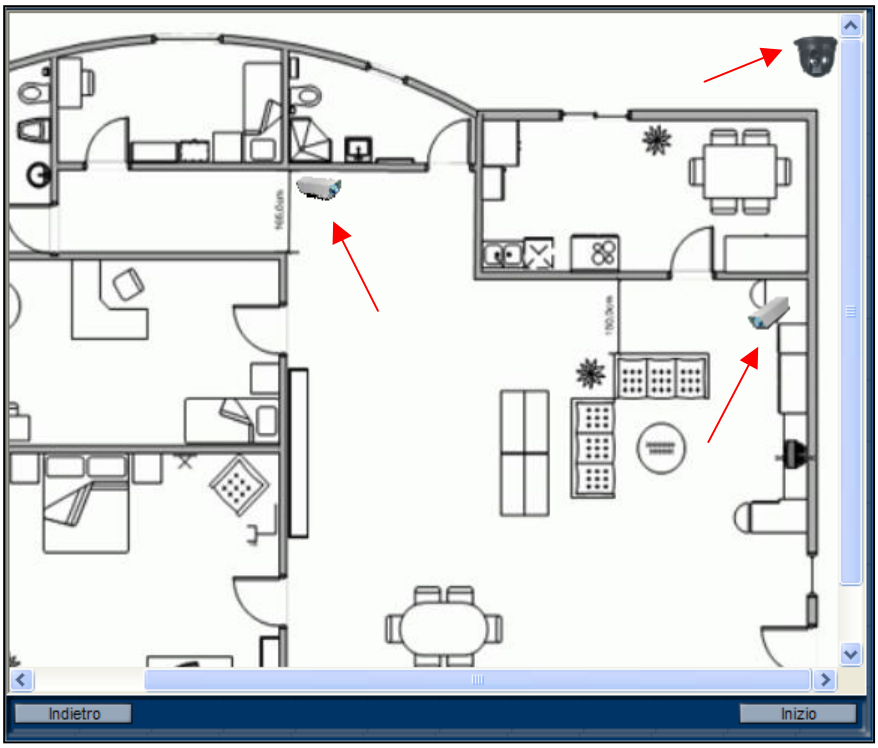
Sulla ogni mappa visualizzata è possibile:

- connettersi ad un Sito: fare doppio clic sull'icona del Sito periferico (vedi le "casette" sulla figura a lato), si avvia la connessione al Sito (il cui nome compare a monitor quando si sovrappone il cursore del mouse sopra l'icona) e, in una finestra di visualizzazione, vengono mostrate le telecamere del Sito periferico connesso
- richiamare un'altra mappa: cliccare sul link a forma di freccia rossa (il cursore del mouse, appena viene posizionato su di esso, apre una piccola finestrella che mostra il nome della mappa relativa)
- tornare alla mappa precedente (clic su [Indietro]) o a quella Principale (clic su [Inizio])



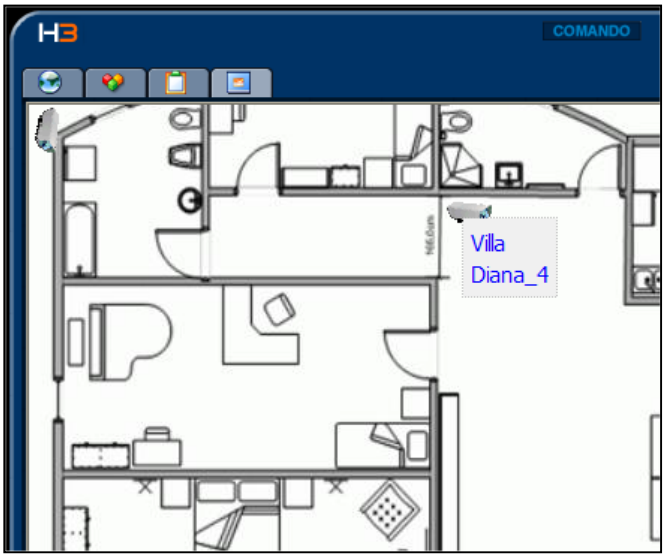
Sulla mappa/piantina di un edificio, in fase di progetto, si possono posizionare le telecamere, le cui icone cambiano in base al tipo di tlc (se fissa, se brandeggiabile, etc).

In Gams H3 vengono riprodotte sulla mappa (vedi a lato), consentendo all'operatore di individuare nei dettagli la posizione delle aeree inquadrate e l'orientamento delle telecamere.



Passando col cursore del mouse su ognuna di esse, viene visualizzata una finestrella col nome del sito e il numero della telecamera (vedi a lato).

Cliccando su una telecamera viene avviata la connessione al Sito in questione, ma per visualizzare solo le immagini della telecamera selezionata (come quando si avvia una connessione cliccando sul nome di una telecamera nell'elenco posto sotto il Sito di riferimento; vedi par. 4.3.4).



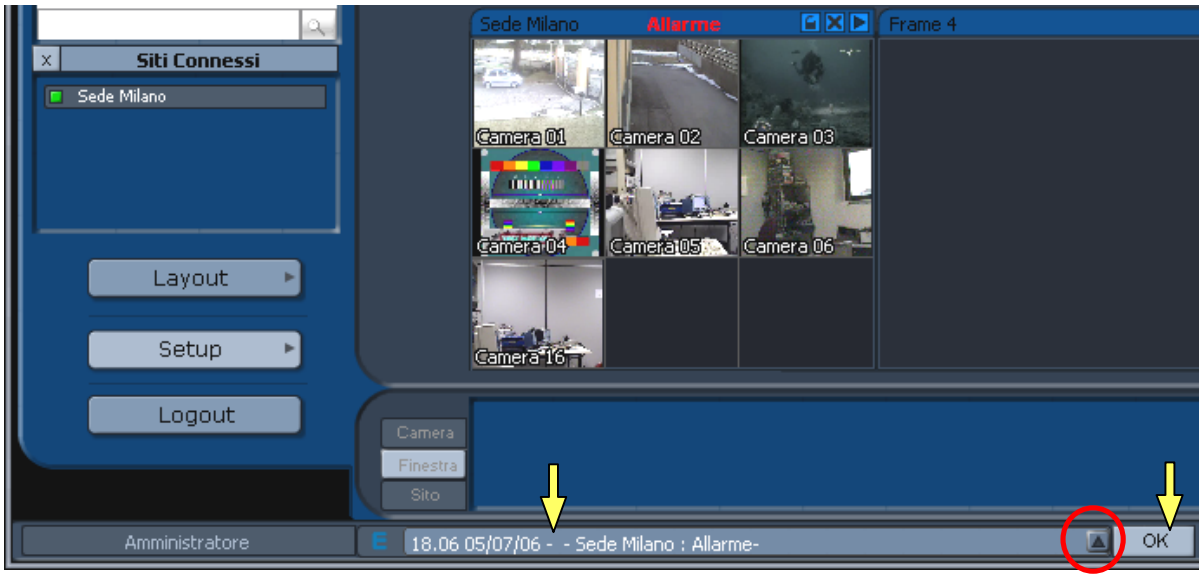
Cliccando su tutte le icone delle mappe (link altra mappa, sito, telecamera) l'operatore di Gams H3 può gestire tutte le connessioni abilitate in fase di progetto della mappa (col programma MapEditor, presente nella cartella \Programmi\H3\MapEditor\; per un corretto utilizzo si consiglia di visionare il manuale relativo).

Tutte le connessioni avviate da una mappa, si gestiscono come ogni altra connessione avviata come descritto nei paragrafi 4.3.2, 4.3.3, 4.3.4.

Le mappe possono essere visualizzate anche su un monitor, tra quelli connessi alla scheda video del PC, consentendo una visione di esse più ingrandita. Per questa impostazione vedere il par. 5.9 "Monitor ausiliari".

4.3.17 Connessioni in entrata (Allarmi)

Quando un sistema digitale remoto passa in stato di allarme, può effettuare una chiamata al Centro di Controllo con Gams H3 (il sistema digitale deve essere configurato con indirizzo IP o numero di telefono del Centro di Controllo).
Se il periferico chiamante è configurato nella rubrica "Gestione siti" di Gams H3 (vedere par. 5.2) il programma avvia automaticamente la connessione in entrata dal sistema digitale.
Se invece, il periferico non è registrato nella rubrica "Gestione siti", il programma avviserà l'utente dell'arrivo di una chiamata da periferico non in rubrica.



Sulla barra della finestra di visualizzazione del Sito chiamante viene indicato "**Allarme**" in rosso; dagli altoparlanti connessi al PC viene riprodotto il segnale audio impostato nel Setup (vedi come configurare la segnalazione acustica al par. 5.6); sulla barra Eventi, in basso alla maschera principale, vengono indicati "Ora_Data_Nome del Sito_Tipo di allarme" (vedi la freccia centrale sulla figura sopra).

Per tacitare l'allarme cliccare su [**OK**] (vedi la freccia a destra sulla figura sopra): la scritta "Allarme" in rosso sulla barra della finestra di visualizzazione del Sito scompare e l'allarme acustico viene tacitato (questo viene comunque terminato dopo il tempo, in secondi, impostato nel menù Setup/Configurazione/Allarmi; vedi par. 5.6).

Cliccando sul pulsante ^ (cerchiato sulla figura), si possono visionare in ordine cronologico le chiamate di allarme ricevute dai vari periferici nella sessione di Gams H3 in corso (riavviando Gams H3 l'elenco viene azzerato).

Nella configurazione standard di Gams H3, le connessioni in entrata vengono visualizzate nella prima finestra libera, partendo dall'alto a sinistra. Se tutte le finestre disponibili sono occupate da connessioni in corso, il programma avvisa l'utente dell'arrivo della chiamata d'allarme; l'utente può chiudere la connessione da più tempo in corso (come richiesto dal programma tramite una finestra a monitor).
E' previsto dal programma un altro tipo di gestione e visualizzazione degli allarmi entranti; si possono riservare una o più finestre alle connessioni in entrata, in modo che l'avvio delle connessioni in uscita non occupino mai queste finestre, lasciandole libere di visualizzare subito le immagini del sito chiamante.

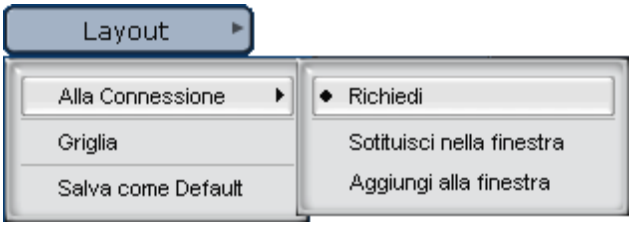
Per effettuare questa impostazione, cliccare più volte sul lucchetto della barra superiore delle finestre che si vuole riservare alle chiamate entranti, fino a visualizzare la lettera **A** in colore rosso.
Nel menù Setup/Configurazione/Connessione/Allarmi, se si seleziona la voce "Utilizzate prime delle altre in caso di allarme", le chiamate entranti verranno visualizzate in una di queste finestre riservate; se invece si seleziona la voce "Utilizzate solo se non ci sono altre finestre libere", la chiamata entrante viene visualizzata nella prima finestra libera (partendo dall'alto a sinistra) e la lettera **A** servirà solo a impedire l'occupazione della finestra dalle chiamate in uscita (limitando il numero delle connessioni in uscita).

5. – IMPOSTAZIONI DEL PROGRAMMA

5.1 – CONFIGURAZIONI DELL'AREA DI VISUALIZZAZIONE (LAYOUT)

5.1.1 – Connessioni con tutte le finestre occupate

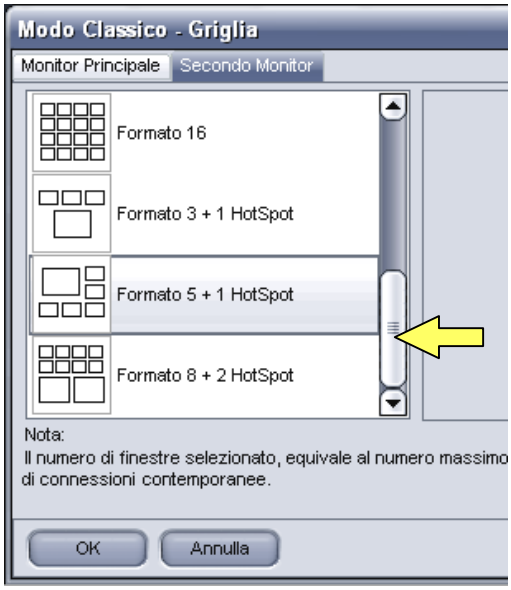
Quando tutte le finestre di visualizzazione sono occupate, per avviare un'altra connessione è necessario prima liberare una finestra occupata (clic sulla **X** in alto alla finestra). Il menù Layout consente all'operatore di impostare una procedura automatica che Gams H3 esegue in questo caso.
Dalla maschera principale (vedi par. 4.1), cliccare su Layout, viene mostrato il menù a tendina sotto.
Selezionare Alla connessione, nel menù successivo vengono indicate le tre possibili procedure:



1. Richiedi: con tutte le finestre occupate, all'avvio di una nuova chiamata, Gams H3 chiede all'operatore se deve chiudere la connessione avviata da più tempo.
2. Sostituisci nella finestra: con tutte le finestre occupate, all'avvio della nuova chiamata, Gams H3 chiude la connessione avviata da più tempo e visualizza nella finestra così liberata, le telecamere del Sito appena connesso.
3. Aggiungi alla finestra: con tutte le finestre occupate, all'avvio della nuova chiamata, Gams H3 visualizza le telecamere del Sito appena connesso nella finestra selezionata ultimamente (due Siti visualizzati in un unica finestra). **N.B.** Quest'ultima procedura viene eseguita solo se i sistemi digitali interessati sono della SerieDR/Vector/Primo/Libra.

5.1.2 – Formato di visualizzazione di ogni monitor

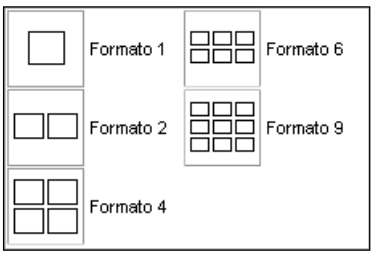
Nel menù Layout (vedi sopra), selezionare Griglia: si apre la finestra a lato.
In base alla scheda video installata sul computer ed ai monitor connessi ad essa, questa maschera riporta sulla barra in alto, la selezione dei monitor disponibili.
Selezionare Monitor Principale, muovere il cursore (indicato dalla freccia gialla sulla figura) e selezionare il formato di multiplexer più adatto, tenendo conto che il numero di finestre selezionato limita il numero massimo di connessioni contemporanee. In caso di presenza di altri monitor, selezionare Secondo monitor, Terzo Monitor, Quarto Monitor e impostare per ognuno di essi un formato di multiplexer.



Cliccare su OK.

HotSpot è una finestra più grande, nella quale si può trascinare una telecamera di una connessione attiva oppure tutte (trascinando l'intera finestra di connessione), in modo da visualizzare in formato più grande le immagini più importanti senza perdere la visualizzazione delle altre.

Qui a lato vengono riportati altri formato disponibili.



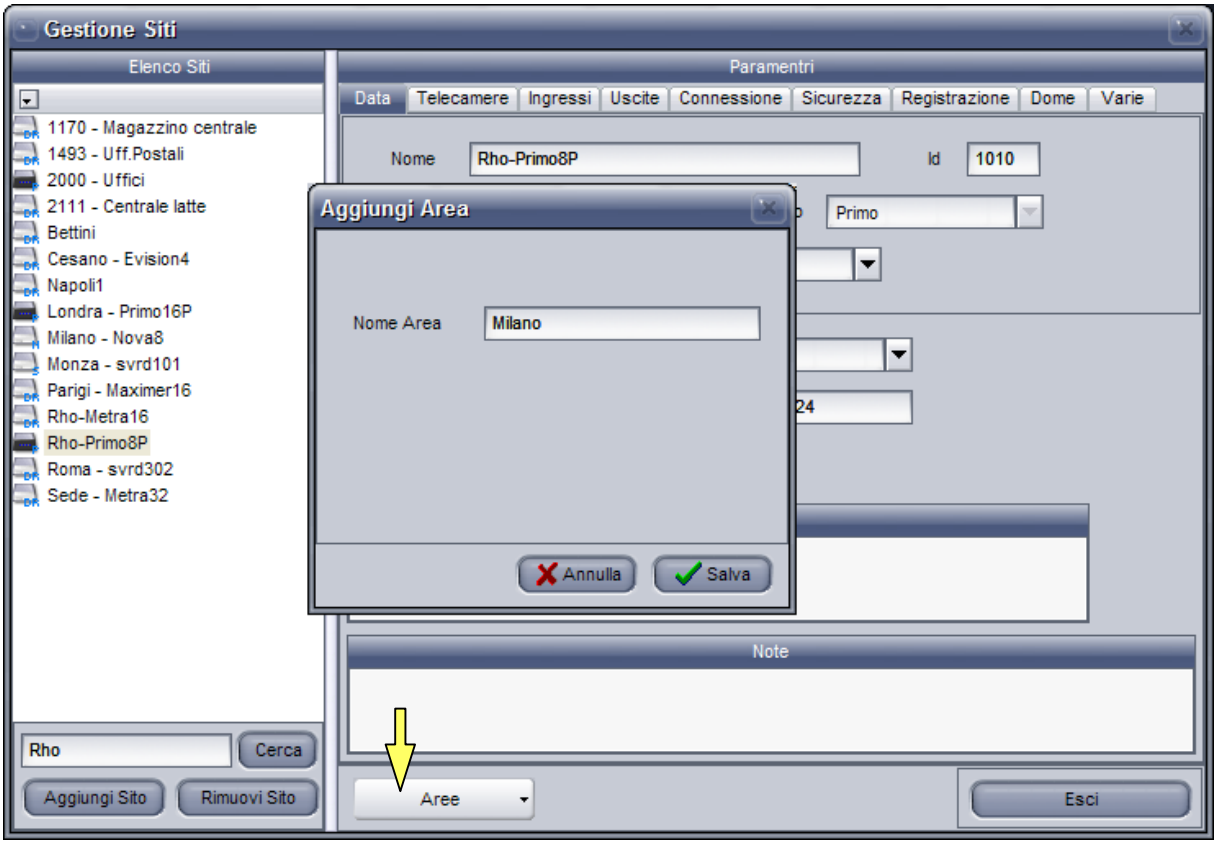
Per rendere permanente la selezione del formato di multiplexer di ogni monitor, cliccare su Salva come Default nel menù Layout (vedi figura in alto alla pagina): ogni volta che viene avviato Gams H3, ogni monitor visualizzerà il Layout impostato.

5.2 - GESTIONE SITI

5.2.1 – Suddivisione dei Siti in Aree

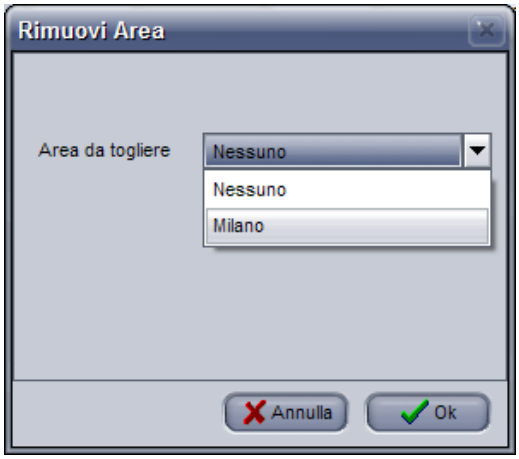
Suddividere i Siti periferici in Aree permette di strutturare l'elenco in modo ordinato e di semplificare la ricerca in fase di avvio connessione.
Dalla maschera principale (vedi par.4.1), cliccare su Setup e Gestione Siti, viene visualizzata la finestra di configurazione della rubrica di Gams H3 (figura sotto).
Alla prima installazione di Gams H3 questa finestra è vuota; nel caso in cui, invece, durante l'installazione di H3 è stata effettuata l'importazione/conversione della rubrica (data-base) di Hypnos2 (vedi par.3.2) precedentemente installato sul computer, questa finestra riporterà tutti i Siti precedentemente chiamati con Hypnos2.

Per impostare un'Area, cliccare su Aree (vedi la freccia sulla figura sotto) e su Aggiungi Area (vedi a lato): sulla finestra successiva (vedi la figura sotto) inserire il nome dell'Area (per esempio, il nome della città o della regione dove sono situati i sistemi digitali remoti) e cliccare su Salva.



Le Aree configurate si possono visualizzare cliccando su [**V**] in alto all'Elenco Siti (vedi la figura a lato); selezionando un'Area nell'elenco a tendina, vengono elencati in ordine alfabetico i Siti ad essa appartenenti.
Selezionando Tutti, invece, vengono visualizzati in ordine alfabetico tutti i Siti della rubrica (sia quelli raccolti nelle Aree, sia quelli non appartenenti ad alcuna Area).
Per configurare i Siti di ogni Area vedere il par. 5.2.3; per inserire in un'Area nuova un Sito già presente in rubrica, vedere il par. 5.2.4.

5.2.2 – Modifica e cancellazione di un'Area Siti



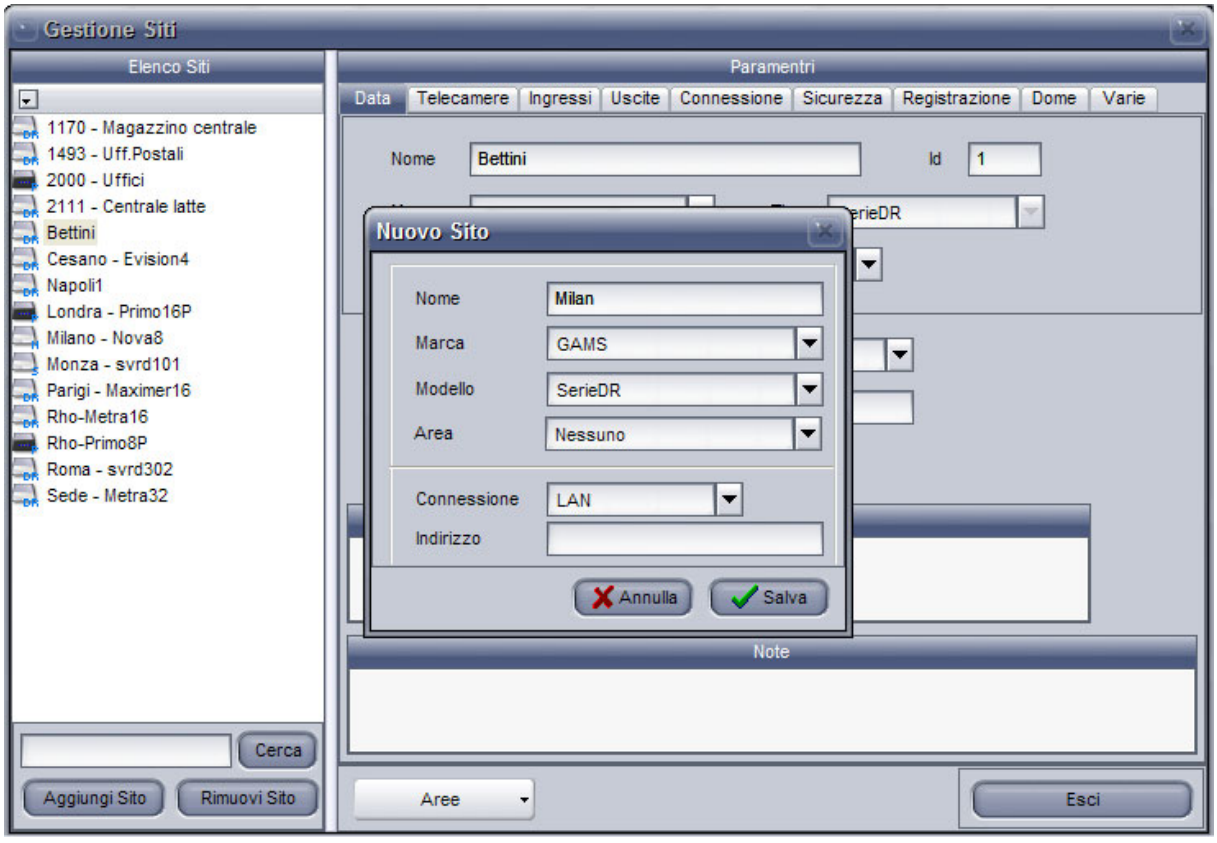
Per modificare un'Area Siti presente in rubrica, occorre rimuoverla e crearne una nuova.

ATTENZIONE: *la rimozione di un'Area Siti* ***non*** *cancella i Siti in essa configurati, ma elimina l'associazione dei Siti all'Area (i Siti vengono visualizzati nella directory principale).*

Per rimuovere un'Area Siti occorre:
a) entrare nel menù Setup / Gestione Siti
b) selezionare Aree e Rimuovi Aree
c) sulla maschera (vedi a lato) selezionare l'Area da eliminare e cliccare su OK.

5.2.3 - Configurazione nuovo Sito

Per creare un nuovo Sito della rubrica di Gams H3 occorre:
a) entrare nel menù Setup / Gestione Siti
b) cliccare su Aggiungi Sito , si apre la finestra Nuovo sito mostrata qui sotto.



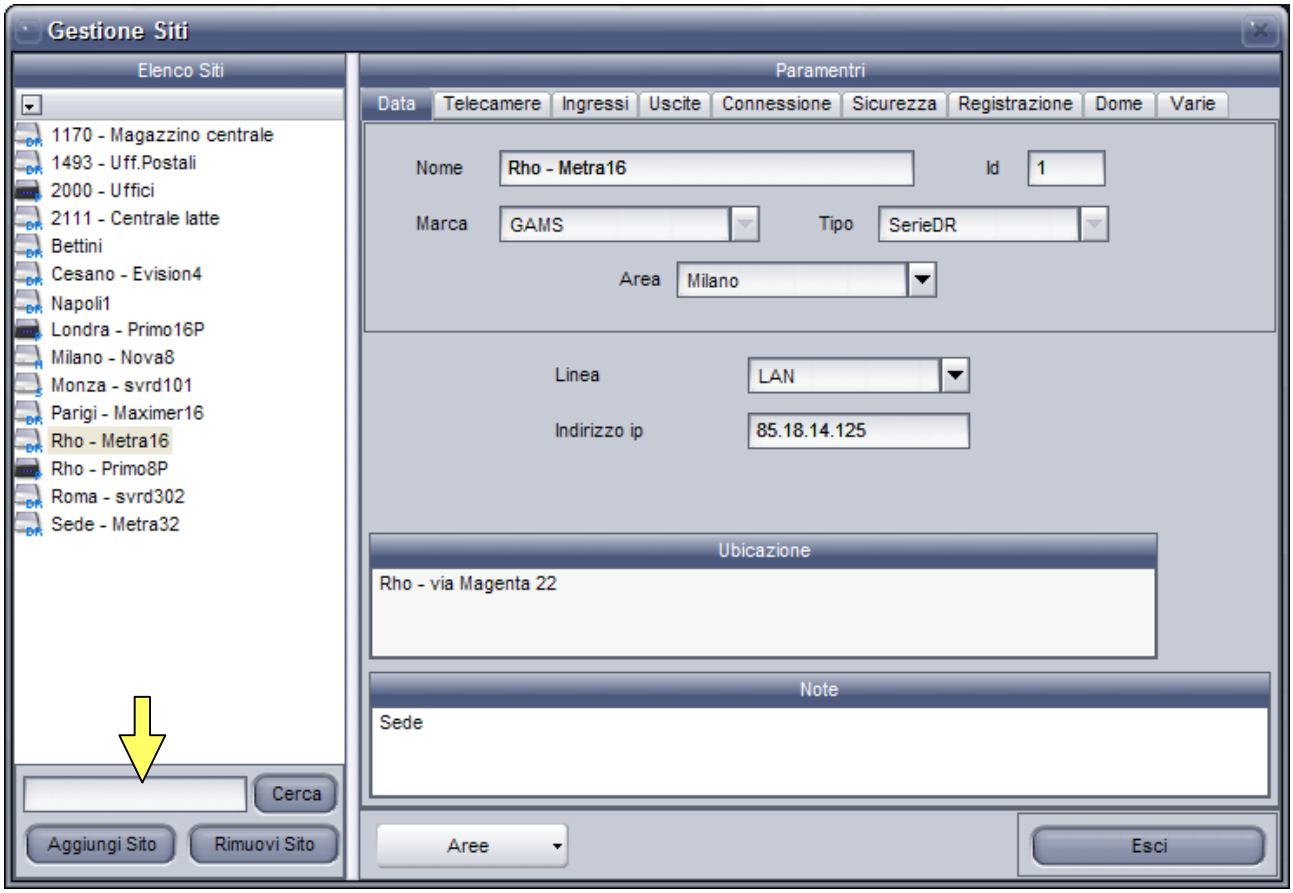
c) inserire nelle caselle il Nome, selezionare nel menù a tendina la Marca e il Modello dell'apparato remoto (***per i sistemi digitali DR42-82-164, Eventa, Evision, Metra, Maximer, Vector, selezionare serieDR ; per i sistemi digitali Primo e Libra, selezionare Primo***), l'Area (in caso non siano presenti Aree o non si desideri inserire il Sito in un'Area, selezionare Nessuno), il tipo di Connessione (Lan, Isdn, Pstn, Gsm/Gprs); alla voce Indirizzo, per connessione Lan digitare l'indirizzo IP o l'hostname del DNS dinamico, per connessione telefonica Isdn, Pstn, Gsm/Gprs, digitare numero telefonico.
d) cliccare su Salva.
A questo punto il Sito è stato creato ma occorre ultimare la sua configurazione, inserendo/modificando altri parametri, come illustrato nel paragrafo seguente.

5.2.4 - Modifica e rimozione di un Sito

Sulla prima maschera della rubrica "Gestione Siti", nell'elenco a sinistra, selezionare il Sito da modificare, completare (in caso di prima configurazione, vista nel par. 5.2.3) o rimuovere.

Nel caso in cui il Sito da modificare/rimuovere è inserito in un'Area, oppure il numero dei Siti è elevato, o non ci si ricorda il nome completo del sito, effettuare la ricerca digitando il suo nome (o parte di esso) nella casella dedicata (vedi la freccia gialla sulla figura seguente) e cliccando su Cerca.

Vengono visualizzati i dati del Sito.



Per eliminare il Sito, cliccare su Rimuovi Sito.

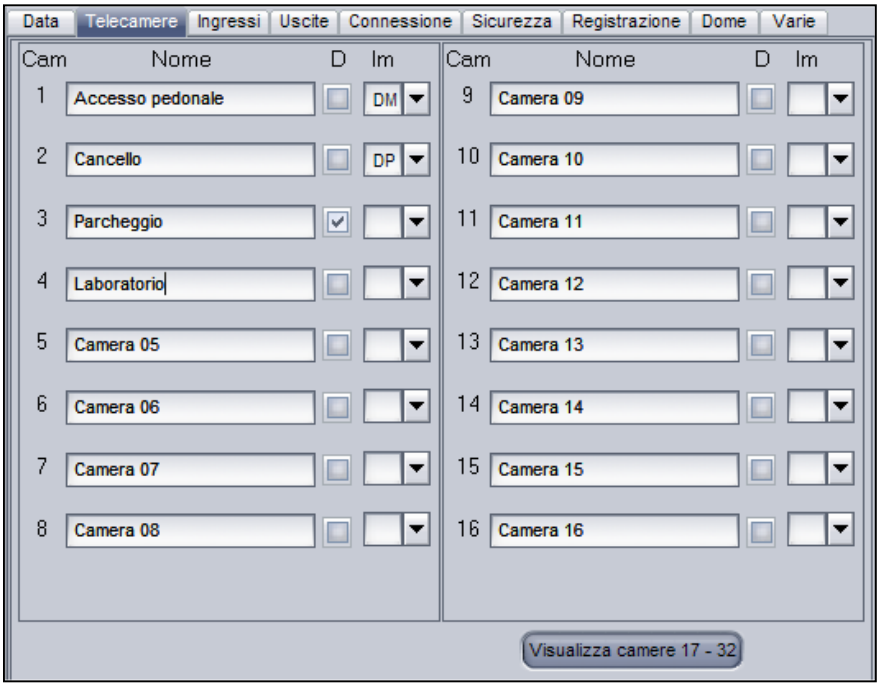
Per aggiungere e/o modificare i dati visualizzati, cliccare nelle caselle e digitare le impostazioni, oppure aprire i menù a tendina (clic su [**V**]) e selezionare una delle voci proposte.
Nella barra superiore della finestra sono presenti dei pulsanti coi quali si visualizzano i vari menù di configurazione del Sito; di seguito vengono descritti i vari parametri.

Dati

Nome:	nome del sito periferico (già inserito in fase di creazione, può essere modificato)
Id:	numero di identificazione del sito; è di estrema importanza che questo numero corrisponda a quello memorizzato sull'apparato periferico e che sia diverso da quello di ogni altro Sito presente in questo database.
Area:	nome di un insieme di siti (già inserito in fase di creazione, può essere modificato)
Linea:	tipo di connessione (già inserito in fase di creazione, può essere modificato)
Ubicazione:	facoltativo, può servire per informazioni personali.
Note:	facoltativo, può servire per informazioni personali.

ATTENZIONE: *i parametri non descritti nelle righe sopra, sono stati configurati dall'operatore in fase di creazione del Sito in rubrica e non si possono modificare, se non rimuovendo e ricreando il Sito.*

Telecamere



Vengono visualizzate le titolazioni delle camere 1...16.
La maschera, per semplicità, riporta sempre 16 telecamere indipendentemente dal modello dell'apparato remoto.

Nome
Inserire la titolazione di ogni telecamera; questa viene poi riprodotta sulle immagini e sulla "**Barra di comando camera**" durante la connessione al Sito (vedi par. 4.3.7).

D (Dome)
Selezionare (flag nelle caselle) le telecamere brandeggiabili.

ATTENZIONE: *senza il flag nella casellina, la telecamera viene trattata come una camera fissa e il brandeggio non viene attivato.*

Im (ImmerVision)
Una telecamera munita di ImmerVision IMV1 panomorph lens è in grado di riprendere l'area inquadrata con una panoramica a 360° e un'inclinazione di 180°. Grazie all'integrazione della libreria IMV1 in Gams H3, è possibile visualizzare e gestire le immagini della camera come una Dome virtuale.
Selezionare nella casellina una delle seguenti modalità:
DM, DS, DP (dome a muro, a soffitto, a pavimento)= in connessione col sito, l'operatore di Gams H3 "muove" manualmente la Dome virtuale col mouse.
PM, PS, PP (perimetrale a muro, a soffitto, a pavimento)= l'operatore di Gams H3 non deve "muovere" la Dome virtuale, questa mostra le immagini come se eseguisse una panoramica a 180° (muro) o 360°.
QM, QS, QP (quad a muro, a soffitto, a pavimento)= l'operatore non deve "muovere" la Dome virtuale, questa mostra 4 immagini delle 4 zone riprese dalla stessa Dome virtuale (scansione virtuale).

Visualizza camere 17-32
In caso di apparati con più di 16 telecamere, cliccare su "Visualizza camere 17-32"; viene proposta una finestra simile con le camere 17...32, in cui ripetere le operazioni di titolazione e impostazione Dome.

Ingressi

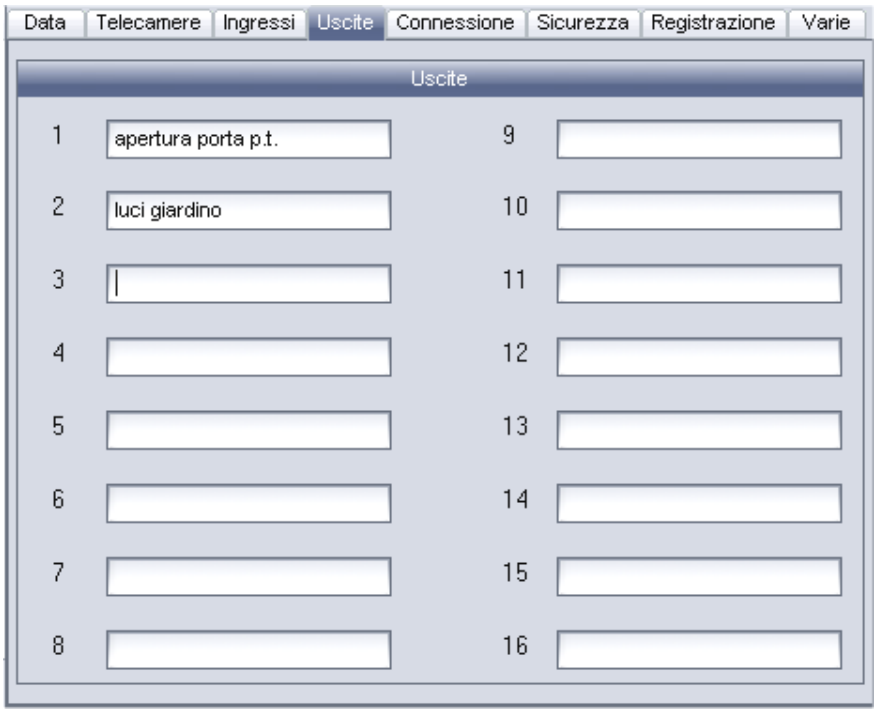
Inserire la titolazione degli ingressi digitali dell'apparato remoto, utilizzati per avviare segnalazioni e/o registrazioni su allarme.

Le titolazioni ingressi inserite vengono poi visualizzate nel menù "**In/Out**" della "**Barra di comando Sito**" durante la connessione al periferico, menù utile per verificare lo stato degli ingressi digitali del sistema digitale (vedi par. 4.3.7).

Uscite

Inserire la titolazione delle uscite digitali dell'apparato remoto, impiegate per comandare servizi dell'impianto (accensione luci, aperture porte o cancelli, attivazioni di suonerie d'allarme, etc.).

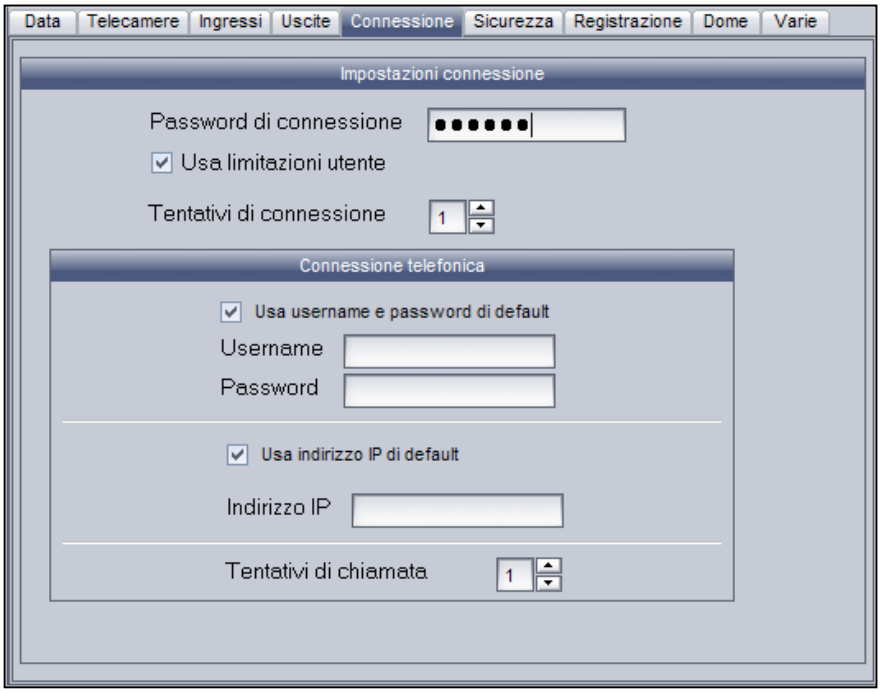
Le titolazioni delle uscite qui digitate vengono poi visualizzate nel menù "**In/Out**" della "**Barra di comando Sito**" durante la connessione al periferico, menù utile per verificare lo stato delle uscite di comando del sistema digitale (vedi par. 4.3.7).



Connessione - Sistemi digitali Serie DR, Vector, Primo, Libra

Impostazioni connessione

Password di connessione
Inserire la password di autenticazione dell'Amministratore da inviare e memorizzare sull'apparato remoto tipo Serie-DR/Vector. Per la password di connessione degli altri utenti, vedere il menù "Setup/Configurazione/Sicurezza/Utenti".
Per i sistemi Primo e Libra, la password deve essere quella associata all'utente "**admin**" (vedi manuale d'uso di Primo e Libra, al capitolo "Configurazione da Web", menù "View-ID"; per default è "**AAA**").



Usa limitazioni utente
Selezionare la casellina quando le connessioni al sito vengono effettuate da altri utenti, oltre all'amministratore ("admin" su Primo e Libra), che vengono limitati nella visione delle registrazioni (play) e/o di alcune telecamere (queste limitazioni devono essere impostate sull'apparato remoto e/o nel setup di Gams H3, vedi par. 5.7).

Tentativi di connessione
Numero di connessioni Internet da ripetere in caso di problemi di rete.

Connessione telefonica (isdn, pstn, gsm)

Username e Password
Dati necessari per l'autenticazione PAP (protocollo di comunicazione PPP). Devono corrispondere a quelli impostati sull'apparato remoto. In caso di dubbi, selezionare la casellina davanti a Usa username e password di default, il programma utilizzerà i dati di default (uguali a quelli di default su apparati SerieDR, Vector, Primo e Libra).
Indirizzo IP
Indirizzo IP utilizzato dal protocollo di trasmissione TCP/IP in connessione isdn, pstn, gsm. Questo indirizzo deve essere compatibile con quello impostato sull'apparato remoto. In caso di dubbi, selezionare la casellina davanti a Usa indirizzo IP di default, il programma utilizzerà un indirizzo compatibile con quello utilizzato di default dagli apparati Gams SerieDR, Vector, Primo e Libra.
Tentativi di chiamata: numero di richiamate telefoniche in caso di linea occupata o di mancata risposta.

Connessione - Sistemi digitali Svrd201/301/302 e Svrd101/DR41

Chiave
Selezionare la chiave software di autenticazione per la connessione con gli apparati svrd.
N.B. La chiave software è un file (**chiave.cfg**) da richiedere al fornitore quando si centralizza un apparato digitale svrd/dr41; questo file deve essere installato sull'apparato svrd (tramite aggiornamento software) e salvato nella cartel-la "H3/ChiaviSVRD" del PC.
Possono esserci più chiavi sw per garantire una maggiore sicurezza (in caso di più chiavi software, rinominarle con "chiave1.cfg", "chiave2.cfg".

Uscite ausiliarie
Inserire la titolazione delle uscite ausiliarie dell'apparato svrd/dr41. Queste uscite, in base al modello di svrd, possono essere dei contatti di microrelè o terminali di IC darlington e di numero diverso; si possono comandare da remoto con Gams H3 (vedi par.4.3.7).

Connessione - Sistemi digitali Nova

Password di connessione
Digitare la password di autenticazione in connessione con il trasmettitore digitale Nova 4/8.
Questa password deve essere la stessa che è stata impostata sul Nova in fase di installazione (tramite configurazione con cavo seriale incrociato connesso tra porta COM del PC e porta seriale SER1 del Nova) o tramite configuratore remoto di Hypnos2.

Tentativi di connessione
Numero di richiamate telefoniche in caso di linea occupata o di mancata risposta.

Sicurezza

In questo menù è possibile abilitare o impedire la connessione al Sito in configurazione, all'utente che effettua l'accesso al programma (Login).
Tramite l'associazione del nome utente ad un Gruppo di sicurezza (vedi par. 5.7), è possibile limitare la connessione al Sito solo agli utenti appartenenti ai Gruppi di sicurezza selezionati (flag in una o più caselline).
Se, invece, viene selezionata la casellina davanti a Tutti, ogni utente che effettua il Login può avviare la connessione al Sito.

Registrazione

Questo menù permette di impostare la registrazione sul PC delle immagini ricevute dall'apparato periferico connesso.

E' possibile impostare tre tipi di registrazione:

Manuale
La registrazione viene avviata dall'operatore durante la connessione premendo il pulsante Rec della Barra di Comando (vedi par. 4.3.7).

Solo su allarme
La registrazione viene avviata automaticamente da Gams H3, quando viene stabilita la connessione in entrata (chiamata di allarme dal periferico).

Ogni connessione
La registrazione viene avviata automaticamente da Gams H3 ad ogni connessione (in entrata e in uscita).

La registrazione sul PC può essere terminata in due modi:

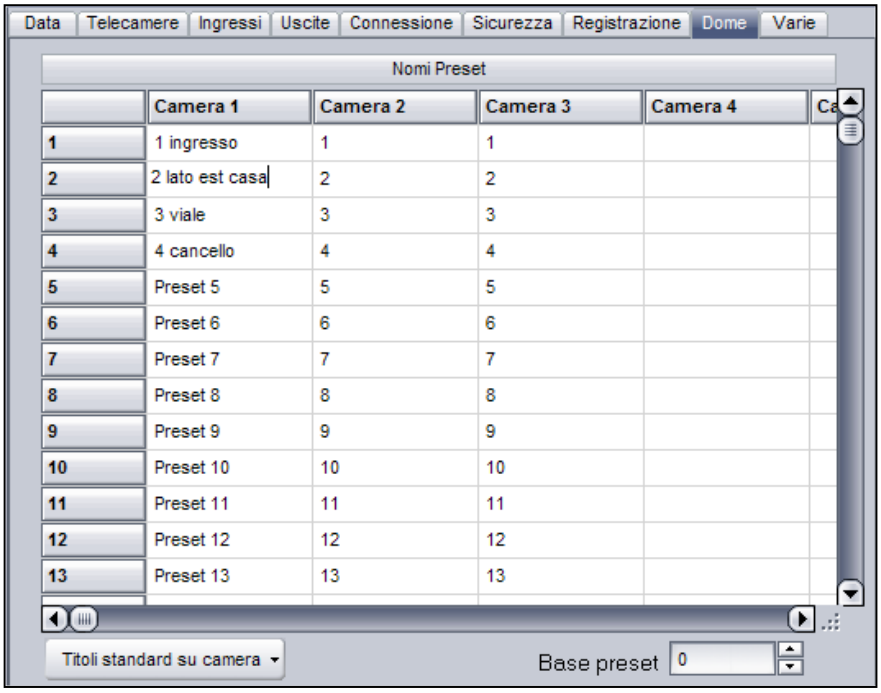
Manuale
La registrazione viene terminata dall'operatore cliccando sul pulsante Stop della Barra di Comando Sito o Camera (vedi par. 4.3.7).

Automaticamente
La registrazione viene terminata automaticamente da Gams H3, dopo il tempo impostato in questo menù (con le frecce su/giù impostare il numero di secondi di durata della registrazione).

Le immagini vengono salvate sul PC nella cartella e con le modalità impostate nel menù Setup/Configurazione/Sistema (vedi par. 5.8).

Dome

Durante la connessione ad un Sito è possibile muovere una o più telecamere Dome e impostare/richiamare vari Preset di posizione (pan&tilt) e zoom (vedere par. 4.3.7).
In questo menù si assegnano le titolazioni ai Preset delle telecamere brandeggiabili.
Le voci digitate vengono poi visualizzate nel menù Preset della Barra di Comando Camera (vedi al par. 4.3.7 il comando 11).



Gams H3 assegna per default le titolazioni numeriche (1,2, 3…) alla prima Dome camera.
E' possibile cliccare nelle caselle (fino a 16 telecamere e 64 preset per ognuna di esse) e digitare la titolazione desiderata; oppure si possono assegnare automaticamente le titolazioni numeriche (1, 2,3…) alle varie telecamere, cliccando su Titoli standard su camera e selezionando il numero della camera Dome da configurare.

Base preset
L'impostazione dei Preset PTZ può essere effettuata, oltre che da Gams H3, anche mediante tastiere appositamente connesse direttamente alle Dome camera, o dal sistema digitale Gams (l'operazione non è possibile su tutti i sistemi digitali, si consiglia di visionare i rispettivi manuali).
Quando i preset vengono programmati unicamente tramite uno dei tre metodi appena accennati e quando Gams H3, apparato digitale e tastiera Dome richiamano lo stesso Preset (per esempio, il preset 1 muove la telecamera nella stessa posizione sia che venga richiamato da Gams H3 che dal sistema digitale che dalla tastiera Dome), non occorre effettuare altre impostazioni.
Quando, invece, i preset vengono impostati da più parti (operatore di Gams H3, operatore della tastiera Dome e apparato digitale) occorre fare in modo che le impostazioni effettuate da una parte, non interferiscano con quelle effettuate dall'altra (difficilmente la posizione della telecamera impostata con preset 1 da Gams H3 può essere la stessa impostata col preset 1 dal sistema digitale o tastiera Dome).
Per questo occorre impostare la Base preset uguale al numero di preset configurati direttamente sull'apparato remoto o da tastiera Dome; in questo modo i preset di Gams H3 vengono interpretati dalla Dome come altre posizioni, nonostante una numerazione apparentemente uguale.
Esempio: numero di preset configurati da sistema digitale o tastiera Dome = 1...10
numero di preset configurati da Gams H3 = 1...8
Base preset = 10
-> i preset di Gams H3 vengono inviati alla Dome camera come preset 11...18 (e non 1...8).

Varie

File Mappa
Questo menù permette di abbinare una mappa al Sito periferico, per avviare la connessione al Sito e selezionare le telecamere direttamente dalla mappa.
La mappa è un file generato col programma MapEditor (per maggiori informazioni visionare il manuale dedicato).
Tramite il pulsante indicato dalla freccia sulla figura a lato effettuare la ricerca del file della mappa da abbinare al Sito.

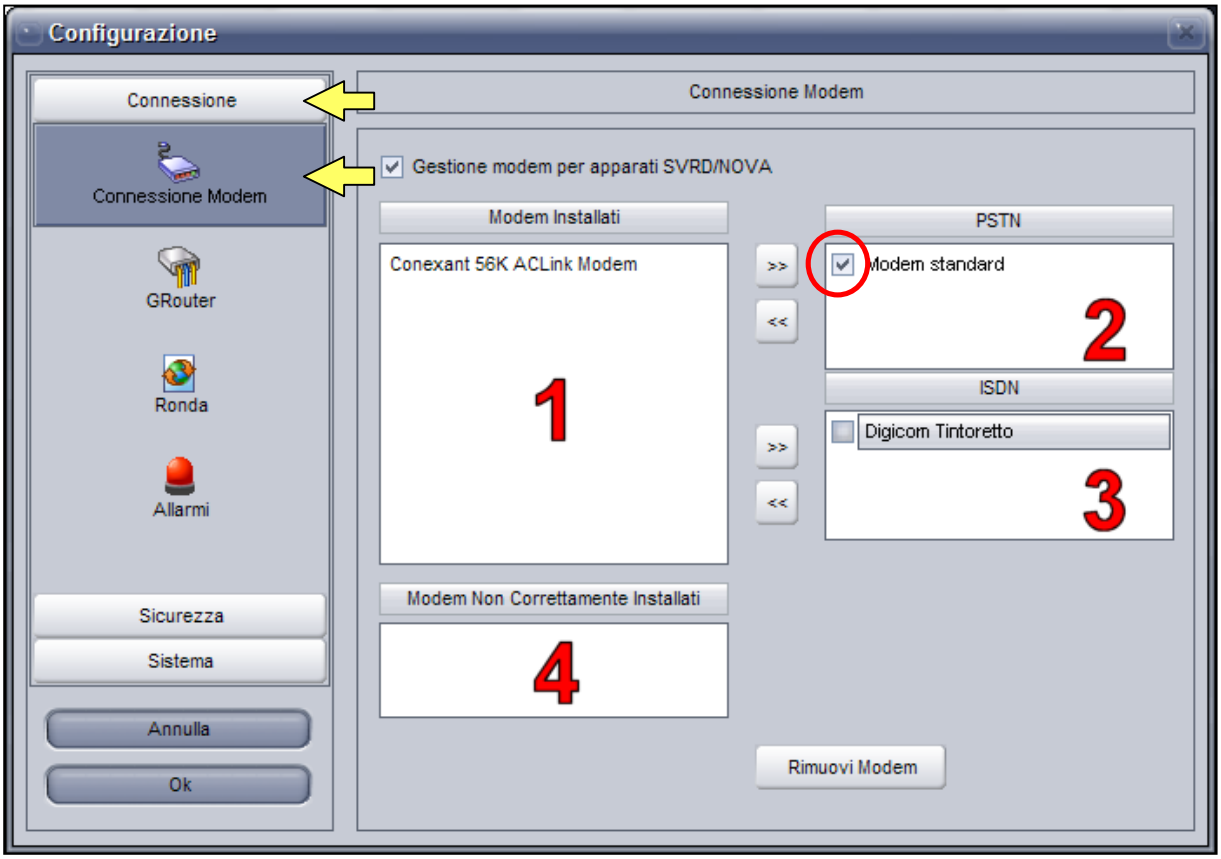
5.3 – CONFIGURAZIONE MODEM

Le connessioni isdn e pstn necessitano l'utilizzo di un modem o terminal adapter (TA).
Per connessioni verso apparati **Svrd, Dr41, Nova** occorre impostare i modem in questo menù.
Per connessioni verso apparati **SerieDR**, **Vector**, **Primo** e **Libra** invece, occorre creare uno o più accessi remoti di Windows, in cui selezionare i modem da impiegare per le connessioni telefoniche (vedi il Cap. 6).

ATTENZIONE: *i modem/TA impiegati per le connessioni verso apparati Svrd/Dr41/Nova* ***NON*** *devono essere gli stessi impiegati per le connessioni telefoniche verso gli apparati SerieDR, Vector, Primo, Libra (per questi sistemi i modem/TA devono essere selezionati negli accessi remoti di Windows, vedi Cap. 6).*

ATTENZIONE: *alcuni modem/TA devono essere installati ed impiegati in modo diverso dallo standard, vedere il par. 6.3.*

Sulla maschera principale (vedi par.4.1) cliccare su Setup e Configurazione; si apre la finestra seguente. Nel menù Connessione, cliccare su Connessione Modem.



Impostazione modem / TA per connessioni telefoniche verso Svrd/Dr41/Nova
Nel riquadro **1** vengono elencati i modem connessi al computer (correttamente installati, vedi par. 6.3). In base alle caratteristiche di questi apparecchi, spostare uno o più modem PSTN nella casella **2**, uno o più modem ISDN nella casella **3**: selezionare un modem o TA nel riquadro **1** e cliccare sul pulsante **>>** a lato della casella in cui lo si deve spostare. Nel caso in cui alcuni modem non rispondono correttamente, Gams H3 li riporta nella casella **4** (chiudere il programma e verificare l'installazione).

ATTENZIONE: *non essendo possibile, per il programma, determinare se un modem è realmente Pstn o Isdn, prestare molta attenzione a questa fase della configurazione*.

Per escludere un modem selezionarlo in una delle caselle laterali (vedi **2**, **3**) e cliccare sul pulsante **<<** a lato di essa.

Risposta alle chiamate in entrata (allarmi)
Per attivare la risposta alle chiamate in arrivo da apparati Svrd/Dr41/Nova, selezionare (flag) le caselline davanti ai modem da abilitare presenti nelle caselle **2** e **3**.

5.4 – CONFIGURAZIONE GROUTER

(solo per connessioni con apparati SerieDR, Vector, Primo, Libra)

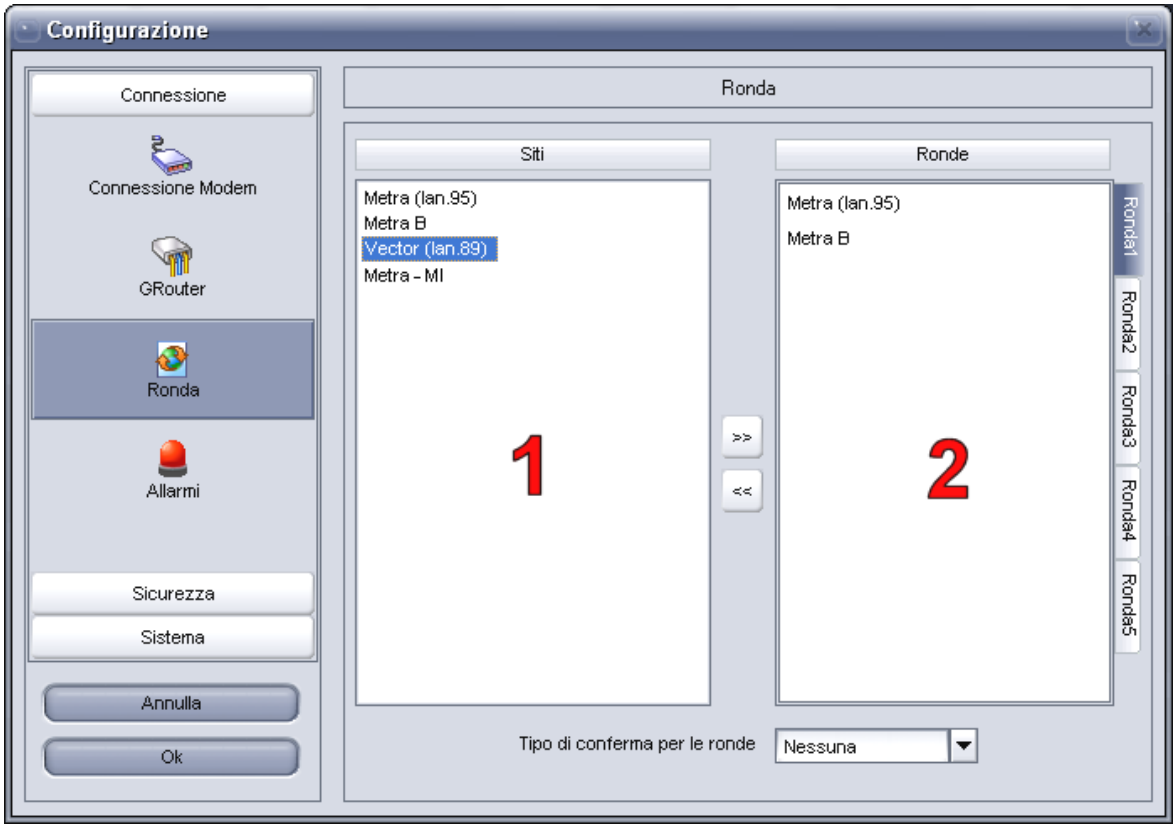
Il GRouter è un router Gams che gestisce le connessioni telefoniche verso apparati Primo, Libra, SerieDR e Vector tramite modem o TA ad esso collegati, su comando di Gams H3 connesso tramite Lan.
Quando le connessioni isdn, pstn e gsm vengono gestite tramite un GRouter occorre configurare le modalità con cui Gams H3 deve gestire questo apparecchio.
Dalla maschera principale (vedi par. 4.1) cliccare su Setup e Configurazione; sulla finestra che appare a monitor, cliccare su GRouter (pulsante sul lato sinistro della finestra).

Nella parte superiore della finestra (vedi **1** sulla figura) si devono selezionare i tipi di connessione che effettuerà il GRouter: selezionare le caselline (flag di attivazione).
Esempio: TA Digicom Tintoretto isdn connesso al PC e modem Robotics 56K Faxmodem pstn connesso al GRouter, selezionare la casellina di "Usa GRouter per le connessioni PSTN", Gams H3 gestisce le chiamate isdn col TA Tintoretto, mentre il GRouter gestisce le chiamate pstn col modem Robotics.
Si consiglia, comunque, di connettere entrambi i modem/TA al GRouter e di utilizzare questo per entrambe le connessioni isdn e pstn.

Indirizzo GRouter
Indirizzo IP assegnato al GRouter; cliccando su Configura si avvia la connessione Lan (tramite browser di Internet) al GRouter per effettuare la sua configurazione (vedere il manuale del GRouter).
Timeout Pstn, Isdn, Gsm/Gprs
Tempo in secondi del tentativo di chiamata, trascorso il quale, in man-canza di una corretta connessione, questa viene terminata (*Esempio*: impostare il "Timeout ISDN" a 20 sec e avviare una chiamata isdn ad un Evision col GRouter; se dopo 20 secondi dall'avvio della chiamata il GRouter non stabilisce una corretta connessione all'apparato remoto, termina la chiamata).
Tentativi di chiamata
Numero di chiamate da effettuare in caso di mancata risposta del periferico.
Tentativi su "Modem occupati"
Quando il GRouter chiude una connessione, il modem necessita di un certo intervallo di tempo per ripristinare lo stato di funzionamento; se in questo frangente viene avviata una nuova connessione, il modem non risponde e la chiamata viene terminata. Impostando 2 o più tentativi, la connessione viene ripetuta 2 o più volte, senza che l'operatore di Gams H3 debba ripetere la chiamata.
Accetta allarmi: funzione non disponibile (***ATTENZIONE***: *non selezionare la casellina, il GRouter è programmato per ricevere sempre le chiamate di allarme*).

5.5 – CONFIGURAZIONE RONDA

Gams H3 consente di programmare fino a cinque Ronde (sequenze di connessioni a più Siti in rubrica). Questa funzione, gestita in modo semiautomatico da Gams H3 (vedi par.4.3.14), deve essere configurata come indicato di seguito.
Dalla maschera principale (vedi par.4.1) cliccare su Setup e Configurazione ; sulla finestra che appare cliccare su Connessione e Ronda. Nel riquadro **1** vengono elencati tutti i Siti della rubrica (vedi par.5.2).



Ronda 1
Cliccare sul pulsante Ronda1 a destra sulla finestra, selezionare un sito nel riquadro **1**, cliccare su **>>** in modo da visualizzarlo nel riquadro **2**; ripetere per tutti i Siti che si vuole chiamare avviando la Ronda1.
In caso si desideri togliere un Sito dalla Ronda1, selezionarlo nel riquadro **2** e cliccare su **<<** (il Sito non viene più visualizzato nel riquadro **2**).

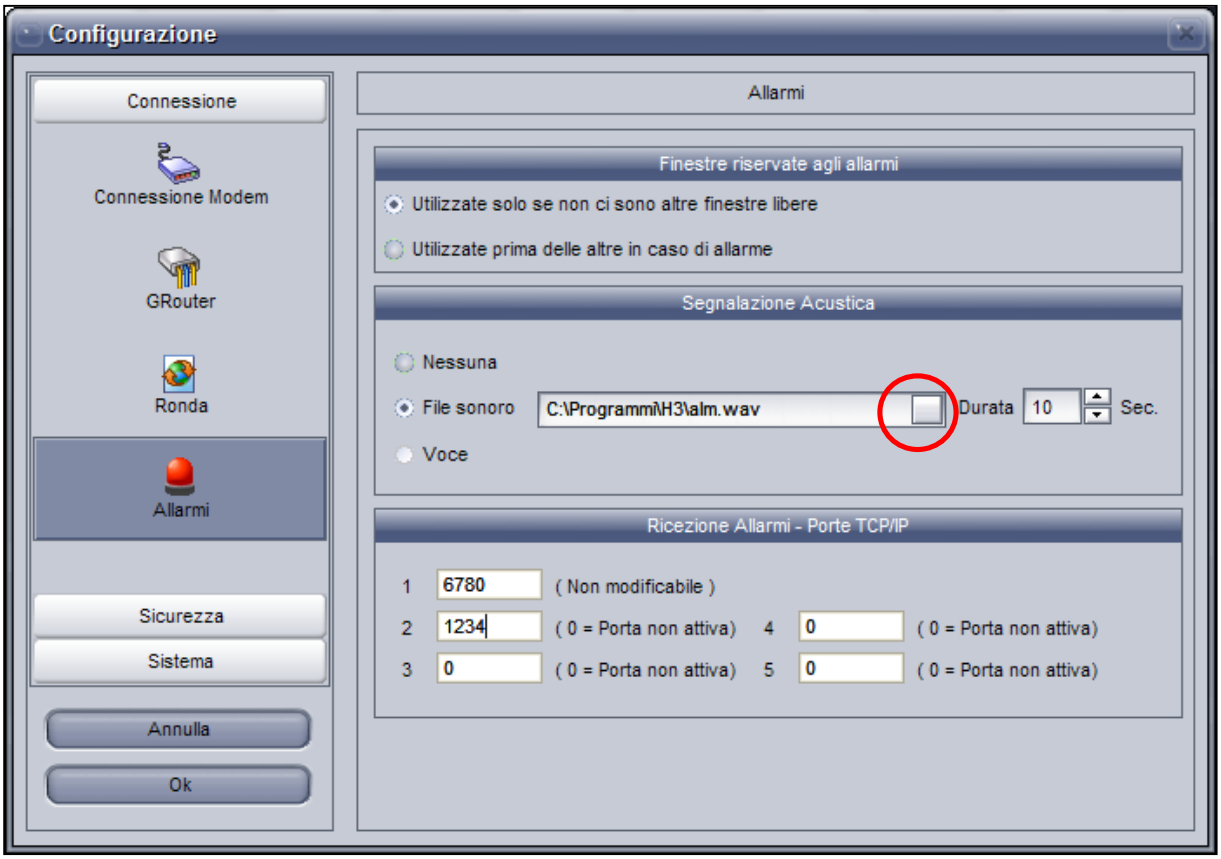
Ronda 2,3,4,5
Per programmare le Ronde 2...5, cliccare sul rispettivo pulsante a destra sulla finestra e ripetere le operazioni eseguite per la Ronda 1.

Tipo di conferma per le ronde
L'impostazione per default di Gams H3 è Nessuna: l'operatore che avvia la Ronda esegue la sessione dei collegamenti ai Siti, tutte le operazioni svolte vengono riportate nel Log Eventi (vedi par. 5.11), ma il grado di attenzione adottato dall'operatore nel controllare gli ambienti ripresi dalle telecamere non è verificabile.
A richiesta è possibile aggiornare Gams H3 per installare due tipi diversi di conferma opzionali:

- Normale: ogni volta che l'operatore chiude una connessione ad un Sito, il programma gli chiede alcune conferme sulla situazione dell'impianto remoto e sull'operazione richiesta (in questo modo si coinvolge maggiormente l'operatore, conferendogli più responsabilità nell'operazione di sorveglianza).
- Avanzata: opzione da implementare in base alle richieste del cliente. E' possibile personalizzare la procedura adottando maggiori conferme, allo scopo di aumentare il grado di attenzione sugli ambienti ripresi dalle telecamere (per esempio, creando un breve questionario che l'operatore deve compilare ogni qualvolta termina una connessione).

5.6 – CONFIGURAZIONE ALLARMI

In questo menù si configurano i parametri di gestione delle chiamate di allarme (chiamate in entrata).



Finestre riservate agli allarmi
Come accennato al par. 4.3.17, è possibile inibire l'occupazione di alcune finestre del layout dalle chiamate in uscita, lasciandole libere per la visualizzazione delle chiamate in entrata (sulla barra della finestra impostare la lettera **A**); in questo modo, quando si effettuano più chiamate in uscita, il programma impedisce l'occupazione della/e finestra/e riservata/e, bloccando le chiamate uscenti nel momento in cui vengono occupate tutte le finestre di visualizzazione prive dell'opzione **A**.

In questo menù, invece, si imposta dove visualizzare la chiamata di allarme:

- Utilizzate solo se non ci sono altre finestre libere: selezionando questa opzione si impedisce alle chiamate in uscita di occupare le finestre con la lettera **A**, mentre le chiamate di allarme vengono visualizzate nella prima finestra libera (partendo dall'alto a sinistra, una chiamata per finestra), indipendentemente che abbiano o meno la lettera **A**.
- Utilizzate prima delle altre in caso di allarme: selezionando questa opzione si impedisce alle chiamate in uscita di occupare le finestre con la lettera **A**, mentre le chiamate di allarme vengono forzatamente visualizzate in una finestra con lettera **A** (se si ricevono più chiamate di allarme contemporaneamente, mentre una sola finestra è impostata con la lettera **A**, la prima chiamata entrante si apre nella finestra riservata, mentre le altre vengono visualizzate nella prima finestra libera).

Segnalazione acustica
All'arrivo di una chiamata di allarme, H3 avvisa l'operatore con indicazioni visive (vedi par 4.3.17) e con una segnalazione acustica (il PC deve essere munito di scheda audio e altoparlanti), che viene attivata mediante l'esecuzione del file "alm.wav" (file presente nella cartella "H3").
L'utente può impostare un altro file audio in questo menù, effettuando la ricerca e la selezione del nuovo file audio tramite il pulsante cerchiato sulla figura sopra.

La segnalazione acustica ha una durata, che si può modificare cliccando sulle frecce che seguono la scritta Durata.
Se, invece, non si desidera alcuna segnalazione acustica, selezionare Nessuna.
N.B. (per utenti esperti) Nel caso in cui, sul PC, è presente un drive TTS (Text to speech), è possibile attivare una segnalazione avanzata con cui riprodurre dei messaggi vocali. Nel menù descritto in questo paragrafo, selezionare Voce: all'arrivo di una chiamata di allarme, gli altoparlanti (o cuffie) connessi al PC riprodurranno la lettura vocale del testo scritto nella barra degli eventi di allarme (vedi al par.4.1 il punto 9 e il par. 4.3.17).

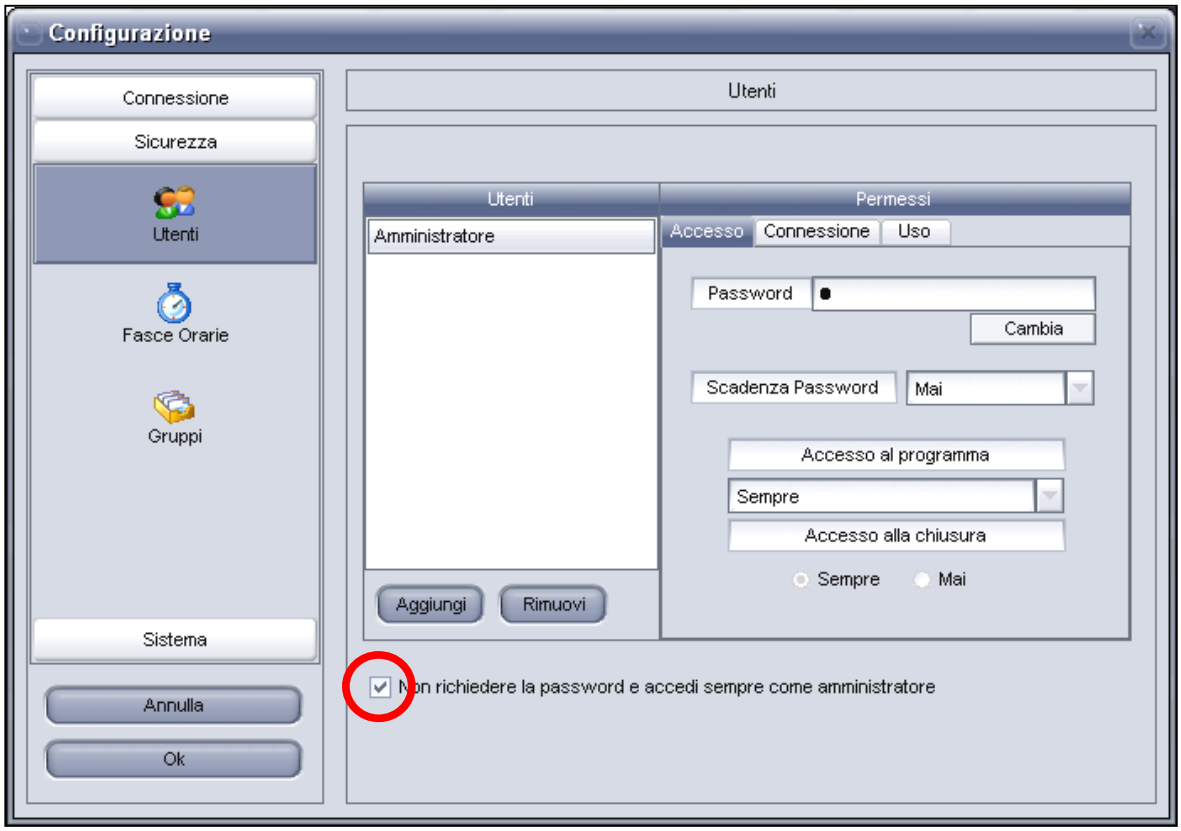
Ricezione allarmi - Porte TCP/IP
Nel caso in cui su alcuni apparati digitali Gams (per esempio Primo e Libra) vengono modificate le porte TCP/IP impiegate dalle connessioni Lan di allarme (dal periferico a Gams H3), occorre impostare le nuove porte impiegate anche in Gams H3 (in caso contrario le chiamate in entrata non vengono ricevute).
Digitare nelle caselle 2,3,4,5 le porte TCP/IP utilizzate per le chiamate di allarme.
N.B. La porta 6780 è fissa perché usata per default dagli apparati Gams.

5.7 – CONFIGURAZIONE MISURE DI SICUREZZA

Il programma Gams H3 consente di configurare una serie di misure di Sicurezza, attraverso limitazioni costanti o variabili nel tempo in base alla data, all'ora e alla durata della password.
L'Amministratore (e ogni Utente che ha accesso al menù di configurazione) può inserire nuovi Utenti e autorizzare o vietare loro le seguenti operazioni:

- Accesso al programma
  a) sempre abilitato
  b) abilitato solo in determinate fasce orarie di determinati giorni
  c) abilitato solo per un periodo limitato (dando una scadenza alla password di accesso)
- Chiusura del programma
- Connessione limitata a determinati Siti
  Dividendo gli Utenti in Gruppi è possibile limitare la connessione per alcuni di essi verso determinati Siti. Un Utente può appartenere ad un Gruppo, a più Gruppi, o a nessuno; un Sito può essere a sua volta accessibile a tutti o escluso dai collegamenti che uno o più Utenti possono effettuare (vedere la configurazione dei Siti al menù Sicurezza, par. 5.2.4). Cambiando queste combinazioni si possono ottenere molteplici situazioni in cui garantire Sicurezza e Privacy .
- Visione delle registrazioni dei Siti connessi (Play)
- Accesso al menù Layout (formato di visualizzazione)
- Accesso ai menù Comandi e Monitor (in alto alla maschera principale di Gams H3)
- Accesso alla rubrica dei Siti
  a) mai consentito
  b) sempre abilitato, ma solo in lettura
  c) sempre abilitato, lettura e modifica
- Accesso al menù di configurazione (conferendo ad un Utente gli stessi permessi dell'Amministratore)
- Accesso al Log Eventi
  a) l'accesso può essere disabilitato
  b) abilitato solo in lettura
  c) abilitato in tutte o parte delle funzioni menù Log Eventi
- Accesso ai Preset delle telecamere domenica
  a) abilitato per richiamare i Preset e i Tour
  b) abilitato per impostare nuovi Preset

Queste configurazioni si effettuano nel menù Setup/Configurazione/Sicurezza.

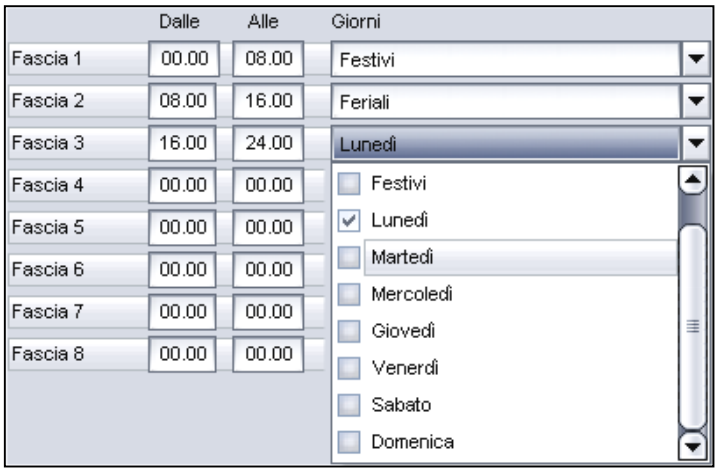


FASE 1

Nel caso in cui si desidera impostare limitazioni legate a data e ora, per prima cosa, occorre creare una o più **Fasce Orarie** (in caso contrario passare alla Fase 2).

Sulla maschera di pagina precedente, cliccare su Fasce Orarie.

Sulla finestra (a lato) impostare le fasce orarie, selezionando l'ora di inizio e fine di ogni fascia (digitare gli orari nelle caselle Dalle e Alle) e i giorni settimanali.
Esempio:
Fascia1 dalle 00.00 alle 24.00 Festivi,
Fascia2 dalle 00.00 alle 08.00 Feriali,
Fascia3 dalle 08.00 alle 19.00 Feriali,
Fascia4 dalle 19.00 alle 24.00 Feriali,
Fascia5 dalle 08.00 alle 19.00 Lunedì,
Fascia6 dalle 19.00 alle 24.00 Sabato.
Con questa impostazione, i giorni festivi infra-settimanali e la Domenica vengono gestiti dalla Fascia1, mentre il Sabato in parte dalla 1 e in parte dalla 6; il Lunedì viene gestito dalle Fasce orarie 2,5,4, mentre i restanti giorni feriali vengono gestiti dalle Fasce orarie 2,3,4.

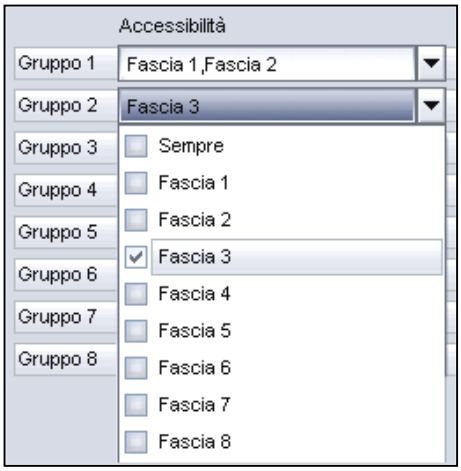


FASE 2

Una volta impostate le Fasce Orarie, nel caso in cui si desidera limitare le connessioni verso alcuni Siti per alcuni Utenti, occorre creare i **Gruppi Utenti**; in caso contrario (per esempio, quando le fasce orarie vengono utilizzate per limitare solo l'accesso al programma) passare alla Fase 3.

Sulla maschera di pagina precedente, cliccare su Gruppi.

Sulla finestra (a lato) impostare le Fasce Orarie in cui abilitare i Gruppi; nel caso in cui un Gruppo Utenti può accedere alle connessioni in ogni momento, selezionare Sempre (fare lo stesso per tutti i Gruppi, se non è stata programmata alcuna Fascia Oraria).
Gli utenti da inserire nei Gruppi si configurano nel menù Utenti, illustrato nella Fase 3.



FASE 3

La configurazione di un utente si avvia dal menù Utenti (vedi la figura di pagina precedente).
Per default l'utente "Amministratore" è già configurato, ha accesso a tutte le funzioni del programma (le abilitazioni dell'Amministratore non si può disabilitare).

a) Cliccare su Aggiungi.
Sulla finestra comparsa a monitor (a lato) digitare il nome del nuovo utente e la sua password (2 volte); cliccare su Salva.

Sulla finestra del menù Utenti compare, nell'elenco a sinistra, il nome dell'utente appena inserito.
Nel riquadro a destra vengono riportati i relativi parametri di accesso al programma (menù Accesso).

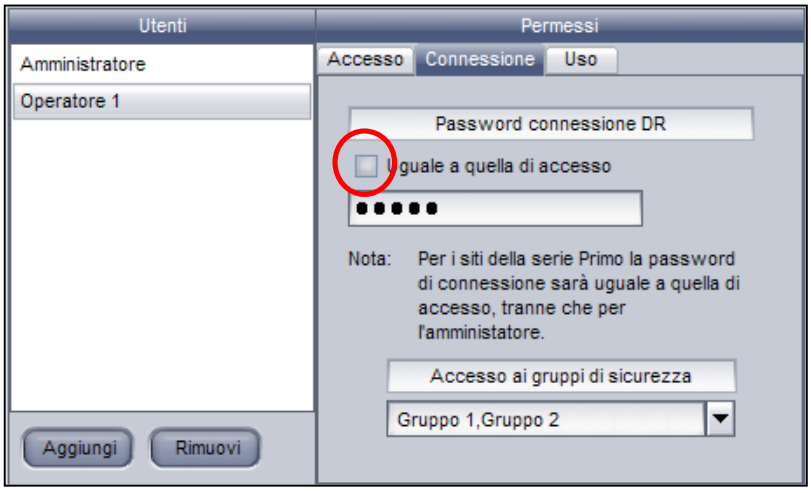
Password
Parola chiave di accesso a Gams H3.
Per il primo inserimento e per successive modifiche, cliccare su Cambia e digitare la nuova password sulla finestra aperta automaticamente.

Scadenza password
E' possibile dare una scadenza alla password di accesso dell'utente selezionando nel menù a tendina (cliccare sulla freccia [**V**]) il periodo di validità da 7 a 60 giorni (impostare Mai per rendere illimitata la durata della password).

Accesso al programma
Per limitare l'orario di accesso al programma Gams H3 per l'utente, selezionare una o più fasce orarie nel menù a tendina (cliccare sulla freccia [**V**]); per consentire sempre l'accesso all'utente, selezionare Sempre.

Accesso alla chiusura
Per abilitare l'utente a chiudere il programma Gams H3 selezionare Sempre; al contrario, per impedirgli la chiusura del programma selezionare Mai.

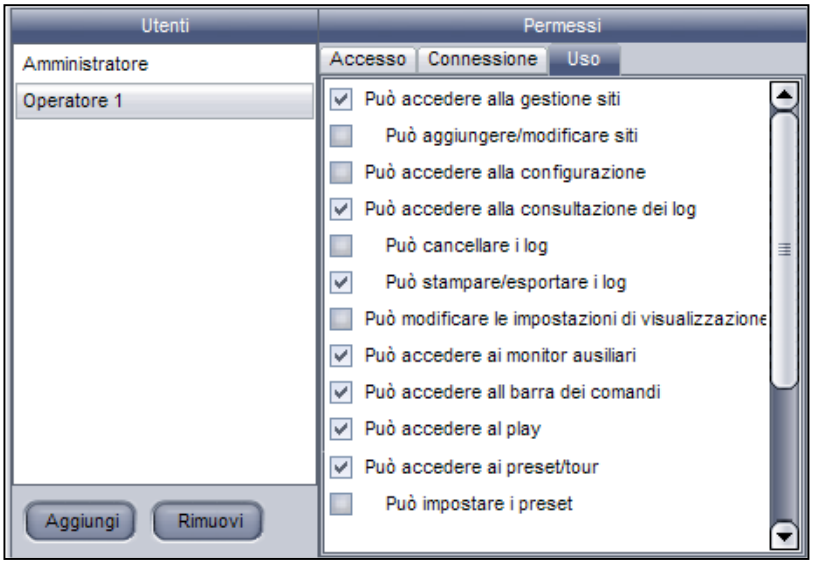
b) Cliccare su Connessione per visualizzare le seguenti impostazioni.



Password connessione DR
Una volta stabilita la connessione ad un sistema digitale, viene eseguita l'autenticazione con "*user-name e password di connessione*".
Per i sistemi Primo e Libra, questi dati sono ancora quelli di accesso a Gams H3 (escluso l'amministratore, la cui password di connessione viene impostata nel menù "Gestione Siti" in ogni Sito, vedi par. 5.2.4 il sotto-menù "Connessione").
La connessione ai sistemi SerieDR (DR42-82-164, Eventa, Evision, Metra, Maximer) e Vector viene autenticata con l'username con cui l'utente effettua l'accesso ad Gams H3, mentre la password può essere quella dell'accesso ad Gams H3, mettendo il flag nella casellina cerchiata sulla figura sopra (davanti a Uguale a quella di accesso) o quella digitata nella casella subito sotto (togliere il flag nella casellina).

Accesso ai Gruppi di sicurezza
Per limitare le connessioni dell'Utente verso determinati Siti, occorre inserire il suo nome in uno o più Gruppi. Cliccare sulla freccia [**V**] e selezionare nel menù a tendina i Gruppi configurati nel menù dedicato (vedi Fase2 nella pagina precedente). Successivamente, occorre configurare quei Siti da limitare a pochi Utenti, tramite il menù Gestione Siti (vedi par. 5.2.4 alla voce Sicurezza).
Se invece, l'Utente deve potersi collegare a tutti i Siti, selezionare Tutti.
Infine, in caso non fossero presenti Gruppi di Sicurezza, selezionare Nessuno.

c) Cliccare su Uso per visualizzare alcune funzioni del programma da consentire o vietare all'utente.



Accesso alla Gestione Siti
Il flag consente l'accesso dell'utente alla rubrica Siti.

Aggiungere/Modificare Siti
Senza il flag, l'utente può accedere alla rubrica Siti solo in lettura.

Accesso alla configurazione
Il flag consente all'utente l'accesso al menù di configurazione.
***ATTENZIONE**: l'utente che ha libero accesso al menù di configurazione, può modificare ogni parametro di Gams H3, acquisendo tutti i permessi dell'Amministratore*.

Accesso al Log Eventi
Il flag consente l'accesso al registro delle operazioni svolte da tutti gli utenti (vedi par. 5.11).

Cancellazione / Stampa /Esportazione del Log Eventi
I flag consentono la cancellazione, la stampa e il salvataggio su floppy, chiave USB o in una directory dell'hard disk in formato testo (il file del log eventi, può essere cancellato in automatico per le norme sulla Privacy mediante impostazione nel menù Setup/Configurazione/Sistema/Log Eventi e, quando raggiunge la dimensione massima, viene sovrascritto).

Modifca delle impostazioni di visualizzazione
Il flag consente all'utente di cambiare il Layout (vedi par. 5.1).

Accesso ai Monitor Remoti ausiliari
Il flag consente all'utente di aprire la barra dei Monitor (vedi par. 4.1) per gestire i monitor remoti (attualmente non disponibili) e le connessioni visualizzate su di essi.

Accesso alla barra dei comandi
Il flag consente all'utente di aprire le barre di Comando Sito, Camera, Finestra dei siti connessi (vedi il par. 4.1 per il pulsante di richiamo delle Barre di Comando e il par. 4.3.7 per le funzioni di ognuna di esse).

Accesso al Play
Il flag consente all'utente di visionare le registrazioni (presenti sugli apparati remoti) dei Siti connessi. Senza il flag, l'utente autorizzato all'accesso alla barra dei comandi può gestire tutte le funzioni della barra di Comando escluso il Play.

Accesso ai preset/tour
Il flag consente all'utente che ha libero accesso alle Barre di Comando, di richiamare i preset e i tour delle telecamere Dome dei Siti connessi (vedi al par. 4.3.7 la Barra di Comando Camera).

Impostazione dei preset
Il flag consente all'utente che ha libero accesso alle Barre di Comando, di impostare/modificare i preset delle telecamere Dome dei Siti connessi (vedi al par. 4.3.7 la Barra di Comando Camera).

ACCESSO SEMPRE CONSENTITO

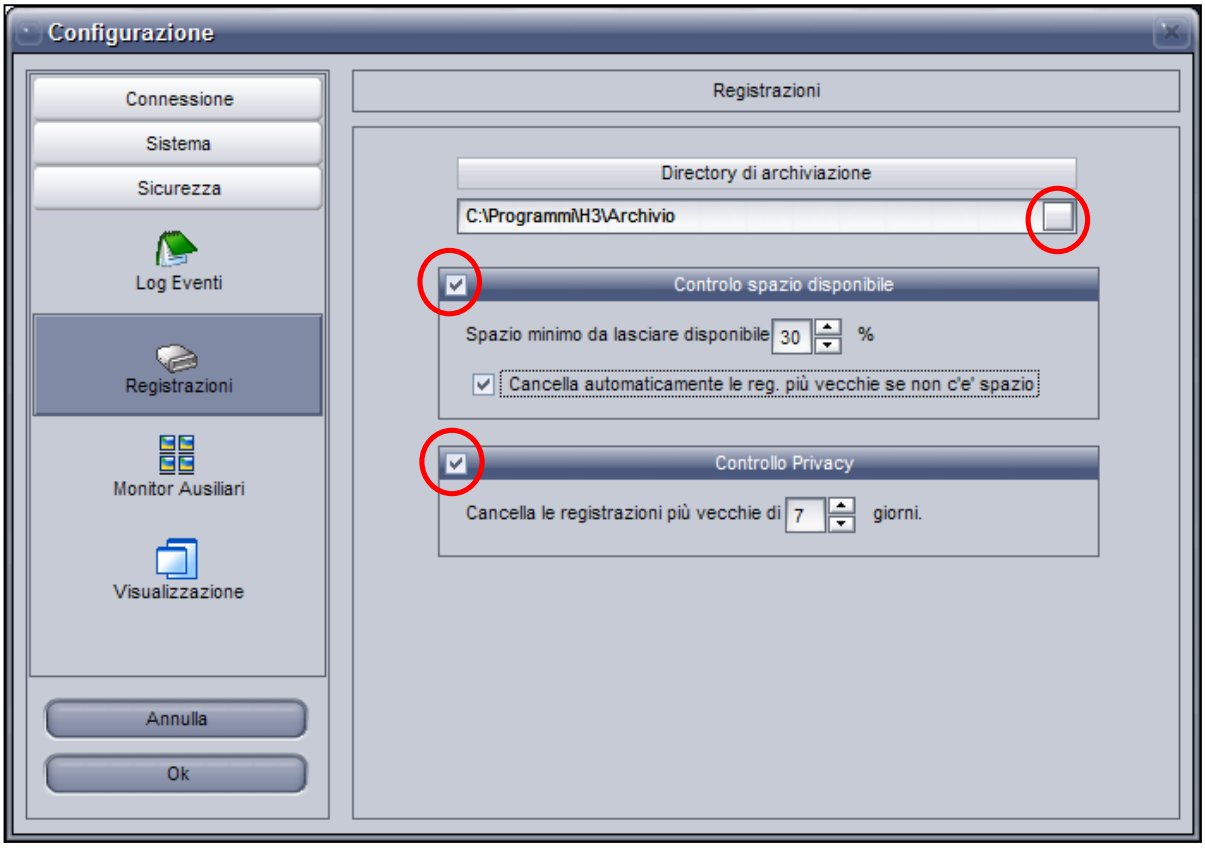
Per impostare il **libero accesso** a Gams H3, a tutte le sue funzioni e a tutte le connessioni, è sufficiente selezionare la casellina davanti a Non richiedere la password e accedi sempre come amministratore (vedi il cerchio rosso sulla figura di inizio paragrafo).

ATTENZIONE: *questa impostazione, annulla ogni forma di sicurezza e privacy, conferendo ad ogni utente tutti i permessi di amministrazione e gestione del programma*.

5.8 – GESTIONE DELLE REGISTRAZIONI SUL PC

La registrazione sul PC delle immagini ricevute dai Siti connessi, può essere avviata e terminata manualmente dall'operatore (tramite il pulsante REC/STOP sulla Barra di Comando, vedi par. 4.3.7) o in modo automatico da Gams H3 (tramite impostazione nel menù "Gestione Siti", vedi il par. 5.2.4 alla voce "Registrazione").

Questi filmati vengono salvati sul PC nella cartella impostata nel menù di configurazione "Sistema".
Dalla maschera principale cliccare su Setup, Configurazione, Sistema e Registrazioni.



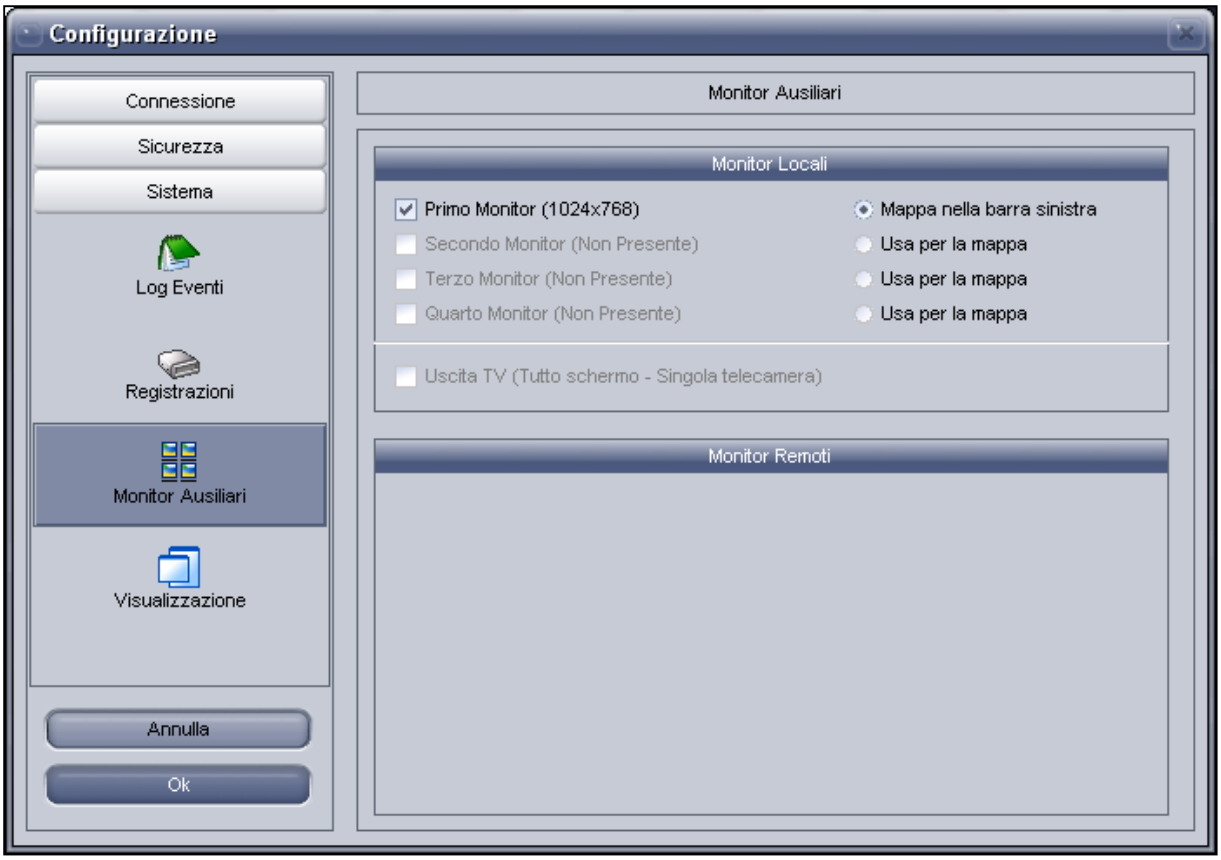
Directory di archiviazione
Cliccare sul pulsante cerchiato sulla figura, sfogliare le cartelle del PC e selezionare quella in cui Gams H3 deve salvare le registrazioni effettuate durante le connessioni (default: \H3\Archivio).

Controllo spazio disponibile
Eseguendo più salvataggi di filmati si può arrivare ad occupare interamente l'hard disk del PC.
Per evitare il blocco del PC, occorre mantenere spazio libero sul disco, rimuovendo i filmati manualmente o lasciando il compito a Gams H3.
Per attivare il "Controllo spazio disponibile" mettere il flag nella casellina (cerchiata sulla figura) e impostare la percentuale dello spazio disco da lasciare libero: quando lo spazio libero sul disco raggiunge la percentuale impostata, la registrazione smette di funzionare.
Per far rimuovere da Gams H3 in modo automatico le registrazioni più vecchie (all'esaurimento del disco fisso) selezionare la casellina davanti a "Cancella automaticamente le reg. più vecchie se non c'è spazio".

Controllo Privacy
Nel caso in cui le registrazioni debbano essere cancellate per motivi di **Privacy**, per evitare all'operatore di cancellarle manualmente dal disco ogni giorno (aprendo la cartella degli archivi vista sopra e cancellando le registrazioni presenti nelle cartelle nominate come i Siti nel menù "Gestione Siti") è possibile farle cancellare automaticamente da Gams H3. Questo automatismo si attiva mettendo il flag nella casellina davanti a "Controllo Privacy" (vedi cerchio sulla figura sopra) e impostando il numero di giorni di permanenza sul disco, oltre il quale le registrazioni vengono eliminate.

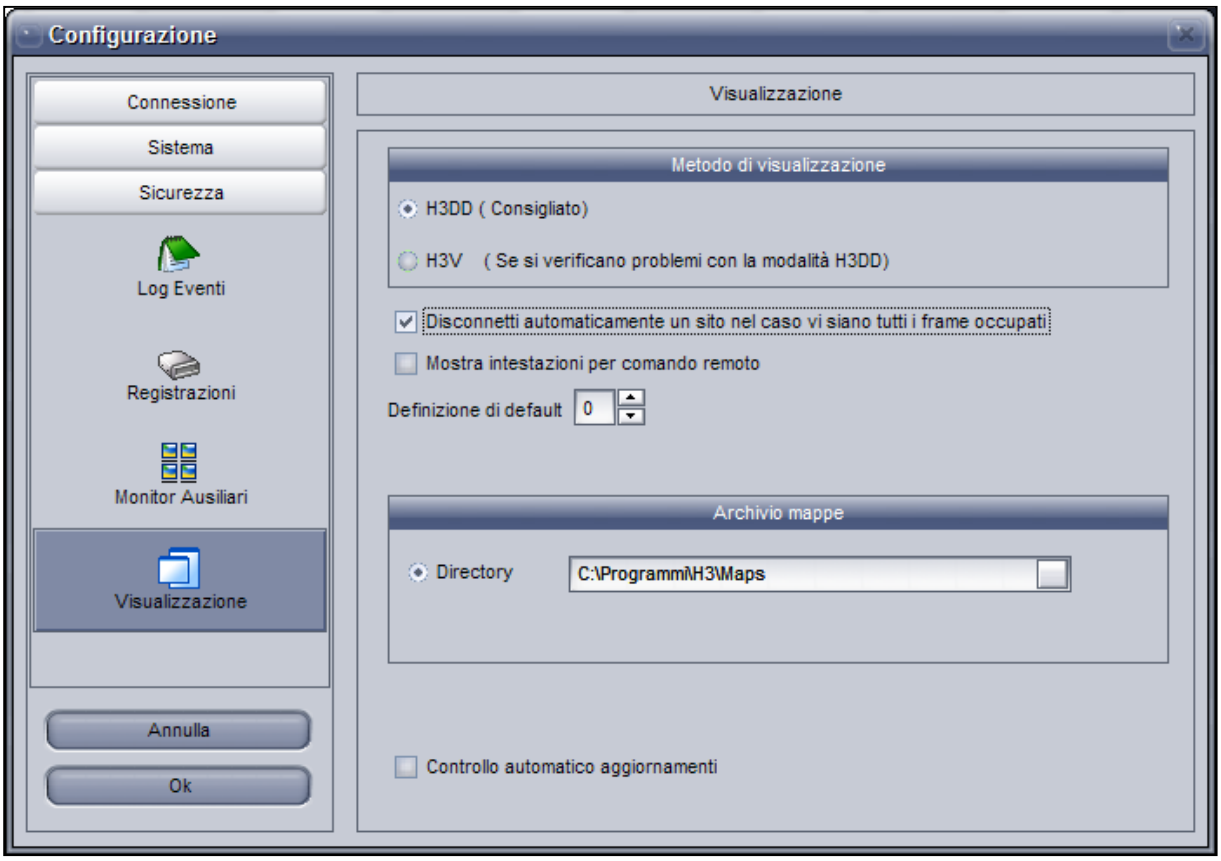
5.9 – MONITOR AUSILIARI

Il Centro di Controllo che utilizza il programma Gams H3 può impiegare un computer con uno o più monitor di visualizzazione (fino a quattro).
Nella configurazione più semplice, viene utilizzato un solo monitor VGA, limitando le finestre di visualizzazione ad un massimo di 16 (nel formato 4x4, vedi par. 5.1).
Per avere più finestre di visualizzazione (e più finestre di formato più grande) occorre impiegare più monitor, installando sul PC una scheda video tale da consentire il collegamento di più monitor (vedi par.3.1).
I monitor collegati alla scheda VGA del computer vengono chiamati Monitor locali e per impiegarli con Gams H3, devono essere attivati nel menù Setup / Configurazione / Sistema / Monitor Ausiliari.
Selezionare (flag) le caselline al centro della maschera nella sezione Monitor Locali (vedi la figura sotto), in corrispondenza dei monitor da impiegare in Gams H3 (quelli collegati al PC sono evidenziati in nero).
Questi monitor possono essere impiegati per visualizzare le Mappe dei Siti (vedi i paragrafi 4.2 e 4.3.16) al posto delle finestre di connessione (utile quando le mappe sono molto grandi e la loro visualizzazione nel riquadro dedicato è insufficiente): selezionare il monitor da utilizzare per questo impiego cliccando, sulla riga corrispondente, nel cerchietto davanti a Usa per la mappa.



Uscita TV
Nel caso in cui la scheda video impiegata avesse un'uscita TV (CCIR/PAL), è possibile visualizzare sul monitor ad essa collegato, le immagini in formato pieno schermo di una telecamera di un Sito connesso (tramite trascinamento dalla finestra di connessione del Sito).
Selezionare la casellina per attivare questa funzione.

5.10 – IMPOSTAZIONI DI VISUALIZZAZIONE DEI SITI



Metodo di visualizzazione
Quando si effettuano molte connessioni contemporanee, il computer viene sottoposto ad un grosso lavoro che richiede molte risorse e alte prestazioni.
Nel caso in cui le caratteristiche del PC utilizzato consentono prestazioni contenute (microprocessore e/o scheda VGA lenti) è opportuno impostare la modalità di visualizzazione H3V, che impiega meno risorse di CPU e VGA.
Il programma Gams H3 è impostato per default col metodo di visualizzazione H3DD, che garantisce maggiore qualità, ma che richiede microprocessore e scheda grafica con alte prestazioni.

Disconnetti automaticamente un sito nel caso vi siano tutti i frame occupati
Quando si effettuano più connessioni contemporanee e/o si trascinano le singole telecamere da una finestra con multiplexer ad una finestra in formato x1, si può arrivare ad occupare tutte le finestre del layout.
In questa situazione, non si può avviare un'altra connessione se prima non si libera una finestra (chiudendo una connessione ad un Sito o riportando una telecamera in formato x1 nel multiplexer originale).
Per evitare questo passaggio e fare in modo che, all'avvio della nuova connessione, Gams H3 chiuda automaticamente la connessione ad un Sito da più tempo avviata (che non ha il blocco del lucchetto, vedi par. 4.3.2) selezionare la casellina.

Mostra intestazioni per comando remoto
Quando Gams H3 viene gestito con una tastiera esterna invece che col mouse (per esempio una tastiera di comando per Dome camera), le finestre di visualizzazione del layout vengono identificate sulla pulsantiera della tastiera come Monitor.
Per allineare il nome delle finestre di visualizzazione del layout ai comandi della tastiera, selezionare la casellina.
N.B. Per rendere effettiva questa impostazione è necessario riavviare Gams H3.

***ATTENZIONE**: per questa modalità di comando, Gams H3 deve essere munito dell'opzione "Redneck".*

Definizione di default
Durante la connessione ad un sito, è possibile modificare la definizione delle immagini di una o più telecamere mediante pulsante dedicato sulla barra di Comando Camera (vedi par.4.3.7).
E' possibile aumentare in modo sistematico la definizione delle immagini di tutte le telecamere per tutti i Siti connessi, impostando il valore permanente della definizione in questo menù: cliccare sulle frecce su/giù per variare il numero della casella (0 indica il valore di definizione di default).

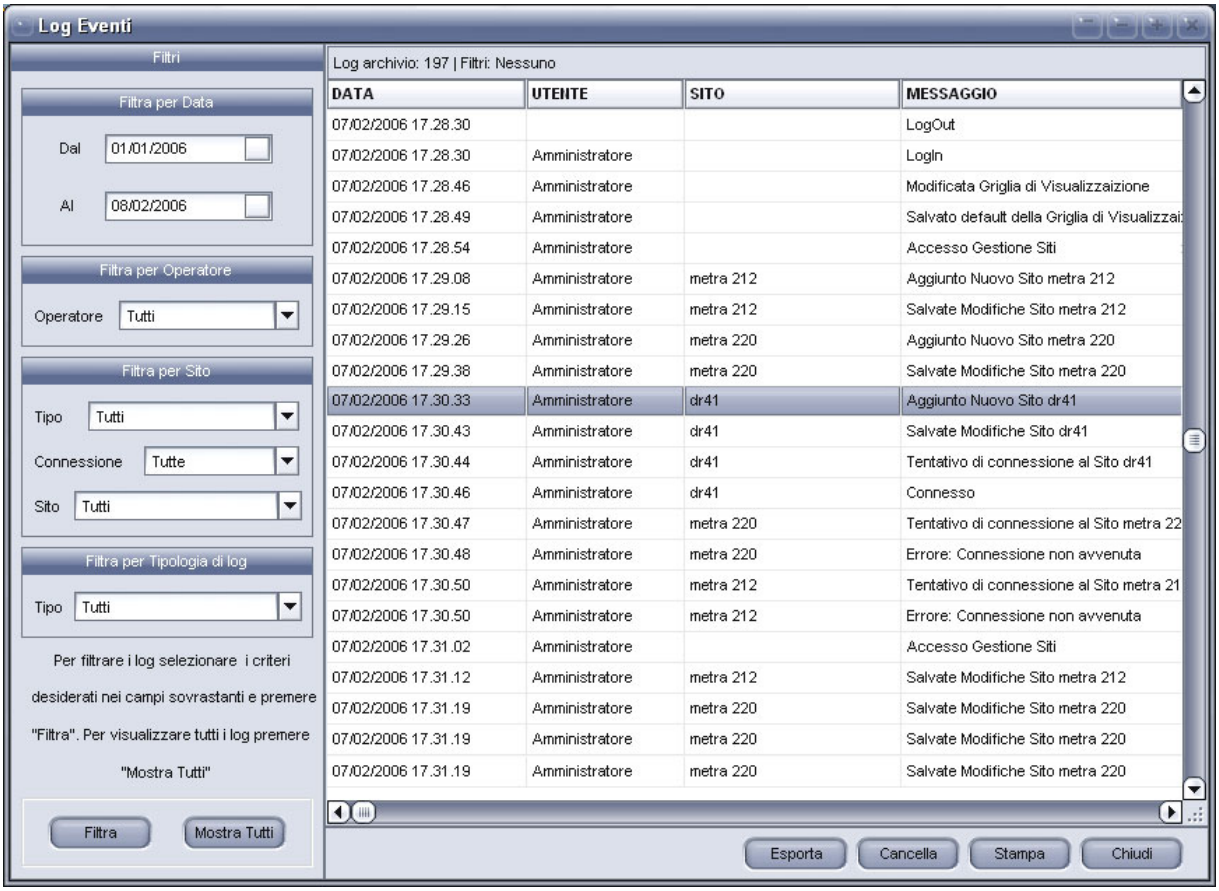
Archivio mappe
Cartella dove sono salvate le Mappe Siti (vedere il manuale Map Editor per la creazione delle Mappe).

Controllo automatico aggiornamenti
Selezionando la casellina il programma Gams H3 effettua ad ogni avvio sessione un collegamento al sito web "download.gamstv.it", per verificare la presenza di aggiornamenti al programma e per il download e l'installazione di essi.

5.11 – LOG EVENTI

5.11.1 – Visione archivio

Il programma Gams H3 registra in un file tutte le operazioni che vengono eseguite durante la sua esecuzione.
Questo file si può visionare, stampare, cancellare, salvare su un supporto diverso dal disco fisso, tramite il menù "Log Eventi".
L'accesso a questo menù è consentito agli utenti autorizzati (vedi par. 5.7 Fase3), così come la modifica e l'esportazione su altro supporto (o in un'altra directory dell'hard disk).
Dalla maschera principale cliccare su Setup e LogEventi: si apre la maschera seguente.


Log Eventi
Filtri
Filtra per Data
Dal 01/01/2006
Al 08/02/2006
Filtra per Operatore
Operatore Tutti
Filtra per Sito
Tipo Tutti
Connessione Tutte
Sito Tutti
Filtra per Tipologia di log
Tipo Tutti
Per filtrare i log selezionare i criteri desiderati nei campi sovrastanti e premere "Filtra". Per visualizzare tutti i log premere "Mostra Tutti"
Filtra
Mostra Tutti
Log archivio: 197 | Filtri: Nessuno
DATA | UTENTE | SITO | MESSAGGIO
07/02/2006 17.28.30 | | | LogOut
07/02/2006 17.28.30 | Amministratore | | LogIn
07/02/2006 17.28.46 | Amministratore | | Modificata Griglia di Visualizzaizione
07/02/2006 17.28.49 | Amministratore | | Salvato default della Griglia di Visualizzai
07/02/2006 17.28.54 | Amministratore | | Accesso Gestione Siti
07/02/2006 17.29.08 | Amministratore | metra 212 | Aggiunto Nuovo Sito metra 212
07/02/2006 17.29.15 | Amministratore | metra 212 | Salvate Modifiche Sito metra 212
07/02/2006 17.29.26 | Amministratore | metra 220 | Aggiunto Nuovo Sito metra 220
07/02/2006 17.29.38 | Amministratore | metra 220 | Salvate Modifiche Sito metra 220
07/02/2006 17.30.33 | Amministratore | dr41 | Aggiunto Nuovo Sito dr41
07/02/2006 17.30.43 | Amministratore | dr41 | Salvate Modifiche Sito dr41
07/02/2006 17.30.44 | Amministratore | dr41 | Tentativo di connessione al Sito dr41
07/02/2006 17.30.46 | Amministratore | dr41 | Connesso
07/02/2006 17.30.47 | Amministratore | metra 220 | Tentativo di connessione al Sito metra 22
07/02/2006 17.30.48 | Amministratore | metra 220 | Errore: Connessione non avvenuta
07/02/2006 17.30.50 | Amministratore | metra 212 | Tentativo di connessione al Sito metra 21
07/02/2006 17.30.50 | Amministratore | metra 212 | Errore: Connessione non avvenuta
07/02/2006 17.31.02 | Amministratore | | Accesso Gestione Siti
07/02/2006 17.31.12 | Amministratore | metra 212 | Salvate Modifiche Sito metra 212
07/02/2006 17.31.19 | Amministratore | metra 220 | Salvate Modifiche Sito metra 220
07/02/2006 17.31.19 | Amministratore | metra 220 | Salvate Modifiche Sito metra 220
07/02/2006 17.31.19 | Amministratore | metra 220 | Salvate Modifiche Sito metra 220
Esporta
Cancella
Stampa
Chiudi

Sulla finestra vengono visualizzate, in ordine di data e ora, tutte le operazioni eseguite in Gams H3.

Filtri

E' possibile visualizzare solo determinate operazioni dell'elenco, impostando dei filtri di ricerca, coi quali il programma effettua una selezione e visualizza solo le informazioni contenenti i dati impostati.
Sulla parte a sinistra della maschera, vi sono delle caselle, nelle quali impostare uno o più parametri di filtro. Per non impostare un tipo di filtro, selezionare Tutti.

Filtra per Data: per visualizzare le operazioni eseguite in un lasso di tempo (minimo un giorno), impostare la data di inizio e fine del periodo da analizzare (cliccare sul pulsante, indicato dalla freccia a lato, selezionare il giorno sul calendario; per cambiare mese o anno, cliccare sulle frecce riportate prima e dopo l'indicazione della data).

Filtra per Operatore: per visualizzare le operazioni eseguite solo da un Utente, cliccare su **V** e selezionare l'Utente nell'elenco a tendina.

Filtra per Sito

Tipo di apparato installato: per visualizzare solo le operazioni relative ai Siti con installati sistemi digitali appartenenti ad una categoria (Tipo; vedi par. 5.2.4); selezionare

nella casella "Tipo" una categoria di apparato tra Svrd, SerieDR, Vector, Primo, Nova.
Connessione: per visualizzare solo le operazioni eseguite all'avvio, durante e alla chiusura della connessione ai Siti; nella casella "Connessione" selezionare una voce tra Lan, Isdn, Pstn, Gsm/Gprs.
Sito: per visualizzare solo le operazioni dedicate ad un Sito in rubrica.

Filtra per Tipologia di Log: per visualizzare solo determinate operazioni, come l'accesso al programma (Login), l'accesso ai menù di Gestione Siti e Configurazione, l'uscita dal programma (Logout), etc. (vedi a lato).

Combinando insieme più filtri è possibile fare ricerche mirate, operazione molto utile soprattutto quando il registro è molto grande.

Per eliminare ogni tipo di filtro e visualizzare ogni informazione del registro, cliccare sul pulsante Mostra tutti.

Esporta
Consente di copiare il Log Eventi in altra locazione (altra cartella del disco fisso, floppy, chiave USB, etc.), per backup o come documento di verifica del servizio di sorveglianza effettuato.
La funzione Esporta può essere vietata o consentita in base all'utente che ha effettuato il Login (vedi il paragrafo 5.7 Fase3).

Cancella
Il file Log, se non vengono automaticamente cancellate le informazioni più vecchie per motivi di Privacy (vedi il par. 5.11.2 di seguito), non ha un limite di dimensione e viene aggiornato costantemente dal programma fino a quando lo spazio del disco lo consente.
E' possibile cancellare tutto o parte del registro di Log, prima selezionando Mostra tutti o effettuando una ricerca tramite i filtri e poi cliccando sul pulsante Cancella.
La cancellazione del Log Eventi può essere vietata o consentita in base all'utente che ha effettuato il Login (vedi par. 5.7 Fase3).

Stampa
Consente di stampare tutto o parte del registro: selezionare Mostra tutti o effettuare una ricerca tramite i filtri, cliccare sul pulsante Stampa.
Questa funzione può essere limitata in base all'utente che ha effettuato il Login (vedi par. 5.7 Fase3).

Chiudi
Chiude la finestra del menù Log Eventi.

5.11.2 – Cancellazione automatica Log Eventi

Il Log Eventi può essere cancellato manualmente dall'utente (vedi paragrafo precedente), oppure è possibile far eseguire in modo automatico da Gams H3, la cancellazione delle informazioni più vecchie.
Dalla maschera principale (vedi par. 4.1) cliccare su Setup e Configurazione, sulla finestra selezionare Sicurezza e Log Eventi.
Attivare la funzione selezionando la casellina (vedi la freccia sulla figura seguente), impostare i giorni cliccando sulle frecce su/giù.

6. - VARIE

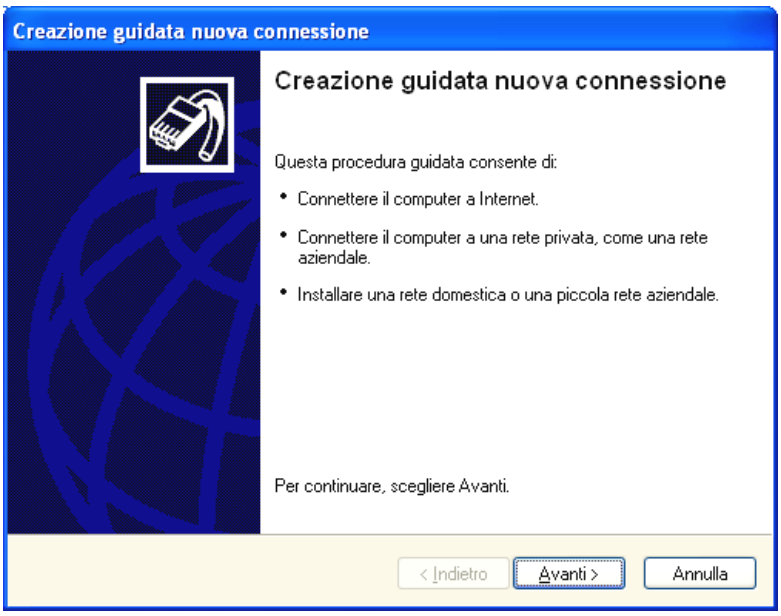
6.1 – ACCESSI REMOTI DI WINDOWS (CHIAMATE IN USCITA)

Come accennato nei paragrafi 4.2 e 5.3, il programma Gams H3 utilizza accessi remoti di Windows per connettersi ad apparati digitali SerieDR (DR42-82-164, Eventa, Evision, Metra, Maximer), Vector, Primo e Libra su linee telefoniche isdn e pstn e reti gsm, gprs, edge.
Mentre le connessioni telefoniche verso apparati Svrd, Dr41 e Nova vengono gestite direttamente da Gams H3 (configurando i modem da impiegare nel menù di Configurazione, vedi i par. 5.3 e 6.3), per i sistemi digitali SerieDR, Vector, Primo e Libra occorre configurare accessi remoti in Windows, **uno per ogni modem da utilizzare**:
- connessioni isdn: accessi remoti **Hypnos1**, **Hypnos2, Hypnos3**...
- connessioni pstn: accessi remoti **HypnosA1**, **HypnosA2**, **HypnosA3**...
In caso si utilizzi un modem gsm, gprs, edge (casi particolari dove non esistono linee telefoniche fisse isdn/pstn), si crea un unico accesso remoto Hypnos1 configurando il modem gsm/gprs.

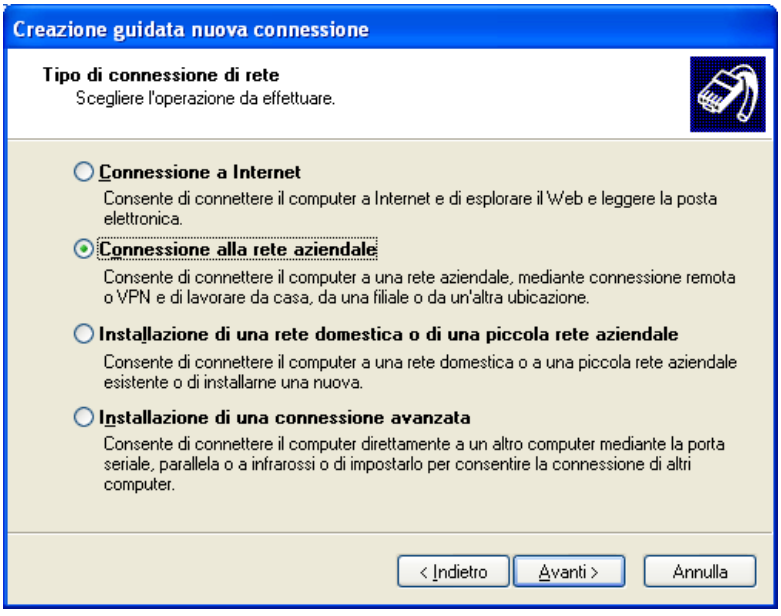
Per configurare un accesso remoto in Windows, aprire il Pannello di Controllo e il menù Connessioni di rete.

Cliccare su Crea una nuova connessione, viene avviata una procedura che consente di configurare l'accesso remoto necessario.

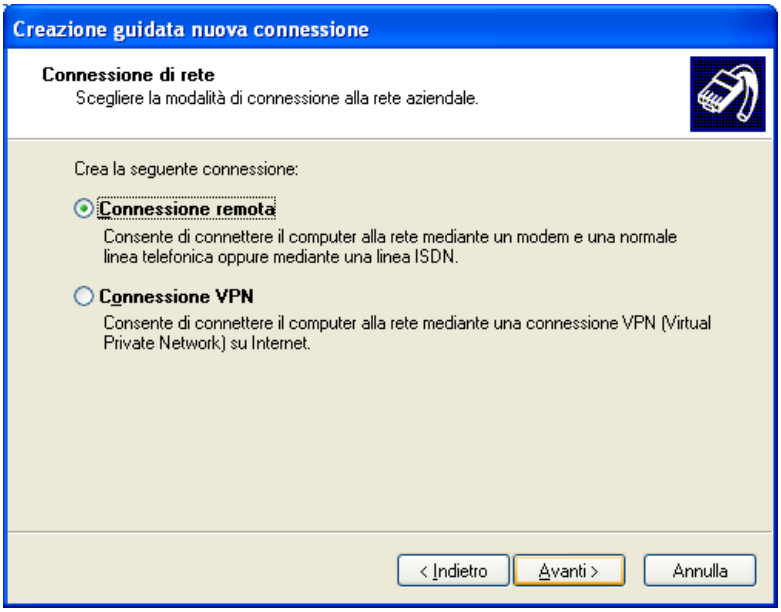
1° maschera (a lato): cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Creazione guidata nuova connessione
Questa procedura guidata consente di:
• Connettere il computer a Internet.
• Connettere il computer a una rete privata, come una rete aziendale.
• Installare una rete domestica o una piccola rete aziendale.
Per continuare, scegliere Avanti.
< Indietro
Avanti >
Annulla

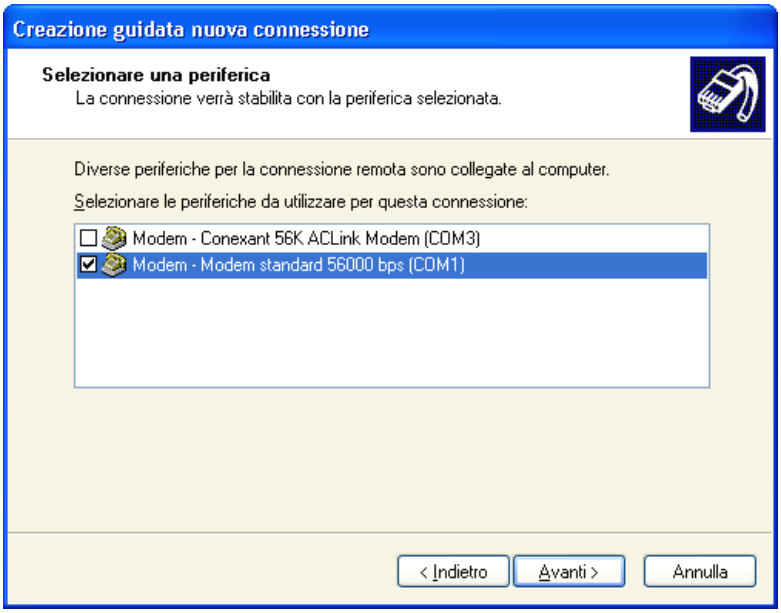
2° maschera
Selezionare Connessione alla rete aziendale e cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Tipo di connessione di rete
Scegliere l'operazione da effettuare.
Connessione a Internet
Consente di connettere il computer a Internet e di esplorare il Web e leggere la posta elettronica.
Connessione alla rete aziendale
Consente di connettere il computer a una rete aziendale, mediante connessione remota o VPN e di lavorare da casa, da una filiale o da un'altra ubicazione.
Installazione di una rete domestica o di una piccola rete aziendale
Consente di connettere il computer a una rete domestica o a una piccola rete aziendale esistente o di installarne una nuova.
Installazione di una connessione avanzata
Consente di connettere il computer direttamente a un altro computer mediante la porta seriale, parallela o a infrarossi o di impostarlo per consentire la connessione di altri computer.
< Indietro
Avanti >
Annulla

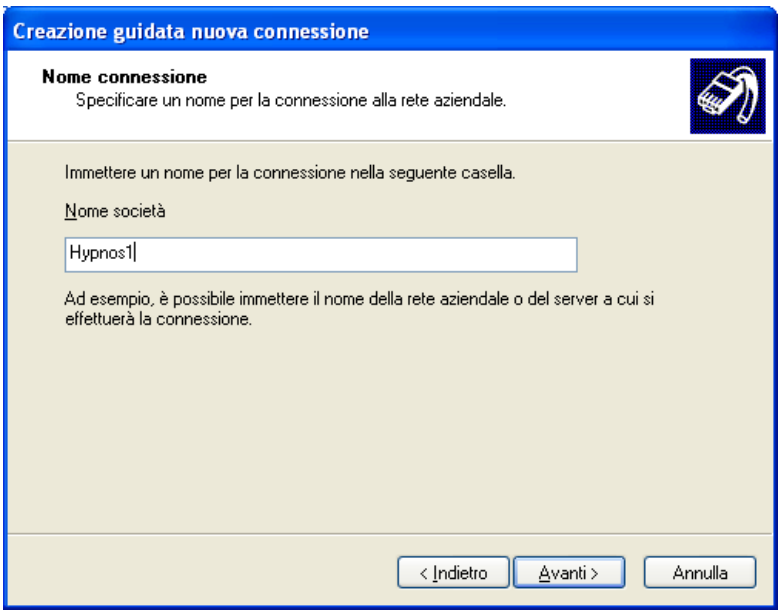
3° maschera
Selezionare Connessione remota e cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Connessione di rete
Scegliere la modalità di connessione alla rete aziendale.
Crea la seguente connessione:
Connessione remota
Consente di connettere il computer alla rete mediante un modem e una normale linea telefonica oppure mediante una linea ISDN.
Connessione VPN
Consente di connettere il computer alla rete mediante una connessione VPN (Virtual Private Network) su Internet.
< Indietro
Avanti >
Annulla

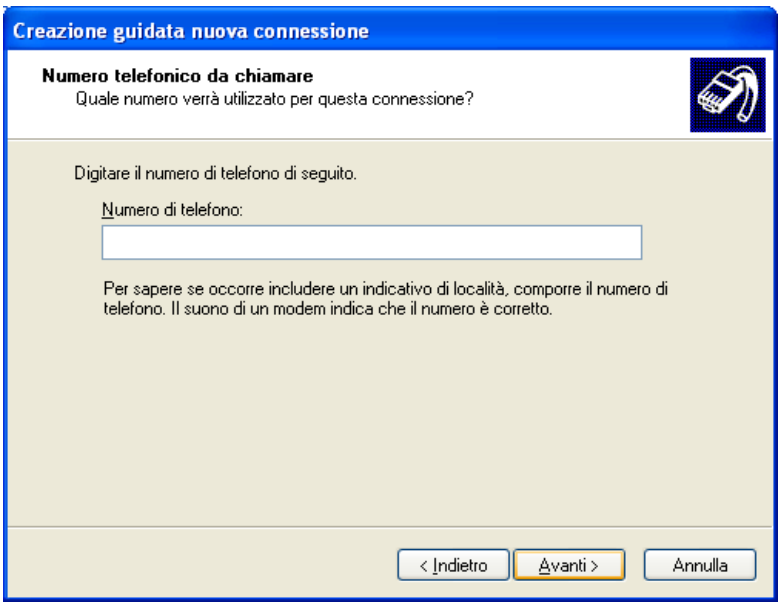
4° maschera
Questa finestra mostra i modem installati sul computer. Selezionare il modem o TA da configurare nell'accesso remoto, clic su Avanti.
Nel caso fosse installato un solo modem il sistema operativo inserisce automaticamente quel modem nell'accesso remoto e passa automaticamente alla maschera successiva.
N.B. Il modem selezionato non deve essere configurato in altro accesso remoto Hypnos e nemmeno nel menù di Configurazione dei modem di Gams H3 (vedi il par. 5.3).


Creazione guidata nuova connessione
Selezionare una periferica
La connessione verrà stabilita con la periferica selezionata.
Diverse periferiche per la connessione remota sono collegate al computer.
Selezionare le periferiche da utilizzare per questa connessione:
Modem - Conexant 56K ACLink Modem (COM3)
Modem - Modem standard 56000 bps (COM1)
< Indietro
Avanti >
Annulla

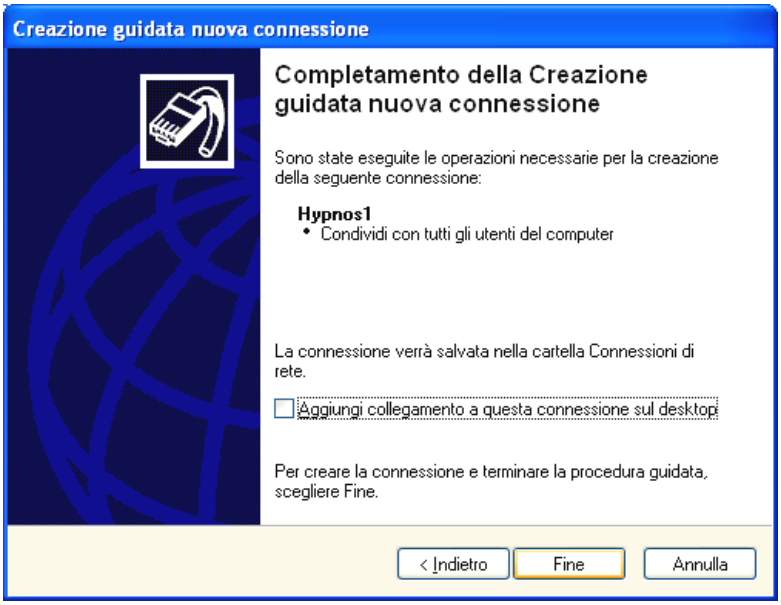
5° maschera
Digitare il nome dell'accesso remoto, Hypnos1, Hypnos2, Hypnos3… per isdn, HypnosA1, HypnosA2, HypnosA3… per pstn. Cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Nome connessione
Specificare un nome per la connessione alla rete aziendale.
Immettere un nome per la connessione nella seguente casella.
Nome società
Hypnos1
Ad esempio, è possibile immettere il nome della rete aziendale o del server a cui si effettuerà la connessione.
< Indietro
Avanti >
Annulla

6° maschera
Non digitare alcun numero e cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Numero telefonico da chiamare
Quale numero verrà utilizzato per questa connessione?
Digitare il numero di telefono di seguito.
Numero di telefono:
Per sapere se occorre includere un indicativo di località, comporre il numero di telefono. Il suono di un modem indica che il numero è corretto.
< Indietro
Avanti >
Annulla

7° maschera
Cliccare su Fine.
Eventualmente, se si desidera avere il collegamento all'accesso remoto dal desktop, selezionare la casella davanti ad "Aggiungi collegamento a questa con-nessione sul desktop".


Creazione guidata nuova connessione
Completamento della Creazione guidata nuova connessione
Sono state eseguite le operazioni necessarie per la creazione della seguente connessione:
Hypnos1
• Condividi con tutti gli utenti del computer
La connessione verrà salvata nella cartella Connessioni di rete.
Aggiungi collegamento a questa connessione sul desktop
Per creare la connessione e terminare la procedura guidata, scegliere Fine.
< Indietro
Fine
Annulla

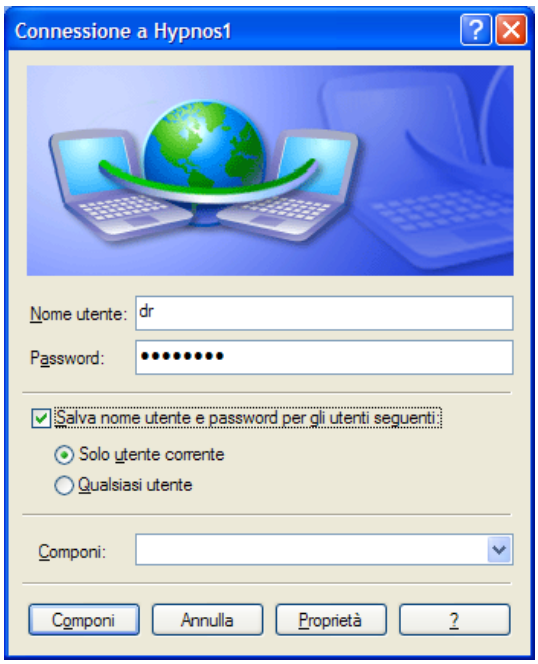
Proprietà

Windows mostra in modo automatico la maschera di configurazione dell'accesso remoto (vedi a lato), sulla quale si devono configurare altri dati.
N.B. Dal Pannello di Controllo, nel menù Connessioni di rete, è sempre possibile cliccare sull'accesso remoto Hypnos e visualizzare la maschera di configurazione (a lato).

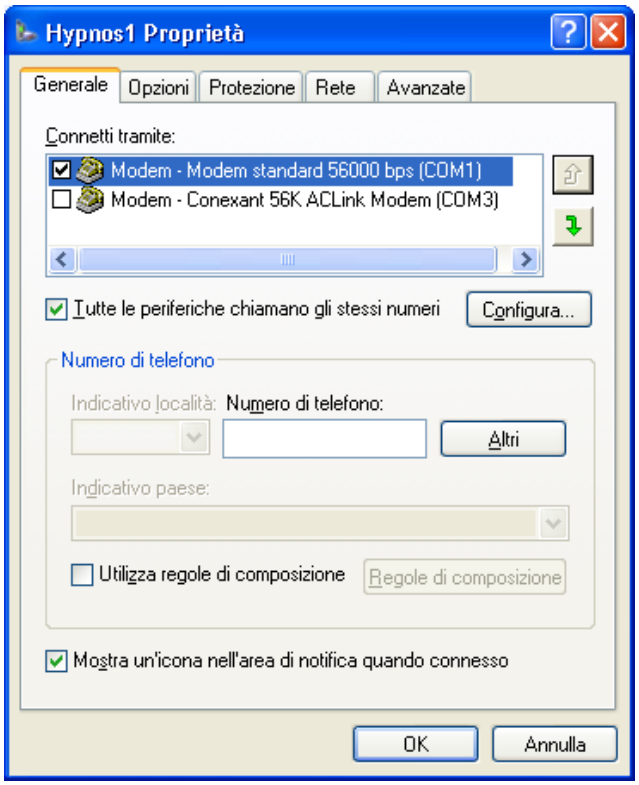
Digitare Username e Password per effettuare il Login all'avvio della connessione. Gams H3 usa per default:
nome utente: **dr**
password: **speranza**
Selezionare la casella davanti a "Salva nome utente e password per gli utenti seguenti" e "Solo utente corrente".
N.B. Per rendere accessibile l'accesso remoto ad utenti PC diversi, selezionare "Qualsiasi utente".

Cliccare su Proprietà.

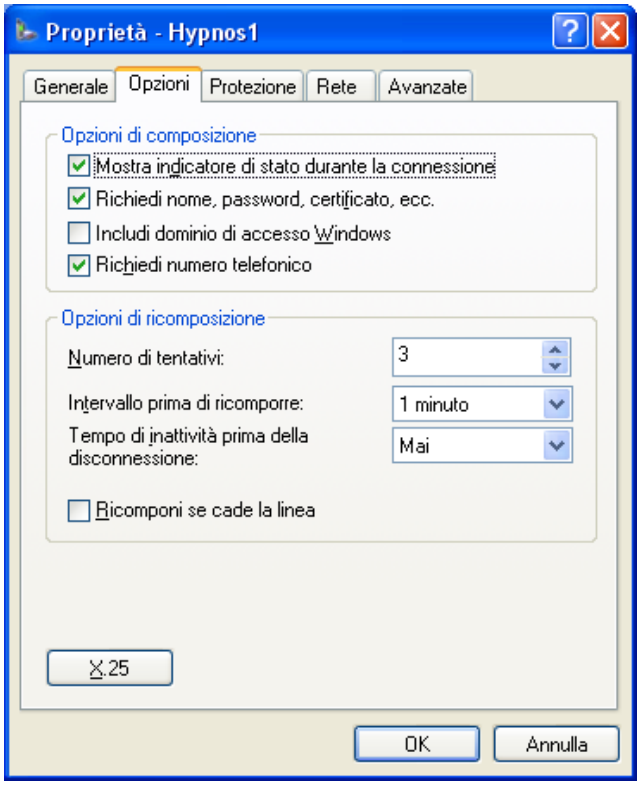
Sulle maschere delle Proprietà, escluso alcuni particolari, non si deve modificare nulla, in quanto è lo stesso program-



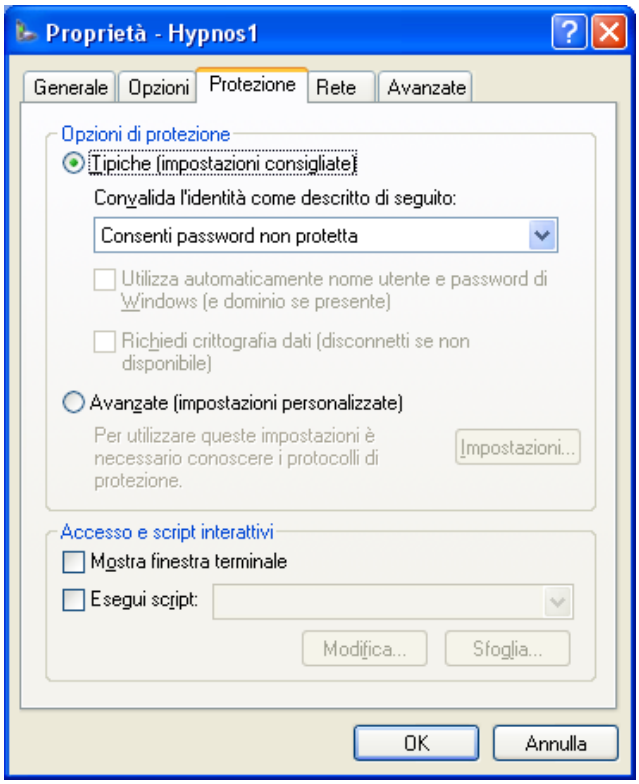
ma Gams H3 a configurare automaticamente i vari parametri.



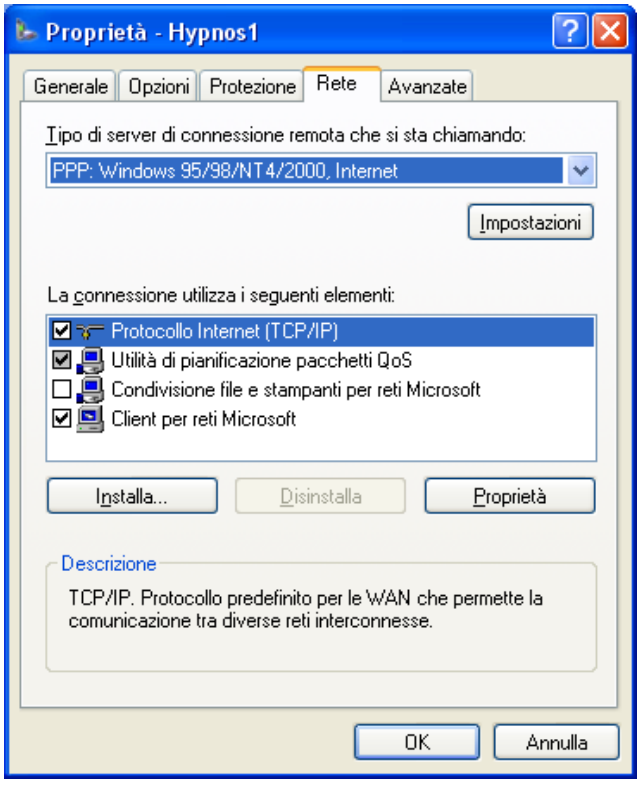
Generale: selezionare il modem o TA da impiegare.



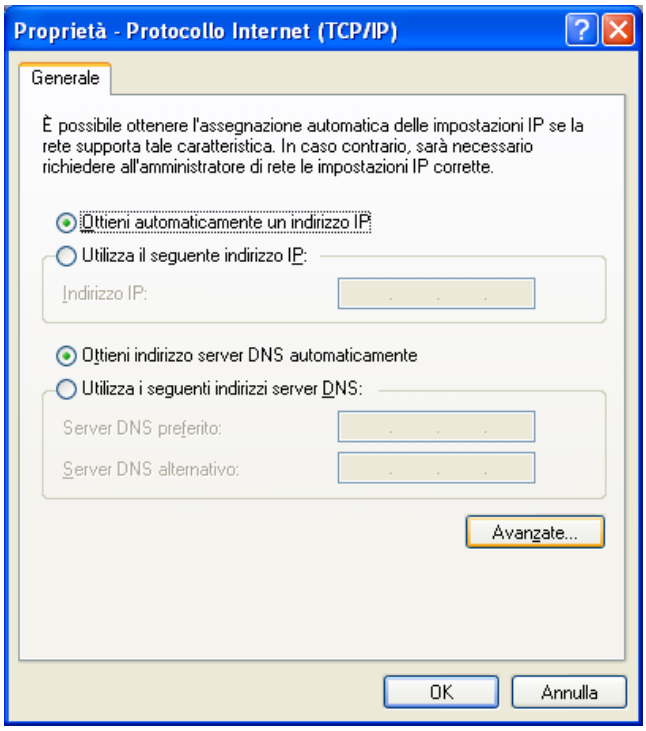
Opzioni: lasciare invariato.



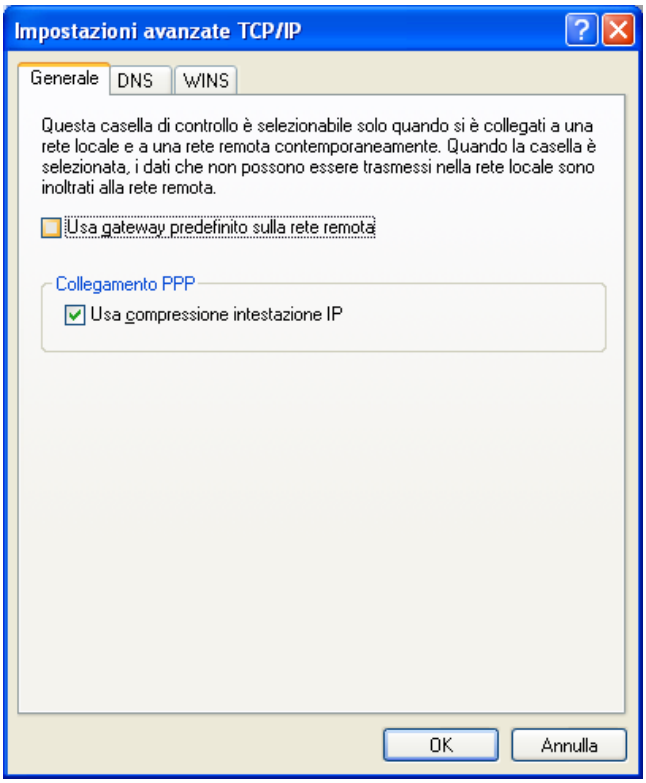
Protezione: lasciare invariato.



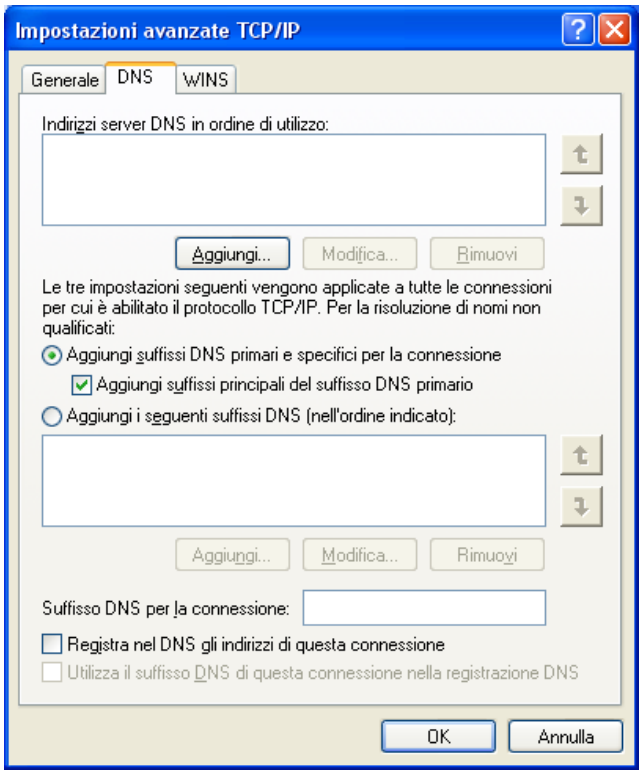
Selezionare Protocollo Internet TCP/IP e cliccare su "Proprietà".


Proprietà - Protocollo Internet (TCP/IP)
Generale
È possibile ottenere l'assegnazione automatica delle impostazioni IP se la rete supporta tale caratteristica. In caso contrario, sarà necessario richiedere all'amministratore di rete le impostazioni IP corrette.
Ottieni automaticamente un indirizzo IP
Utilizza il seguente indirizzo IP:
Indirizzo IP:
Ottieni indirizzo server DNS automaticamente
Utilizza i seguenti indirizzi server DNS:
Server DNS preferito:
Server DNS alternativo:
Avanzate...
OK
Annulla

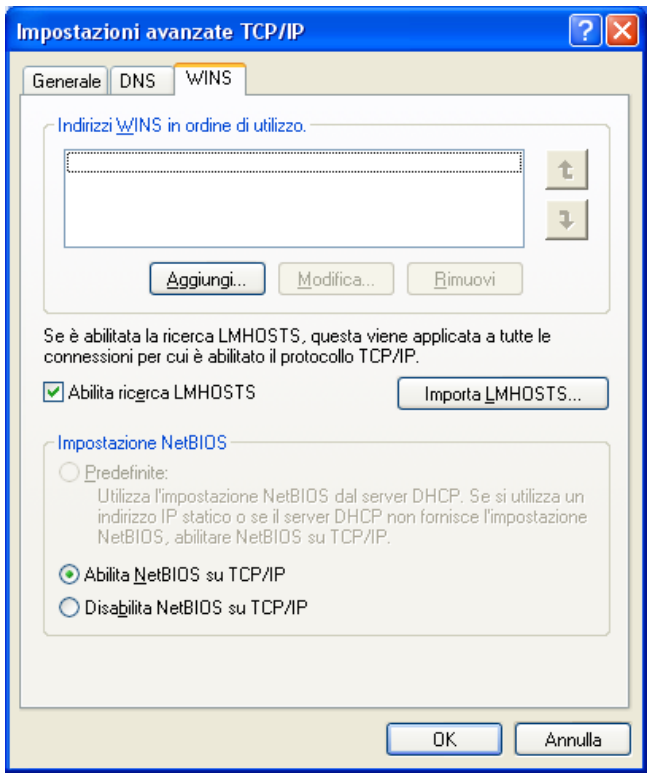
Cliccare su Avanzate.


Impostazioni avanzate TCP/IP
Generale
DNS
WINS
Questa casella di controllo è selezionabile solo quando si è collegati a una rete locale e a una rete remota contemporaneamente. Quando la casella è selezionata, i dati che non possono essere trasmessi nella rete locale sono inoltrati alla rete remota.
Usa gateway predefinito sulla rete remota
Collegamento PPP
Usa compressione intestazione IP
OK
Annulla

Togliere il flag dalla casella davanti "Usa gateway predefinito sulla rete remota".

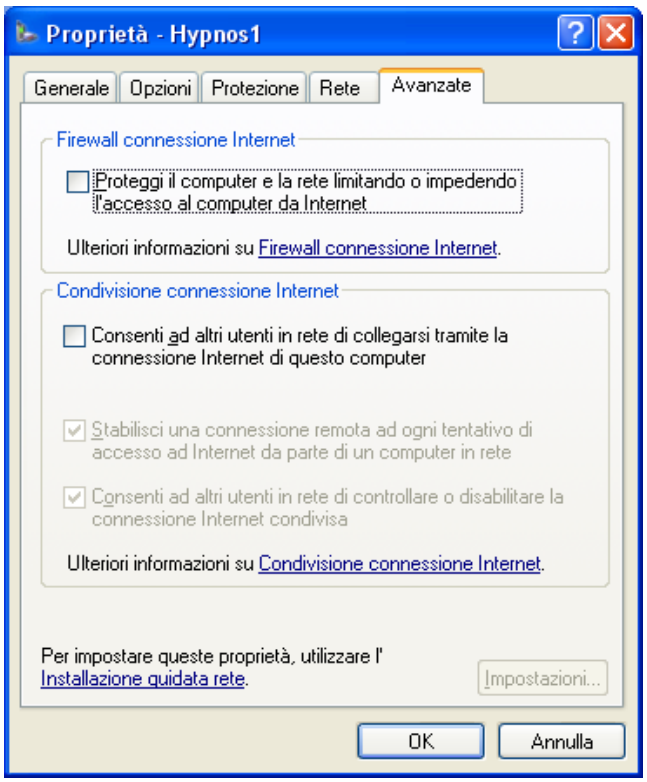

Impostazioni avanzate TCP/IP
Generale
DNS
WINS
Indirizzi server DNS in ordine di utilizzo:
Aggiungi...
Modifica...
Rimuovi
Le tre impostazioni seguenti vengono applicate a tutte le connessioni per cui è abilitato il protocollo TCP/IP. Per la risoluzione di nomi non qualificati:
Aggiungi suffissi DNS primari e specifici per la connessione
Aggiungi suffissi principali del suffisso DNS primario
Aggiungi i seguenti suffissi DNS (nell'ordine indicato):
Aggiungi...
Modifica...
Rimuovi
Suffisso DNS per la connessione:
Registra nel DNS gli indirizzi di questa connessione
Utilizza il suffisso DNS di questa connessione nella registrazione DNS
OK
Annulla

DNS: lasciare invariato.


Impostazioni avanzate TCP/IP
Generale
DNS
WINS
Indirizzi WINS in ordine di utilizzo.
Aggiungi...
Modifica...
Rimuovi
Se è abilitata la ricerca LMHOSTS, questa viene applicata a tutte le connessioni per cui è abilitato il protocollo TCP/IP.
Abilita ricerca LMHOSTS
Importa LMHOSTS...
Impostazione NetBIOS
Predefinite:
Utilizza l'impostazione NetBIOS dal server DHCP. Se si utilizza un indirizzo IP statico o se il server DHCP non fornisce l'impostazione NetBIOS, abilitare NetBIOS su TCP/IP.
Abilita NetBIOS su TCP/IP
Disabilita NetBIOS su TCP/IP
OK
Annulla

WINS: lasciare invariato e fare clic su OK.

Viene riproposta la maschera in fondo a destra della pagina precedente (Protocollo Internet TCP/IP).

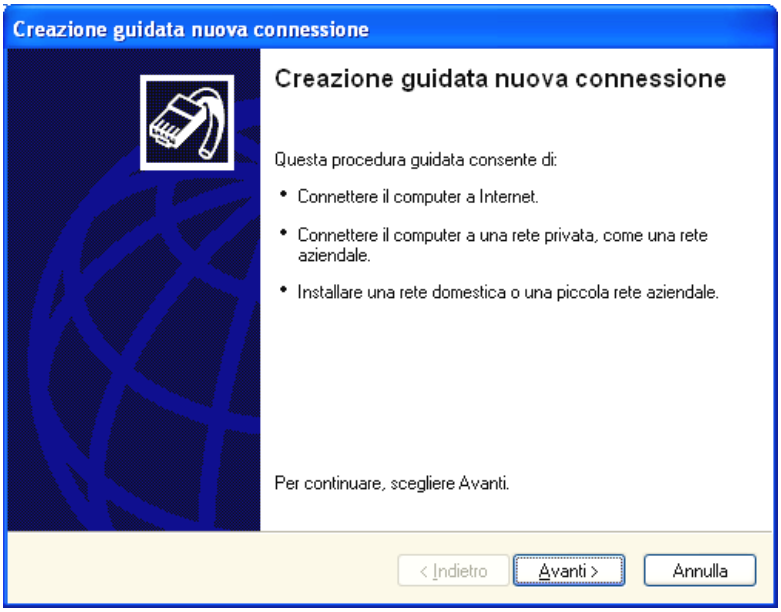

Proprietà - Hypnos1
Generale
Opzioni
Protezione
Rete
Avanzate
Firewall connessione Internet
Proteggi il computer e la rete limitando o impedendo l'accesso al computer da Internet
Ulteriori informazioni su Firewall connessione Internet.
Condivisione connessione Internet
Consenti ad altri utenti in rete di collegarsi tramite la connessione Internet di questo computer
Stabilisci una connessione remota ad ogni tentativo di accesso ad Internet da parte di un computer in rete
Consenti ad altri utenti in rete di controllare o disabilitare la connessione Internet condivisa
Ulteriori informazioni su Condivisione connessione Internet.
Per impostare queste proprietà, utilizzare l' Installazione guidata rete.
Impostazioni...
OK
Annulla

Avanzate: lasciare invariato fare clic su OK.

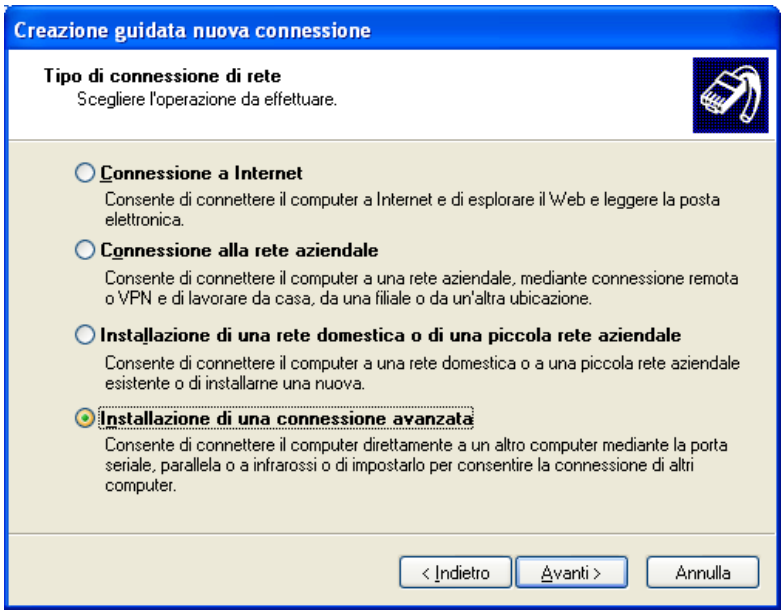
6.2 – ACCESSO REMOTO DI WINDOWS (CHIAMATE IN ENTRATA)

Come accennato nel paragrafo precedente, il programma Gams H3 utilizza accessi remoti di Windows per connettersi ad apparati digitali Serie DR e Primo/Libra su linee telefoniche isdn e pstn e reti gsm, gprs, edge.
Anche per ricevere le chiamate da questi apparati digitali, Gams H3 utilizza un servizio di Windows chiamato "Connessioni in ingresso" (che gestisce le chiamate in entrata sui vari dispositivi connessi).
Mentre più connessioni telefoniche in uscita possono funzionare contemporaneamente, quella in entrata può essere una sola (limitazione di Windows).
Occorre configurare in "Connessioni in ingresso" di Windows, modem e utenti.

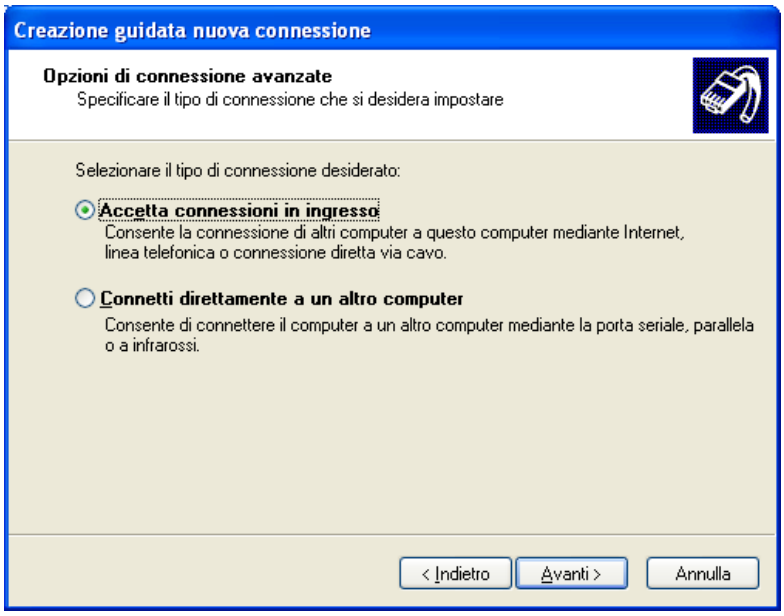
Aprire il Pannello di Controllo e il menù Connessioni di rete.
Nel caso in cui non sia già presente l'accesso remoto "Connessioni in ingresso" di Windows, cliccare su Crea una nuova connessione (mentre gli accessi remoti in uscita Hypnos1,2… e HypnosA1,A2… vengono utilizzati solo da Gams H3, l'accesso di Windows per le connessioni in ingresso può essere impiegato anche da altre applicazioni).
Viene avviata la procedura di creazione della connessione (vedi la figura a lato); cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Creazione guidata nuova connessione
Questa procedura guidata consente di:
Connettere il computer a Internet.
Connettere il computer a una rete privata, come una rete aziendale.
Installare una rete domestica o una piccola rete aziendale.
Per continuare, scegliere Avanti.
< Indietro
Avanti >
Annulla

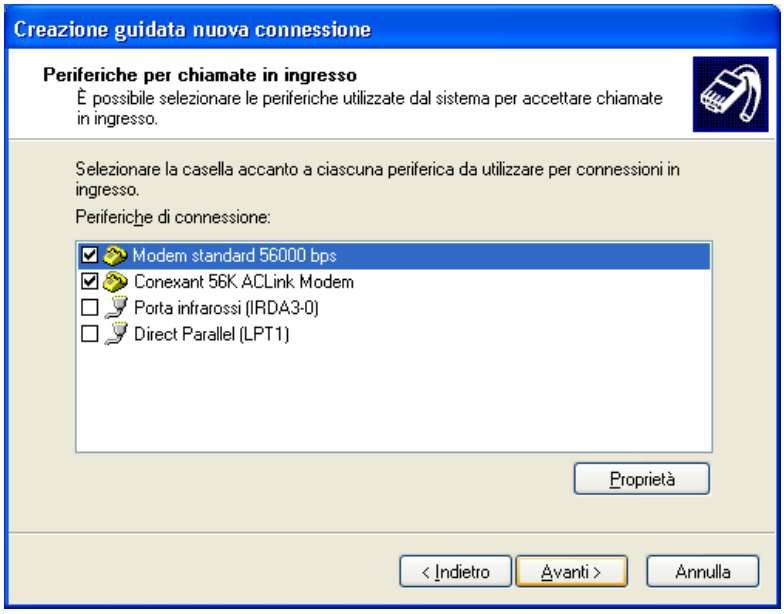
Selezionare Installazione di una connessione avanzata e cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Tipo di connessione di rete
Scegliere l'operazione da effettuare.
Connessione a Internet
Consente di connettere il computer a Internet e di esplorare il Web e leggere la posta elettronica.
Connessione alla rete aziendale
Consente di connettere il computer a una rete aziendale, mediante connessione remota o VPN e di lavorare da casa, da una filiale o da un'altra ubicazione.
Installazione di una rete domestica o di una piccola rete aziendale
Consente di connettere il computer a una rete domestica o a una piccola rete aziendale esistente o di installarne una nuova.
Installazione di una connessione avanzata
Consente di connettere il computer direttamente a un altro computer mediante la porta seriale, parallela o a infrarossi o di impostarlo per consentire la connessione di altri computer.
< Indietro
Avanti >
Annulla

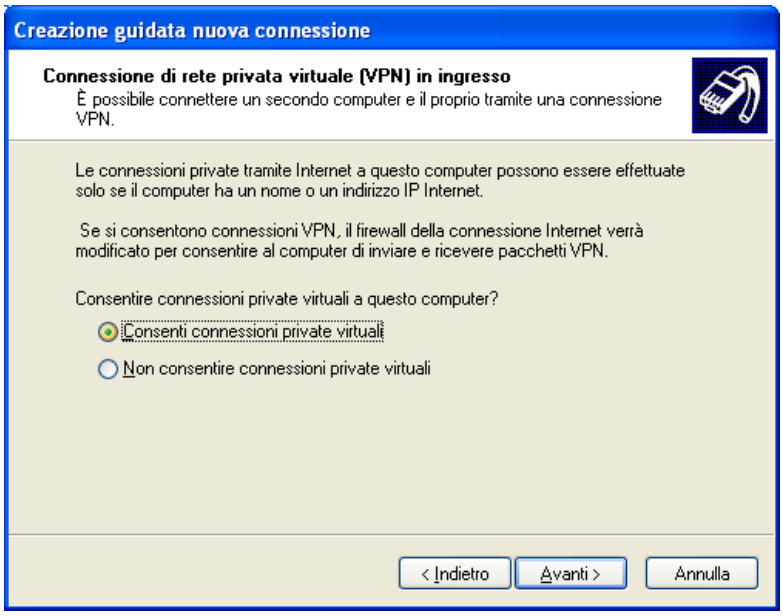
Selezionare Accetta connessioni in ingresso e cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Opzioni di connessione avanzate
Specificare il tipo di connessione che si desidera impostare
Selezionare il tipo di connessione desiderato:
Accetta connessioni in ingresso
Consente la connessione di altri computer a questo computer mediante Internet, linea telefonica o connessione diretta via cavo.
Connetti direttamente a un altro computer
Consente di connettere il computer a un altro computer mediante la porta seriale, parallela o a infrarossi.
< Indietro
Avanti >
Annulla

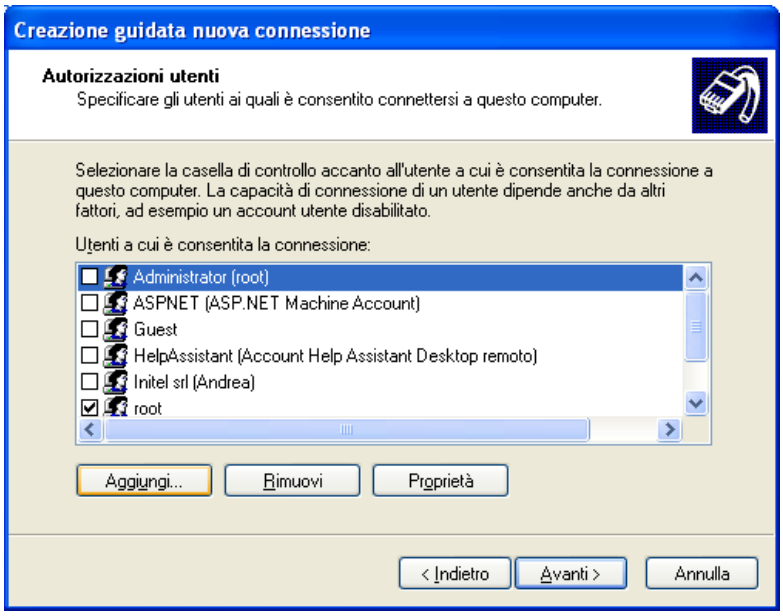
Selezionare uno o più modem/TA da abilitare alla risposta alle chiamate dai sistemi digitali remoti.
Cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Periferiche per chiamate in ingresso
È possibile selezionare le periferiche utilizzate dal sistema per accettare chiamate in ingresso.
Selezionare la casella accanto a ciascuna periferica da utilizzare per connessioni in ingresso.
Periferiche di connessione:
Modem standard 56000 bps
Conexant 56K ACLink Modem
Porta infrarossi (IRDA3-0)
Direct Parallel (LPT1)
Proprietà
< Indietro
Avanti >
Annulla

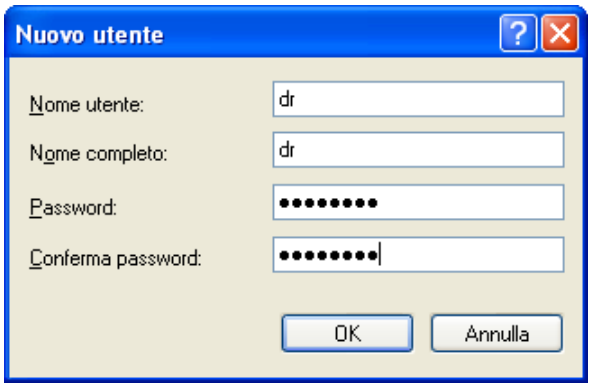
Selezionare Consenti connessioni private virtuali e cliccare su Avanti.


Creazione guidata nuova connessione
Connessione di rete privata virtuale (VPN) in ingresso
È possibile connettere un secondo computer e il proprio tramite una connessione VPN.
Le connessioni private tramite Internet a questo computer possono essere effettuate solo se il computer ha un nome o un indirizzo IP Internet.
Se si consentono connessioni VPN, il firewall della connessione Internet verrà modificato per consentire al computer di inviare e ricevere pacchetti VPN.
Consentire connessioni private virtuali a questo computer?
Consenti connessioni private virtuali
Non consentire connessioni private virtuali
< Indietro
Avanti >
Annulla

Configurare gli utenti da utilizzare per il Login delle connessioni verso Gams H3; cliccare su Aggiungi.


Creazione guidata nuova connessione
Autorizzazioni utenti
Specificare gli utenti ai quali è consentito connettersi a questo computer.
Selezionare la casella di controllo accanto all'utente a cui è consentita la connessione a questo computer. La capacità di connessione di un utente dipende anche da altri fattori, ad esempio un account utente disabilitato.
Utenti a cui è consentita la connessione:
Administrator (root)
ASPNET (ASP.NET Machine Account)
Guest
HelpAssistant (Account Help Assistant Desktop remoto)
Initel srl (Andrea)
root
Aggiungi...
Rimuovi
Proprietà
< Indietro
Avanti >
Annulla

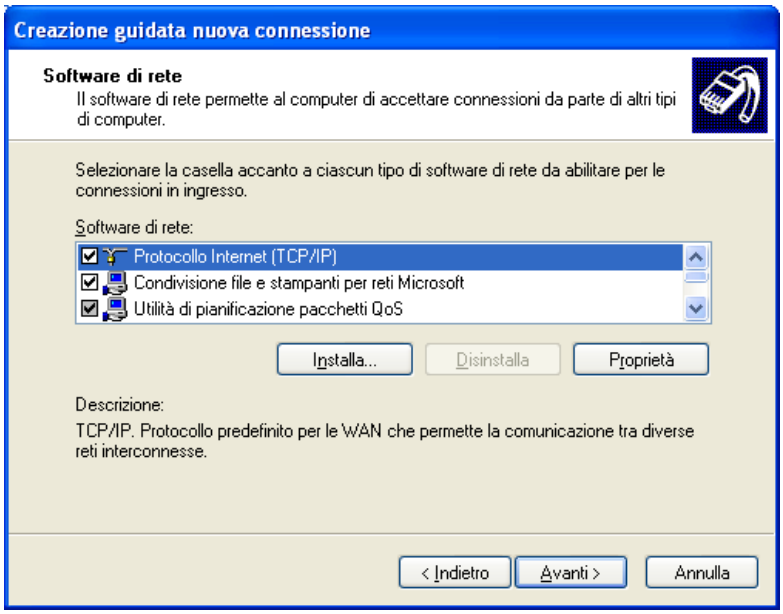
Inserire la username **dr** e la password **speranza**.
Questi dati di autenticazione PAP vengono utilizzati di default per le connessioni PPP da Gams H3 e dai sistemi digitali Gams SerieDR, Vector, Primo e Libra.
N.B. Sui sistemi SerieDR e Vector è possibile configurare dati diversi (vedere sul manuale d'uso, nel Setup di programmazione alla voce "Impostazioni connessioni PPP"); in tal caso occorre creare nella configurazione in corso, un utente con nome e password uguali.



Cliccare su OK.

Tornati alla maschera precedente, cliccare su Avanti.

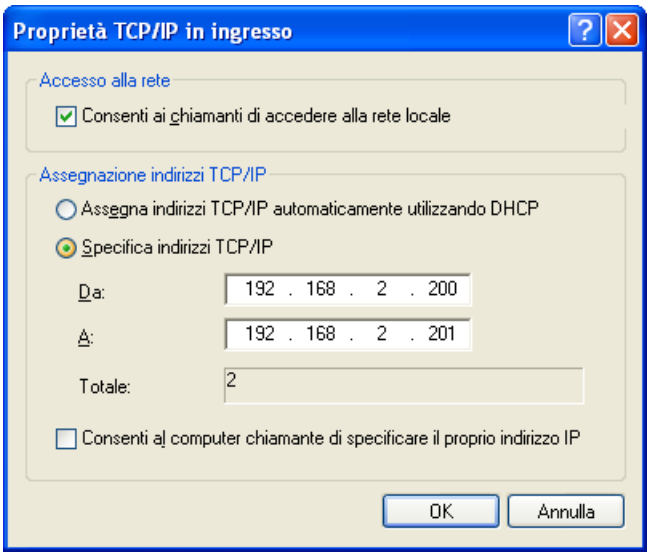
Selezionare Protocollo Internet (TCP/IP) e cliccare su Proprietà.


Creazione guidata nuova connessione
Software di rete
Il software di rete permette al computer di accettare connessioni da parte di altri tipi di computer.
Selezionare la casella accanto a ciascun tipo di software di rete da abilitare per le connessioni in ingresso.
Software di rete:
Protocollo Internet (TCP/IP)
Condivisione file e stampanti per reti Microsoft
Utilità di pianificazione pacchetti QoS
Installa...
Disinstalla
Proprietà
Descrizione:
TCP/IP. Protocollo predefinito per le WAN che permette la comunicazione tra diverse reti interconnesse.
< Indietro
Avanti >
Annulla

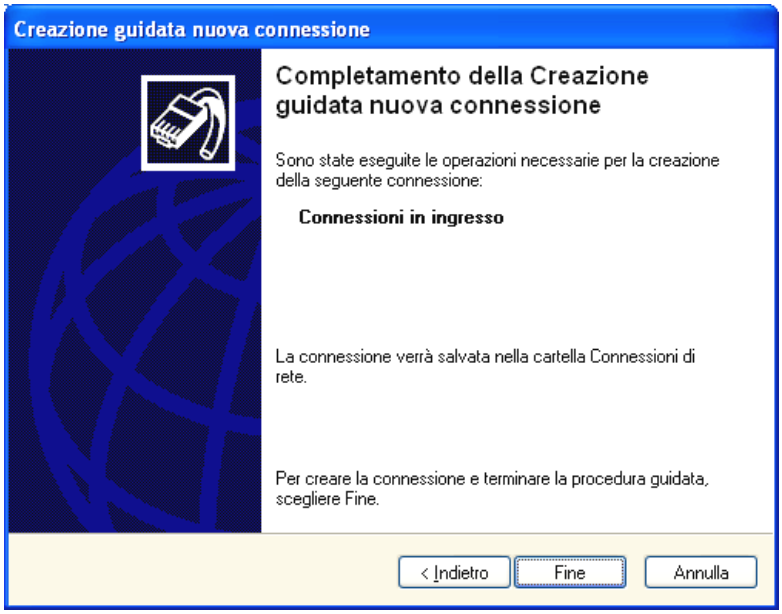
Selezionare Specifica indirizzi TCP/IP e digitare i due indirizzi IP che delimitano la banda da utilizzare nel protocollo TCP/IP per la connessione entrante (nella figura vengono riportati degli esempi, ma è possibile inserire indirizzi diversi, l'importante che appartengano ad una subnet differente da quella degli indirizzi di rete dell'apparato digitale e del PC di Gams H3).

Cliccare su OK.

Tornati alla maschera mostrata sopra, cliccare su Avanti.


Proprietà TCP/IP in ingresso
Accesso alla rete
Consenti ai chiamanti di accedere alla rete locale
Assegnazione indirizzi TCP/IP
Assegna indirizzi TCP/IP automaticamente utilizzando DHCP
Specifica indirizzi TCP/IP
Da: 192 . 168 . 2 . 200
A: 192 . 168 . 2 . 201
Totale: 2
Consenti al computer chiamante di specificare il proprio indirizzo IP
OK
Annulla

Cliccare su Fine.


Creazione guidata nuova connessione
Completamento della Creazione guidata nuova connessione
Sono state eseguite le operazioni necessarie per la creazione della seguente connessione:
Connessioni in ingresso
La connessione verrà salvata nella cartella Connessioni di rete.
Per creare la connessione e terminare la procedura guidata, scegliere Fine.
< Indietro
Fine
Annulla

6.3 – INSTALLAZIONE DI ALCUNI MODEM/TERMINAL ADAPTER

ZYXEL Omni.net , ZYXEL Omni.net D , ZYXEL Omni TA128 (ISDN)

Questi terminal adapter vengono forniti con driver apparentemente adatti per connessioni con ogni tipo di protocollo (PPP, V.120, V.110) e per ogni sistema operativo; dall'esperienza maturata in vari anni di utilizzo di questi apparecchi, per connessioni con protocollo V.120 e V.110 (connessioni isdn coi sistemi Svrd e Nova) consigliamo vivamente di installarli, sui sistemi operativi Win2000 e WinXP, come segue.
Nel "Pannello di controllo" di Windows, selezionare il menù di gestione/installazione dei modem ("Opzioni modem" su WinXP) e avviare l'installazione con "Aggiungi" e "Non rilevare il modem...", selezionare come modello del modem la voce "**MODEM STANDARD 56000** bps su porta COM" selezionando la porta COM tra quelle presenti sul computer a cui è realmente connesso il TA.
Una volta installato lo Zyxel, visualizzare le sue "Proprietà" ("Pannello di controllo / Opzioni modem / Modem") e sulla barra superiore della finestra richiamare i menù seguenti:

- Modem: impostare **115200** bps alla voce "Velocità massima porta"
- Avanzate: digitare nella casella sotto "Comandi di inizializzazione addizionali" quanto segue
  ATB20 per connessioni <PC_Gams H3 in ISDN → apparati Svrd, DR41, Nova in ISDN>
  ATB10 per connessioni <PC_Gams H3 in ISDN → apparati Svrd, DR41, Nova in GSM>

P.S. Per connessioni <PC_Gams H3 in ISDN → apparati SerieDR, Vector, Primo, Libra in ISDN> (che usano il protocollo PPP), invece, il TA Zyxel deve essere installato coi driver originali (il TA deve essere configurato negli accessi remoti di Windows, vedi par. 6.1 e 6.2).

WAVECOM M1200 Series (GSM)

Questi modem GSM si possono installare sul PC come Modem Standard 9600 come segue.
Nel "Pannello di controllo" di Windows, selezionare il menù di gestione/installazione dei modem ("Opzioni modem" su WinXP) e avviare l'installazione con "Aggiungi" e "Non rilevare il modem...", selezionare come modello del modem la voce "**MODEM STANDARD 9600** bps su porta COM" selezionando la COM tra quelle presenti sul computer a cui è realmente connesso il modem GSM.
Una volta installato il modem Wavecom, visualizzare le sue "Proprietà" ("Pannello di controllo / Opzioni modem / Modem") e sulla barra superiore della finestra richiamare i menù seguenti:

- Modem: impostare **115200** bps alla voce "Velocità massima porta"
- Avanzate: digitare nella casella sotto "Comandi di inizializzazione addizionali" la seguente stringa di configurazione: **AT&C1+CBST=71,0,1**

Nel menù di configurazione dei modem in Gams H3 (vedi il paragrafo 5.3) il modem deve essere inserito come segue:

- se sul PC non sono installati altri modem/TA isdn, spostare il modem Wavecom (installato come "Modem standard 9600") nella casella ISDN e, nella rubrica (Setup/Gestione Siti), i Siti da chiamare con questo modem GSM devono essere configurati con connessione/linea "ISDN" (vedi i paragrafi 5.2.3 e 5.2.4)
- se sul PC sono installati altri modem/TA isdn mentre non sono installati modem pstn, spostare il modem Wavecom (installato come "Modem standard 9600") nella casella PSTN e, nella rubrica (Setup/Gestione Siti), i Siti da chiamare con questo modem GSM devono essere configurati con connessione/linea "PSTN" (vedi i paragrafi 5.2.3 e 5.2.4).

***ATTENZIONE**: utilizzare tessera telefonica (SIM card) abilitata Data/Fax e senza Pin Code attivo.*

Versione manuale: 0.4 (Giugno 2009)
Versione software: 3.0.2.0 e successive